


# Você sabe usar Issues?

<input checked="" type="checkbox"/> Finalizada?	<input checked="" type="checkbox"/>
 Comentários	O GitHub é uma poderosa rede social de programadores também. Vamos aprender a usar Issues nessa aula.

## Issues x public request

### O que é Issues?



Issues são questões, problemas, ou levantamento de alguma coisa. Dentro de um repositório estrangeiro, ou seja, dentro de algum repositório que não seja o meu, eu crio uma issue para que dono do repositório resolva.

### O que são public requests?



Acontece quando alguém clona um repositório, apresenta uma modificação ou solução de um problema (criando uma branch) e reporta ao desenvolvedor com a solução. Caso o dono do repositório aceite as edições e a solução, ele pode publicar no repositório oficial.

## Boas condutas para usar as issues

- Sempre que reportar um problema, é mister que você procure nas issues passadas para verificar se isso foi já respondido [pega muito mal para o programador abrir uma issue que já foi respondida]
- Caso não haja uma issue sobre o seu problema já aberta, criar uma do zero.[

- Quando há muitas postagens de besteiras dentro da comunidade, o usuário é bloqueado e não pode mais contribuir para o projeto. Lembrando que isso se trata de uma rede social para programadores e também um currículo para o programador.