**POLITECHNIKA CZĘSTOCHOWSKA**

**WYDZIAŁ INŻYNIERII MECHANICZNEJ I INFORMATYKI**



PRACA DYPLOMOWA LICENCJACKA INŻYNIERSKA

**Implementacja Systemu Obsługi Pacjenta Kliniki Zdrowia**

*Implementation Of The Clinic’s Customer Service*

David Jabłoński

Nr albumu: 126068

Kierunek: Informatyka

Studia: stacjonarne

Poziom studiów : pierwszego

Promotor pracy:

dr hab. inż. Prof. Pcz Janusz Starczewski

Praca przyjęta dnia:

Podpis promotora:

*Częstochowa, 2019*

**Spis treści**

[Wstęp 5](#_Toc28884829)

[Cel pracy 6](#_Toc28884830)

[1 Przegląd dostępnych rozwiązań 7](#_Toc28884831)

[1.1 Rozwiązanie pierwsze 7](#_Toc28884832)

[1.2 Rozwiązanie drugie 7](#_Toc28884833)

[1.3 Podsumowanie przeglądu 8](#_Toc28884834)

[2 Hisotria rozwoju technologii 9](#_Toc28884835)

[2.1 Zarys historyczny 9](#_Toc28884836)

[2.2 Przedstawienie technologii 9](#_Toc28884837)

[2.3 Porównanie technologii 9](#_Toc28884838)

[2.4 Trendy dalszego rozwoju 9](#_Toc28884839)

[2.5 Podsumowanie 9](#_Toc28884840)

[3 Wykorzystane technologie oraz narzędzia 10](#_Toc28884841)

[3.1 Technologie 10](#_Toc28884842)

[3.2 Narzędzia 10](#_Toc28884843)

[4 Założenia projektowe 11](#_Toc28884844)

[4.1 Wymagania funkcjonalne 11](#_Toc28884845)

[4.2 Wymagania niefunkcjonalne 11](#_Toc28884846)

[5 Budowa/konfiguracja 12](#_Toc28884847)

[5.1 Opis procesu budowy 12](#_Toc28884848)

[5.2 Opis procesu konfiguracji 12](#_Toc28884849)

[6 Prezentacja opracowanego rozwiązania 13](#_Toc28884850)

[6.1 Prezentacja … 13](#_Toc28884851)

[7 Opis wybranych rozwiązań programistycznych 14](#_Toc28884852)

[7.1 Mechanizm 1 .. 14](#_Toc28884853)

[7.2 Mechanizm 2 … 14](#_Toc28884854)

[Podsumowanie 15](#_Toc28884855)

[Streszczenie 16](#_Toc28884856)

[Summary (streszczenie) 17](#_Toc28884857)

[Słowa kluczowe 18](#_Toc28884858)

[Spis rysunków 19](#_Toc28884859)

[Spis listingów 20](#_Toc28884860)

[Dodatek. Zawartość płyty CD 21](#_Toc28884861)

[Bibliografia 22](#_Toc28884862)

# Wstęp

Opis rozwoju technologii, zapotrzebowania na pewne rozwiązanie, opis tego co skłoniło do wybrania i napisania właśnie tej pracy.

# Cel pracy

Celem pracy jest stworzenie systemu opartego na jednym z najbardziej popularnych obecnie frameworków wykorzystującego wzorzec architektoniczny MVC – Laravel, oraz przedstawienie największych zalet dobrodziejstw omawianej biblioteki.

Aplikacja cechować się będzie prostotą budowy, szybkością działania oraz przyjaznym i intuicyjnym interfejsem użytkownika. Wymienione aspekty zostaną omówione na przykładzie aplikacji internetowej, która będzie umożliwiać rezerwację wizyt u lekarza prywatnej kliniki oraz wgląd i wypisywanie recept z pozycji doktora, wraz z przykładową implementacją systemu powiadomień.

Dodatkowym celem pracy jest przedstawienie potencjalnych rozwiązań rozwojowych aplikacji, takich jak np. rozbudowa aplikacji o panel administratora.

# Przegląd dostępnych rozwiązań

Tytuł rozdziału musi odpowiadać treści rozdziału. Na początku każdego dużego rozdziału przed podrozdziałem, muszą być dwa, trzy zdania opisujące zawartość rozdziału.

## Rozwiązanie pierwsze

Praca powinna spełniać następujące wymogi:

a) format pracy - A4

b) kolejność stron w pracy:

* strona tytułowa
* spis treści -automatyczny
* wstęp
* rozdziały
* podsumowanie
* literatura
* załączniki

c) czcionka nr 12; 1,5 odstępu między wierszami; margines z lewej strony – 3,5 cm; z prawej oraz górny i dolny – 2,0 cm;

d) 4 egzemplarze pracy (miękka oprawa 3 szt.: promotor, recenzent i dziekanat, 1 szt. twarda oprawa, którą student przynosi na obronę, a po zabiera ze sobą na pamiątkę.

1. do pracy dołączyć wersję elektroniczną pracy – w kopercie przyczepionej do wewnętrznej strony, tylnej okładki podpisanym imieniem i nazwiskiem oraz z tytułem pracy na samej płycie/nośniku.

## Rozwiązanie drugie

### Numeracja rozdziałów

Rozdziały numeruje się do drugiego poziomu tzn. 1; 1.1, 1.2, 1.3; 2: 2.1 ,2.2, .....

Jeżeli jakaś część pracy wymaga wydzielenia to stosujemy nagłówek trzeciego poziomu bez numeracji i nie umieszcza się go w spisie treści. (przykład niniejszy podrozdział).

## Podsumowanie przeglądu

### Tytuł podsumowania przeglądu

Dlaczego proponowane rozwiązanie będzie się wyróżniało na tyle tych które umieszczono w przeglądzie.

# Wykorzystane technologie oraz narzędzia

W tej części przedstawione i opisane zostaną wszystkie narzędzia które wykorzystane zostały podczas tworzenia aplikacji internetowej Health-Clinic.

## Baza danych

Pierwsze relacyjne bazy danych pojawiły się już w latach 70. Twórcą teorii relacyjnej która stanowi fundament relacyjnych baz danych była przedstawiona przez Franka Edgara Codda praca pt. „*A Relational Model of Data for Large Shared Data Banks*”. Opisano w niej podstawowe zależności jakie mogą zaistnieć między danymi.

Baza danych jest uporządkowanym zbiorem informacji (danych), który zazwyczaj przechowywany jest w formie elektronicznej na fizycznym nośniku danych należącym do jakiegoś systemu komputerowego. Do zarządzania bazą danych wykorzystywany jest DMBS (z ang. Database Management System).

Przyjęło się, że powiązane z bazą danych aplikacje i usługi wraz z DBMS w skrócie nazywane są bazą danych.[[1]](#endnote-1)

### Relacyjna baza danych

Relacyjna baza danych jest rodzajem bazy w której informacje (dane) przechowywane są w postaci zbioru tabel (relacji). Dane zawarte w tabelach odpowiadają modelom wyabstrahowanym na potrzeby zaprojektowania działającego systemu informatycznego bądź aplikacji. Każda z tabel zawiera co najmniej jedną kolumnę (atrybut danych), która jest opisana słownie (np. marka, model, pojemność silnika) oraz wiersze (nazywane również rekordem lub krotką), które mogą zawierać wartości dla każdej z kolumn (atrybutu) i są kolejnymi instancjami modelu danych. Każdy rekord posiada swój unikalny identyfikator nazywany kluczem (najczęściej w postaci nieujemnej liczby całkowitej), dzięki czemu możliwe jest definiowanie relacji pomiędzy tabelami - tabela podrzędna może posiadać kolumnę wskazującą na klucz główny tabeli nadrzędnej.

Taka struktura sprawia że jest to obecnie najbardziej akceptowany i spójny sposób przechowywania danych, dzięki czemu analiza jej zawartości jest prostsza a instancje danych są niepodzielne i nie powtarzają się.[[2]](#endnote-2)

Większość dostępnych silników bazodanowych ORM (z ang. Object-Relational Mapping) do wydobywania danych wykorzystuje API (z ang. Application Programming Interface), którym jest strukturalny język zapytań - SQL (z ang. Structural Query Language).

### Serwer bazy danych MySQL

W omawianej aplikacji użyto Serwera MySQL (5.7.26) Community Server (GPL). Jest to otwartoźródłowy system umożliwiający zarządzanie relacyjnymi bazami danych. Opracowany i rozwijany jest przez firmę Oracle. MySQL powstawał z myślą o szybkości działania, dlatego we wcześniejszych wersjach nie obsługiwał nawet transakcji, jednakże w następnych wersjach wprowadzono kolejne funkcje i rozszerzenia, m.in (widoki, harmonogram zadań, transakcje). [[3]](#endnote-3)

Obecnie najnowszą stabilną wersją MySQL jest wersja 8.0.16. MySQL dostępny jest na wszystkich najpopularniejszych platformach systemowych oraz wielu różnych architekturach procesorów, co sprawia że jest to najczęściej wybierana przy współpracy z usługami i serwisami internetowymi baza danych na świecie. [[4]](#endnote-4)

### WampServer

Wamp Server 3.1.9 jest otwartoźródłowym, darmowym pakietem pozwalającym na szybkie uruchomienie w systemie Windows serwera WWW. Pierwsza wersja powstała 16 lutego 2004 roku, a jej autorem jest Romain BOURDON. [[5]](#endnote-5)

Pakiet Wamp opiera się na serwerze Apache, interpreterze skryptów języka PHP oraz serwerze baz danych MySQL. Największą zaletą tego narzędzia jest brak potrzeby manualnego konfigurowania zaawansowanych opcji serwera baz danych oraz http, co znacznie ułatwia i przyspiesza pracę programistom, którym zależy na jak najszybszym uruchomieniu i przetestowaniu środowiska. Oferuje ono takie funkcjonalności jak: [[6]](#endnote-6)

* Zarządzanie serwisami Apache i MySQL
* Włączanie/wyłączanie serwera (z możliwością przyznania dostępu każdemu, lub tylko lokalnemu hostowi)
* Instalacja i zmiana wersji Apache, MySQL, i PHP
* Zarządzanie ustawieniami serwera
* Dostęp do wpisów dziennika

### phpMyAdmin

PhpMyAdmin (wersja 4.8.5) jest darmowym, otwartoźródłowym (wydawanym na licencji GNU), oprogramowaniem napisanym w języku PHP, służącym jako narzędzie do łatwego administrowania serwerami MySQL poprzez przeglądarkę internetową. Narzędzie to pozwala na wykonywanie wielu często używanych w procesie tworzenia aplikacji internetowych operacji (m.in. tworzenie baz danych, dodawania i usuwanie tabel, dodawanie i usuwanie rekordów, relacji, indeksów, użytkowników, import oraz export baz danych itd.). Użytkownik dokonuje tego za pośrednictwem przyjaznego dla użytkownika interfejsu graficznego, jednocześnie mając możliwość bezpośredniego wykonywania zapytań SQL w celu wydobycia danych z bazy.[[7]](#endnote-7)

## Backend

### PHP 7.3.10

PHP jest interpretowanym, skryptowym językiem programowania przeznaczonym do projektowania głównie aplikacji internetowych, na wielu platformach. Wykonywany jest po stronie serwera i może być przeplatany z kodem HTML, jednakże przyjęło się, że nie jest to dobra praktyka. PHP jest darmowy i wydany na otwartej licencji.

Stworzony został przez Rasmusa Lerdorfa w 1994 roku i rozprowadzany był pod nazwą „Personal Home Page” - skąd skrót PHP. Pierwsze wersje tego języka służyły do monitorowania aktywności internautów odwiedzających stronę jego twórcy. W kolejnych latach narzędzie udostępnione przez twórcę było udoskonalane. Przełom w rozwoju PHP przyniosła wydana w 1998 roku wersja 3.0 która dała temu językowi początek paradygmatu programowania obiektowego oraz modułowość, dzięki której użytkownicy mogli łatwiej i szybciej rozszerzać funkcjonalności. Znaczna rozbudowa i zwiększenie szybkości działania PHP nastąpiła dzięki Facebook’owi, który zainwestował w jego rozwój dzięki HHVM (Hip Hop Virtual Machine), który przetwarza skrypt do kodu maszynowego „w locie”.[[8]](#endnote-8)

PHP jest dynamicznym językiem programowania, posiadającym obecnie wszystkie zalety programowania obiektowego. Nie jest językiem silnie typowanym – typy danych mogą być zmieniane w trakcie wykonywania programu, co oznacza że jest elastyczny. Około 80% stron internetowych wykorzystuje język PHP. Korzystają z niego m.in.: IBM, Wikipedia, Tesla, Facebook. W oparciu o ten język zaprojektowano również wiele popularnych bibliotek i frameworków takich jak: Symfony, Laravel, jQuery-File-Upload, composer, Guzzle, Dispatch. W chwili pisania tych słów jest to najpopularniejszy język programowania w tym segmencie.[[9]](#endnote-9)

### Composer

Composer zaczął powstawać w kwietniu 2011 roku, a jego autorami są Nils Adermann oraz Jordi Boggiano. Composer jest narzędziem pozwalającym na zarządzanie zależnościami w projektach wykorzystujących język PHP. Uruchamiany jest jako aplikacja wiersza poleceń, gdzie poprzez wywołanie odpowiednich komend programista może pobrać z repozytorium i zainstalować odpowiednie biblioteki i pakiety rozszerzające funkcjonalności aplikacji.

Dzięki temu rozwiązaniu nie jest konieczne gromadzenie wszystkich bibliotek i zależności w systemie kontroli wersji, a aktualizacja już istniejących jest prosta, ponieważ potrzebny jest jedynie plik konfiguracyjny dla Composer’a.[[10]](#endnote-10)

Plik composer.json dla każdej zależności zawiera etykietę, która składa się z: nazwy pakietu, opisu, słów kluczowych, informacji o licencji, listę pakietów wymaganych do utworzenia tego pakietu itd.[[11]](#endnote-11)

### Laravel Installer 2.1.0

Laravel Installer jest to pakiet Composer’a pozwalający instalować aplikacje, np. Laravel na maszynie na której będzie uruchamiana, za pośrednictwem komendy wiersza poleceń.[[12]](#endnote-12)

### Artisan CLI

Artisan jest domyślnym, dołączanym wraz z pakietem Laravel interfejsem wiersza poleceń. Dostarcza wiele pomocnych komend, które mogą zostać uruchomione w trakcie procesu budowania aplikacji Laravel, co znacznie przyspiesza i ułatwia pracę z w tym środowisku. Interfejs ten oparty jest o komponent konsoli należącej do biblioteki Symfony. Najczęściej używane komendy Artisan to m.in.: [[13]](#endnote-13)

* php artisan list – pozwala wyświetlić wszystkie dostępne komendy
* php artisan make:auth – wstępnie generuje mechanizmy autoryzacji
* php artisan make:model model-name – tworzy nowy model o podanej nazwie
* php artisan make:controller MyController – tworzy kontroler
* php artisan make:migration create\_users\_table – tworzy model Eloquent

### Laravel 6.2

Laravel to platforma programistyczna przeznaczona do budowania aplikacji internetowych, której autorem jest Tylor Otwell. Napisany jest w języku PHP, oraz opiera się na wzorcu architektonicznym MVC (z ang. Model-View-Controller). Laravel używa wiele trzeciorzędnych bibliotek, z czego większość to komponenty framework’u Symfony. Kod źródłowy wydany został na licencji MIT i dostępny jest za darmo dla każdego na platformie GitHub. Obecnie jest to jeden z najpopularniejszych frameworków do aplikacji internetowych. Zawdzięcza to bardzo dobrej dokumentacji, przystępnemu i spójnemu kodowi, dużej rzeszy aktywnych programistów i stałemu rozwojowi.

Oferuje podobne możliwości co inne technologie internetowe, jednak nie wymaga tak dużego nakładu pracy we wstępnej fazie projektu (konfiguracja, ułożenie struktury projektu) jak np. w porównaniu z .NET Core 3.0. Po pierwszej instalacji, aplikacja Laravel gotowa jest do współpracy z frameworkiem Vue.js, bez konieczności konfiguracji czy instalacji dodatkowych pakietów. Rozpoczęcie pracy jest szybkie. Istnieje możliwość np. automatycznego wygenerowania mechanizmu autoryzacji, korzystając z jednego polecenia linii poleceń Artisan (php artisan make:auth). Laravel wyposażony jest w mechanizmy pozwalające używać następujących wzorców projektowych:

* Budowniczy (z ang. Builder)
* Wstrzykiwanie zależności (z ang. Dependency Injection)
* Metoda wytwórcza (z ang. Factory)
* Active Record (będąca segmentem Model w architekturze MVC)
* Fasada (z ang. Facade)
* Repozytorium
* Strategia

Trasy (route’y) i uruchamianie akcji kontrolerów odbywa się w osobnym pliku gdzie również bezpośrednio można wywoływać widoki Blade. Dzięki integracji z Composer’em możliwe jest w zależności od potrzeb wykorzystanie w projekcie oficjalnych komponentów Laravel. Są to m.in.:

* Lumen – umożliwiający tworzenie Restowego API
* Socialite – pozwalający na integrację OAuth z Google’m, Twitterem, czy Facebook’iem
* Passport – pozwalający na uwierzytelnianie użytkowników przez API
* Scout – umożliwia implementację wyszukiwania tekstowego w modelach Eloquent

Zalety tego frameworka sprawiają że świetnie nadaje się do rozwoju małych i średnich projektów, gdzie znajduje swoje największe zastosowanie. W porównaniu z innymi frameworkami jak np. Symfony, czy .NET Core, może sprawiać problemy przy organizacji kodu w miarę powiększania się klas i struktury projektu. [[14]](#endnote-14)

### Eloquent ORM

Jednym z pierwszych narzędzi do mapowania było TopLink dla Javy, które powstało w 1996 roku dzięki firmie Oracle. W kolejnych latach koncepcja ta rozwijała się i stabilizowała coraz bardziej aż do teraz, kiedy jest standardem i istnieje w wielu różnych wariantach. [[15]](#endnote-15)

Mapowanie obiektowo-relacyjne (z ang. Object-Relational Mapping) jest to koncepcja odwzorowania dowolnych zapytań SQL przy użyciu dowolnego języka programowania, który umożliwia programowanie z wykorzystaniem paradygmatu programowania obiektowego. Chodzi zatem o zamianę danych w postaci obiektowej (w programie gdzie obiekty są opisane za pomocą klasy), na dane w postaci tabelarycznej (relacji w bazie danych) lub też w drugą stronę.

Taki sposób działania nazywany jest wzorcem mapowania danych (data mapper). Istnieją darmowe i komercyjne pakiety pozwalające na wykonywanie operacji konwertowania danych pomiędzy niekompatybilnymi typami systemów. Laravel domyślnie wykorzystuje wydawany na licencji MIT pakiet Eloquent.

W odróżnieniu od innych pakietów ORM (np. Doctrine, Entity Framework), Eloquent wykorzystuje wzorzec Active Record. Oznacza to, że każdej tabeli z bazy danych odpowiada model ze struktury MVC aplikacji. Tworzenie modelu Eloquent jest podobne do tworzenia zwyczajnej klasy, a każdy z nich dziedziczy po specjalnej klasie Eloquent. W tym pakiecie migracje nie są generowane automatycznie. Każda z nich stanowi model odpowiadający tabeli w bazie danych, gdzie ręcznie opisana jest nazwa tabeli jej atrybuty i ograniczenia.[[16]](#endnote-16)

### Laravel Telescope 2.1

Laravel Telescope stanowi część platformy Laravel i rozwijany jest przez ten sam zespół. Jest to narzędzie które nazywane jest asystentem debugowania gdyż pozwala na bardzo dokładny wgląd i analizę tego co dzieje się w trakcie działania aplikacji, bez konieczności przerywania jej działania. Instalacja tego pakietu odbywa się z przez system zarządzania pakietami Composer, a uruchamiany jest z poziomu przeglądarki.

Telescope zapewnia możliwość śledzenia żądań kierowanych do aplikacji, komunikatów o błędach, wpisów do dziennika zdarzeń, zapytań SQL wykonywanych do bazy danych, renderowanych szablonów widoku wraz z ich szczegółami, zadań oczekujących w kolejce, wiadomości e-mail, notyfikacji, operacji pamięci podręcznej, zaplanowanych zadań, rzutów zawartości zmiennych oraz więcej. Telescope jest obszernym narzędziem znacznie ułatwiającym i przyspieszającym pracę programistów wykorzystujących framework Laravel.[[17]](#endnote-17)

### PhpStorm 2019.1.3

PhpStorm to zintegrowane środowisko programistyczne (z ang. Integrated Development Environment) wykonany przez firmę JetBrains, na licencji komercyjnej. Jest to środowisko wieloplatformowe przeznaczone na komputery z systemami Microsoft Windows, MacOS, oraz Linux. Przeznaczone jest głównie do edycji kodu języka PHP, HTML oraz Javascript, analizuje kod w trakcie pisania i zapobiega błędom i automatycznie refaktoryzuje kod PHP. Istnieje możliwość ustawienia automatycznej refaktoryzacji do wybranego standardu. Wyposażony jest w funkcje zbliżone do tych które zawierają inne popularne środowiska, takie jak:

* Zaawansowane wyszukiwanie słów kluczowych w strukturze projektu
* Zaawansowany edytor SQL z edytowalnymi rezultatami zapytań
* Możliwość podglądu bazy danych i zaawansowany edytor diagramów
* Narzędzia do generowania kodu i ich szablonów
* Narzędzie REST Client (możliwość łatwego odpytywania Restowych API)
* Zaznaczanie kontekstowe, skróty klawiszowe z możliwością definiowania własnych
* Możliwość dostosowania interfejsu pod własne potrzeby

Oraz wiele innych. Największą wadą w porównaniu do innych środowisk IDE jest jednak brak wbudowanego debugera. Istnieje jednak możliwość instalacji silnika Zend Engine, który uzupełnia braki tego środowiska. Nie jest to jednak tak zaawansowany i niezawodny jak np. ten znajdujący się w środowisku Microsoftu – Visual Studio. [[18]](#endnote-18)

## Frontend

### Język znacznikowy HTML 5

Hipertekstowy język znaczników (z ang. Hypertext Markup Language) – jest to język znaczników wykorzystywany do określania i budowania struktury informacji zawartych w stron internetowych.

Pierwszą wersję hipertekstowego języka znaczników stworzył w 1980 r. fizyk Tim Berns – Lee. Prototyp ten powstał na potrzeby systemu informacyjnego ENQUIRE i umożliwiał podgląd dokumentów, które fizycznie znajdowały się w innych miejscach na świecie. Kolejna wersja (projekt WorldWideWeb), opierała się na sieciach Internet i została wydana w 1989 r. którą zaakceptował CERN (Europejska Organizacja Badań Jądrowych). Wydana w 1991 r. specyfikacja zawierała 22 znaczniki, które istnieją do tej pory. Obecnie standardem jest HTML5 wykorzystywany przez większość hipertekstowych dokumentów w Internecie. [[19]](#endnote-19)

HTML złożony jest z różnych znaczników (tagów), za pomocą których programista może nadać dowolnemu fragmentowi tekstu zawartego w dokumencie odpowiednie znaczenie semantyczne. Przeglądarka interpretując kod HTML nadaje zawartym w tagach informacjom konkretne cechy, np. tekst zawarty w znaczniku <footer>Tekst</footer>, będzie traktowany jako stopka strony internetowej, <h1>Nagłówek</h1>, będzie traktowany jako największy nagłówek, itd.

### Blade

Blade jest silnikiem szablonów dostarczanym wraz z frameworkiem Laravel. W przeciwieństwie do innych silników tego typu, Blade nie ogranicza programisty w używaniu czystego kodu PHP w widokach. Możliwe jest jednoczesne stosowanie znaczników html oraz skryptów PHP. Zawartość widoków Blade kompilowana jest do czystego języka PHP, co oznacza, że w warstwie reprezentacji Blade zasadniczo niczego nie narzuca. Widoki generowane są po stronie serwera.

Blade jest zaawansowanym i obszernym w funkcjonalności silnikiem. Jednymi z najważniejszych funkcji jakie oferuje Blade są dziedziczenie oraz sekcje. Pozwala to na zdefiniowanie widoku głównego, po którym dziedziczyć mogą wszystkie podstrony (muszą używać dyrektywy @extends). Dyrektywa @section pozwala wypełniać go innym widokiem. Istnieje szereg innych dyrektyw blade, które ułatwiają zarządzanie renderowaniem treści w odpowiednich miejscach strony, np. @parent, @child, lub @component pozwalający powtórnie używać istniejącego fragmentu w dowolnym innym szablonie. Możliwe jest przekazywanie do widoków zmiennych w różnej formie. Blade dobrze wspiera wyświetlanie danych, np.:

* Zawartość zmiennych określonych i nieokreślonych
* Renderowanie danych w formacie JSON

Nie brakuje struktur kontrolnych takich jak wyrażenia: @if, @switch, @foreach, @while @forelse, @empty. W widokach Blade można używać serwisów z kontenera serwisów Laravel, poprzez wstrzykiwanie ich dyrektywą @inject. Dużym udogodnieniem jest możliwość zmieniania formatu wyświetlanych danych czasu i godziny, bezpośrednio w widoku, dzięki rozszerzeniu takiemu jak Carbon, który jest częścią Laravel’a.

### Intervention Image

Intervention Image jest wolnodostępną i darmowa biblioteką napisaną w języku PHP, która dostępna jest w repozytorium Packagist, a instalacja możliwa jest poprzez narzędzie Composer. Biblioteka ta umożliwia łatwe i bardziej ekspresyjne manipulowanie obrazami w projektach. Służy do tworzenia miniatur, formatowania dużych plików graficznych, czy tworzenia znaków wodnych. [[20]](#endnote-20)

### Bootstrap 4.3.1

Bootstrap jest otwartoźródłowym zestawem narzędzi CSS (z ang. Cascading Styling Sheet), zaprojektowanym i rozwijanym przez programistów Twitter’a rozpowszechnianym na licencji MIT. Pierwsza wersja została wydana 19 sierpnia 2011r. Najbardziej aktualną, stabilną wersją jest wydana w 21.12.2018 r. wersja 4.2.1. [[21]](#endnote-21)

Biblioteka ta zaprojektowana została do rozwijania projektów z takimi technologiami jak HTML (z ang. Hypertext Markup Language), CSS, Javascript. Umożliwia szybkie i wygodne prototypowanie takich elementów wyglądu jak formularze, przyciski, nawigacje, wykresy itd. za pomocą predefiniowanych stylów. Style bootstrap’a określone są za pomocą klas o konkretnych nazwach, które następnie mogą być umieszczone w atrybucie „class” jakiegoś znacznika. W ten sposób przeglądarka przypisuje konkretnym znacznikom np. kolor, margines, wielkość itd. Możliwa jest instalacja lokalnie z poziomu konsoli za pośrednictwem Node Package Manager, bądź umieszczenie linku w szablonie widoku odnoszącego się do Rozproszonego Systemu Dostarczania treści (z ang. Content Delivery Network). [[22]](#endnote-22)

Bootstrap korzysta z Javascriptu oraz JQuery, co zwiększa poziom responsywności strony oraz ogólnych wrażeń użytkownika wynikających z zachowania komponentów na stronie. Ważnym i szeroko wykorzystywanym elementem Bootstrap’a jest Fluid Grid System, który umożliwia stylizowanie znaczników w taki sposób by niezależnie od rozdzielczości wyświetlacza i urządzenia, zachowywały się zgodnie z oczekiwaniami programisty.

## Inne

### Git

Git jest rozproszonym systemem kontroli wersji, opracowanym przez twórcę Linuxa, Linusa Torvaldsa. Pierwsza wersja została wydana 7 kwietnia 2005 r. Git jest ogólnodostępnym i darmowym oprogramowaniem, wydanym na licencji GNU GPL. Korzysta z niego bardzo wiele projektów lub ich fragmentów o otwartym źródle, np: Reddit, Facebook, Ruby on Rails, Arch Linux. Dzięki temu oprogramowaniu programiści mogą rozwijać projekt z dowolnego miejsca na świecie, niezależnie na swoich maszynach i sprawnie łączyć lub odrzucać zmiany w kodzie, nie zakłócając przy tym działania projektu dopóki nie zostanie on oficjalnie wydany jako wersja stabilna. Git wspiera takie sieciowe protokoły wymiany danych jak: http(s), SSH, FTP, rsync. Można z niego korzystać również off-line, ponieważ każdy programista posiada własną kopię repozytorium projektu. [[23]](#endnote-23)

### Github

GitHub powstał w kwietniu 2008 roku, właścicielem jest Microsoft. Jest hostingowym serwisem internetowym, przeznaczonym do magazynowania i udostępniania projektów programistycznych, które wykorzystują system kontroli wersji Git. Użytkownicy tego systemu mogą tworzyć repozytoria prywatne i publiczne (darmowe w ograniczonej ilości). Korzysta z niego wiele projektów o otwartym źródle. Za pośrednictwem interfejsu tego serwisu internetowego można korzystać z takich funkcji jak:

* Tworzenie osobnych repozytoriów, należących do innego użytkownika (z ang. fork)
* Rejestrowanie i zarządzanie informacjami o błędach
* Śledzenie statystyk
* Akceptowanie i odrzucanie zmian oraz śledzenie ich szczegółów
* Tworzenie dokumentacji projektu

# Założenia projektowe

## Wymagania funkcjonalne

## Wymagania niefunkcjonalne

# Prezentacja opracowanego rozwiązania

Bardzo ważny rozdział, w nim należy zaprezentować opracowane rozwiązanie

## Prezentacja …

W przypadku aplikacji i urządzeń należy kolejno pokazać funkcjonalność (wraz z zrzutami ekranu i zdjęciami). W przypadku projektu sieci należy pokazać symulacje działania sieci (z wykresami), obliczenia energii, kosztów, przykładowe aplikacje sieciowe, ewentualnie fragment rzeczywistej zbudowanej sieci (np. kilka jej elementów z jednego pomieszczenia)

# Opis wybranych rozwiązań programistycznych

W tym rozdziale powinny znaleźć się najciekawsze kody źródłowe wraz z krótkimi opisami

## Mechanizm 1 ..

## Mechanizm 2 …

# Podsumowanie

Dyskusja nad dalszym rozwojem pracy. Wnioski. Omówienie wyników. Co zrobiono w pracy i jakie uzyskano wyniki? Czy i w jakim zakresie praca stanowi nowe ujęcie problemu? Sposób wykorzystania pracy (publikacja, udostępnienie instytucjom, materiał źródłowy dla studentów). Co uważa autor za własne osiągnięcia ?

 Opis własnymi słowami tego co zostało zrobione

 Opis tego jak można rozwinąć rozwiązanie w przyszłości

 Zdanie w którym należy stwierdzić, ze założony cel został osiągnięty (lub należy go uznać za osiągnięty)

# Streszczenie

Pracę rozpoczęto od …. W rozdziale I pracy zrobiono …, w kolejnym rozdziale umieszczono …, itd..

# Summary (streszczenie)

# Słowa kluczowe

# Spis rysunków

# Spis listingów

# Dodatek. Zawartość płyty CD

# Bibliografia

1. <https://www.oracle.com/pl/database/what-is-database.html> -styczeń 2020 [↑](#endnote-ref-1)
2. <https://www.oracle.com/pl/database/what-is-a-relational-database/> - styczeń 2020 [↑](#endnote-ref-2)
3. <https://www.oracle.com/pl/mysql/> - styczeń 2020 [↑](#endnote-ref-3)
4. <https://pl.wikipedia.org/wiki/MySQL> - styczeń 2020 [↑](#endnote-ref-4)
5. <https://pl.wikipedia.org/wiki/WampServer> [↑](#endnote-ref-5)
6. <http://www.wampserver.com/en/download-wampserver-64bits/> [↑](#endnote-ref-6)
7. <https://www.phpmyadmin.net/> - styczeń 2020 [↑](#endnote-ref-7)
8. <https://rk.edu.pl/pl/co-jest-php/> - styczeń 2020 [↑](#endnote-ref-8)
9. <https://jaki-jezyk-programowania.pl/technologie/php/> - styczeń 2020 [↑](#endnote-ref-9)
10. <https://www.phpdevs.pl/projekt-obiektowy-internetowy-notes/1-composer> [↑](#endnote-ref-10)
11. <https://pl.wikipedia.org/wiki/Composer> [↑](#endnote-ref-11)
12. <https://laravel.com/docs/5.0> [↑](#endnote-ref-12)
13. <https://laravel.com/docs/5.0/artisan> [↑](#endnote-ref-13)
14. <http://laravel-docs.pl/> [↑](#endnote-ref-14)
15. <http://math.uni.lodz.pl/~kowalcr/Bazy/Temat8.pdf> - styczeń 2020 [↑](#endnote-ref-15)
16. <https://cubettech.com/resources/blog/laravels-query-builder-and-eloquent-orm/> - styczeń 2020 [↑](#endnote-ref-16)
17. <https://laravel.com/docs/6.x/telescope#introduction> [↑](#endnote-ref-17)
18. <https://en.wikipedia.org/wiki/PhpStorm> [↑](#endnote-ref-18)
19. <https://pl.wikipedia.org/wiki/HTML> [↑](#endnote-ref-19)
20. <http://image.intervention.io/> [↑](#endnote-ref-20)
21. <https://pl.wikipedia.org/wiki/Bootstrap_(framework)> [↑](#endnote-ref-21)
22. <https://getbootstrap.com/docs/4.4/getting-started/introduction/> [↑](#endnote-ref-22)
23. <https://pl.wikipedia.org/wiki/Git_(oprogramowanie)> [↑](#endnote-ref-23)