

Labor Protokoll								
ID	PRO-010							
Datum	17.05.18							
Version	1							
Teilnehmer	<div><div>- Prof. Fohl</div><div>- Brak</div><div>- Hussein</div><div>- Kessener</div><div>- Sentler</div></div>							
Hintergrund	Fuenfter Labortermin							
Agenda	<div><div>-</div><div>✓ Abarbeiten des Abnahmeprotokolls AP-002</div></div>							
Beschlüsse	<table><tr><td>BES-036</td><td>Beim Auflegen neuer Items auf das Modul 1 ist ein Mindestabstand von 2 Itemlaengen einzuhalten</td></tr><tr><td>BES-037</td><td>Zum Ueberpruefen, ob sich gerade ein Item in der Hoehenmessung befindet, wird nicht die Lichtschranke LB_HEIGHTSENSOR verwendet, sondern kontinuierlich eine Hoehenmessung ausgefuehrt, dessen Auswertung indiziert, ob sich ein Item in der Hoehenmessung befindet oder nicht.</td></tr><tr><td>BES-038</td><td>Nach Verlassen des ESTOP Zustands durch RESET geht das System in den Ready Zustand ueber; es muss also erst noch START gedrueckt werden, bevor es wieder anfahren kann.</td></tr></table>		BES-036	Beim Auflegen neuer Items auf das Modul 1 ist ein Mindestabstand von 2 Itemlaengen einzuhalten	BES-037	Zum Ueberpruefen, ob sich gerade ein Item in der Hoehenmessung befindet, wird nicht die Lichtschranke LB_HEIGHTSENSOR verwendet, sondern kontinuierlich eine Hoehenmessung ausgefuehrt, dessen Auswertung indiziert, ob sich ein Item in der Hoehenmessung befindet oder nicht.	BES-038	Nach Verlassen des ESTOP Zustands durch RESET geht das System in den Ready Zustand ueber; es muss also erst noch START gedrueckt werden, bevor es wieder anfahren kann.
BES-036	Beim Auflegen neuer Items auf das Modul 1 ist ein Mindestabstand von 2 Itemlaengen einzuhalten							
BES-037	Zum Ueberpruefen, ob sich gerade ein Item in der Hoehenmessung befindet, wird nicht die Lichtschranke LB_HEIGHTSENSOR verwendet, sondern kontinuierlich eine Hoehenmessung ausgefuehrt, dessen Auswertung indiziert, ob sich ein Item in der Hoehenmessung befindet oder nicht.							
BES-038	Nach Verlassen des ESTOP Zustands durch RESET geht das System in den Ready Zustand ueber; es muss also erst noch START gedrueckt werden, bevor es wieder anfahren kann.							
Offen	-/-							