

Meeting Protocol			
ID	PRO-003		
Datum	23.03.18		
Version	1		
Hintergrund	Erstes offizielles Meeting		
Agenda	<ul style="list-style-type: none"><li>- Architektur besprechen</li><li>- Aufgabenstellung klären</li></ul>		
Beschlüsse			
	BES-008	Bezeichnungen für die Werkstücke sind beschlossen worden. (Siehe Tabelle A in PRO-003)	
	BES-009	<ul style="list-style-type: none"><li>- Für das System wird grundsätzlich eine Layered-Architektur verwendet, mit Plug-Ins zur Analyse &amp; Verarbeitung von Items.</li><li>- Eine Event-Driven Architektur wird von der Aufgabenstellung eingefordert.</li><li>- Die Entgültige Entscheidung einer übergreifenden Systemarchitektur (z.B. Master/slave) wird vertagt (Rücksprache mit Professor gewünscht)</li></ul>	
	BES-010	Das Team trifft sich wöchentlich Donnerstags um 12:30 vor Raum 701 für ein Meeting. <ul style="list-style-type: none"><li>- In den Wochen in den das Praktikum Donnerstags stattfindet fällt das Meeting aus.</li><li>- Am Donnerstag, dem 29.03.18 findet das Meeting um kurz nach 14 Uhr statt</li></ul>	
	BES-011	Mit dem "Kunden" zu klärenden Fragen bzgl. Der Aufgabenstellung/-anforderung wurden gesammelt. Sie werden in der Datei <code>/work/Fragen.xlsx</code> gesammelt.	
Offen			
	AGE-001	Definition und Implementation der grundlegenden Funktionalität des Embedded Recorder & Player	Kessener
	AGE-002	Use Cases	Brak
	AGE-003	Abnahmetests	Agdas

	AGE-004	Pläne zu System-Selbsttests und autonomer Kalibrierung	Sentler

Name	Beschreibung
ITEM_Flat	Flaches Werkstück
ITEM_Hollow	Werkstück mit Bohrung <i>ohne</i> Metalleinsatz
ITEM_Metal	Werkstück mit Bohrung <i>und</i> Metallseinsatz
ITEM_UpsideDown	Auf dem Kopf stehendes Werkstück
ITEM_Coded_*	Binär-codiertes Werkstück (wo * = 0-7)

Tabelle A