

UC-000	
Name	Ein WS wird über die FB befördert
Autor	Kessener
Priorität	Critical
Auslöser	Ein WS wird auf FB1 gelegt
Akteure	Das gesamte System, Nutzer
Vorbedingungen	<ul style="list-style-type: none"> - Das WS hat eine Bohrung auf der Oberseite - Die Rutsche von FB2 ist nicht voll
Ergebnis	Das WS erreicht das Ende von FB2 und kann abgeholt werden
Hauptszenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ein WS wird vom Nutzer auf FB1 gelegt 2. FB1 befördert das WS durch die Weiche zum FB2 <ol style="list-style-type: none"> a. In der Höhenmessung wird das FB langsamer 3. FB2 befördert das WS zu seinem Ende <ol style="list-style-type: none"> a. In der Höhenmessung wird das FB langsamer 4. Auf der Konsole werden ID, Typ und Höhenmeßwerte des WS auf der Konsole ausgegeben 5. Das WS wird vom Nutzer entfernt
Alternativszenarien	<ol style="list-style-type: none"> 3. 1. Das WS entspricht nicht der gewünschten Reihung und ___wird durch die Rutsche von FB2 aussortiert 3. 2. Das WS hat sich überschlagen und wird durch die Rutsche ___von FB2 aussortiert
Ausnahmeszenarien	-

UC-001	
Name	BCWS wird sortiert
Autor	Kessener
Priorität	Standard
Auslöser	Ein BCWS wird auf FB1 gelegt
Akteure	Das gesamte System, Nutzer
Vorbedingungen	- Beide Rutschen sind nicht voll
Ergebnis	Das BCWS wird identifiziert und korrekt plaziert
Hauptszenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Das BCWS wird vom Nutzer auf FB1 gelegt 2. FB1 befördert das WS zur Höhenmessanlage <ol style="list-style-type: none"> a. In der Höhenmessung wird das FB langsamer 3. Das System identifiziert das WS als BCWS und gibt Zeitstempel, ID, Binärcode und Höhenmesswert des WS auf der Konsole aus 4. Der Binärcode des WS ist nicht 1 oder 4 5. Das WS wird zu FB2 transportiert 6. FB2 befördert das WS zur Höhenmessanlage <ol style="list-style-type: none"> a. In der Höhenmessung wird das FB langsamer 7. Das System identifiziert das WS als BCWS und gibt Zeitstempel, ID, Binärcode und Höhenmesswert des WS auf der Konsole aus 8. Der Binärcode des WS ist nicht 2 oder 7 9. Das WS wird zum Ende von FB2 transportiert und auf der Konsole werden ID, Typ und Höhenmesswerte ausgegeben 10. Das WS wird vom Nutzer entfernt
Alternativszenarien	<ol style="list-style-type: none"> 4. --- <ol style="list-style-type: none"> 1. Der Binärcode des WS ist 1 oder 4 2. Das WS wird durch die Rutsche von FB1 aussortiert 6. 1. Das WS hat sich überschlagen und wird durch die Rutsche von FB2 aussortiert 8. --- <ol style="list-style-type: none"> 1. Der Binärcode des WS ist 2 oder 7 2. Das WS wird durch die Rutsche von FB2 aussortiert
Ausnahmeszenarien	-