|  |  |
| --- | --- |
| **Meeting Protocol** | |
| ID | PRO-003 |
| Datum | 23.03.18 |
| Version | 2 |
| Hintergrund | Erstes offizielles Meeting |
| Agenda | * Architektur besprechen * Aufgabenstellung klären |
| Beschlüsse | |  |  | | --- | --- | | BES-008 | Beizeichnungen für die Werkstücke sind beschlossen worden. (Siehe Tabelle A in PRO-003) | | BES-009 | * Für das System wird grundsätzlich eine Layered-Architektur verwendet, mit Plug-Ins zur Analyse & Verarbeitung von Items. * Eine Event-Driven Architektur wird von der Aufgabenstellung eingefordert. * Die Entgültige Entscheidung einer übergreifenden Systemarchitektur (z.B. Master/slave) wird vertagt (Rücksprache mit Professor gewünscht) | | BES-010 | Das Team trifft sich wöchentlich Donnerstags um 12:30 vor Raum 701 für ein Meeting.   * In den Wochen in den das Praktikum Donnerstags stattfindet fällt das Meeting aus. * Am Donnerstag, dem 29.03.18 findet das Meeting um kurz nach 14 Uhr statt | | BES-011 | Mit dem “Kunden” zu klärenden Fragen bzgl. Der Aufgabenstellung/-anforderung wurden gesammelt. Sie werden in der Datei /work/Fragen.xlsx gesammelt. | |
| Offen | |  |  |  | | --- | --- | --- | | AGE-001 | Definition und Implementation der grundlegenden Funktionalität des Embedded Recorder & Player | Kessener | | AGE-002 | Use Cases | Brak | | AGE-003 | Abnahmetests | Agdas | | AGE-004 | Pläne zu System-Selbsttests und autonomer Kalibrierung | Sentler | | AGE-004 | Flow-Charts von Item-Sortiereigenschaften | Hussein | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **Beschreibung** |
| ITEM\_Flat | Flaches Werkstück |
| ITEM\_Hollow | Werkstück mit Bohrung *ohne* Metalleinsatz |
| ITEM\_Metal | Werkstück mit Bohrung *und* Metallseinsatz |
| ITEM\_UpsideDown | Auf dem Kopf stehendes Werstück |
| ITEM\_Coded\_\* | Binär-codiertes Werkstück (wo \* = 0-7) |

*Tabelle A*