# **Abschlussbericht**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Anforderung** | **Priorität** | **Status** | **Beschreibung** |
| A01 | 1 | ✔ | Als Benutzer möchte ich mit einem Drehknopf die WortUhr bedienen können. |
| A02 | 1 | ✔ | Als Benutzer möchte ich ein Kreuzdarstellen können. |
| A03 | 1 |  | Als Benutzer möchte das berühmte Spiel Snake spielen können |
| A04 | 2 | ✔ | Das System sollte keine Verzögerungen haben, und fliessend laufen. |

# Funktionen

Da bei A02 ein zu grosses Ziel beschrieben wurde konnte ich nicht sagen ob erreich oder nicht jedoch wurde folgendes erreicht.

Die Snake kann:

* mit einem Drehknopf gesteuert werden.
* sich fortbewegen
* in alle Himmelsrichtungen bewegt werden.
* Äpfel essen.
* in den «border» fahren. Wenn das passiert wird das Spiel beendet.
* Die Körperfarbe wechseln.

## Zusätzliche Funktionen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Anforderung** | **Priorität** | **Status** | **Beschreibung** |
| Z01 | - | ✔ | Sobald die Snake in den «border» fährt wird «END» auf die Uhr geschrieben. Danach kann man entweder am Knop drehen und die Snake startet erneut zu laufen. Wenn man den Knop drückt kommt man wieder zu der Uhrzeit. |

# Bugs und Fehler

|  |  |
| --- | --- |
| **Bug Nr.** | **Beschreibung** |
| 01 | Die Snake wächst nicht, wenn man den Apfel isst. |
| 02 | Wenn die Snake in den Schwanz fährt stirbt sie nicht. |

# Installation

Man kann mein Snake nicht downloaden. Doch wenn sie es sehen möchten können Sie mich Zuhause besuchen kommen. Ich freue mich: ) .