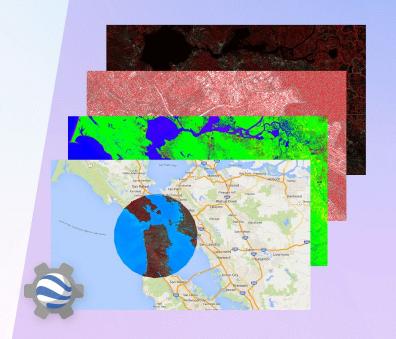


# PROCESAMIENTO Y VISUALIZACIÓN DE DATOS GEOESPACIALES CON GOOGLE EARTH ENGINE



**David Montero Loaiza** — MSc. Ciencia de Datos





#### DAVID MONTERO LOAIZA —

- Doctorando en Física y Ciencias de la Tierra de la Universidad de Leipzig (Alemania).
- Investigador en el Centro de Percepción Remota para la Investigación del Sistema Terrestre (RSC4Earth) desde hace 3 años.
- ▶ Desarrollador Experto de Google (GDE) para Earth Engine desde hace 2 años. Creador de múltiples software de código abierto para el procesamiento de datos geoespaciales desde hace 3 años.



¿Les ha pasado que han descargado grandes volúmenes de datos geoespaciales en computadoras locales y no han contado con la capacidad de cómputo necesaria para llevar a cabo su geoprocesamiento?



#### **OBJETIVOS**



- Reconocer los conceptos fundamentales de datos geoespaciales dentro de GEE.
- Usar GEE para el procesamiento de datos geoespaciales.
- Visualizar y comunicar datos geoespaciales usando GEE.



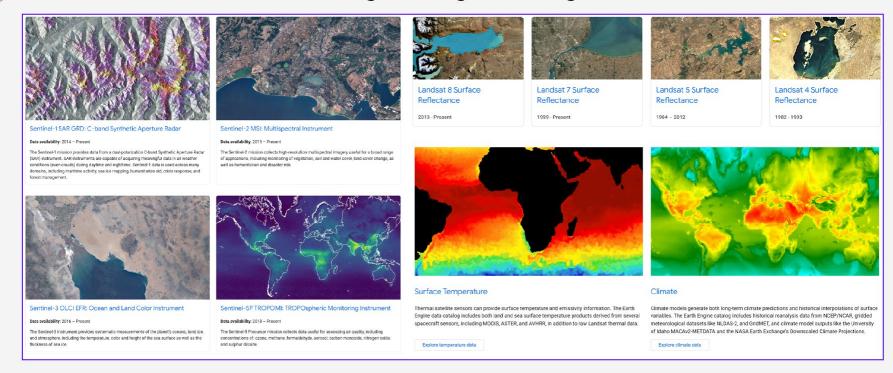
## PROCESAMIENTO Y VISUALIZACIÓN DE DATOS GEOESPACIALES CON



Google Earth Engine



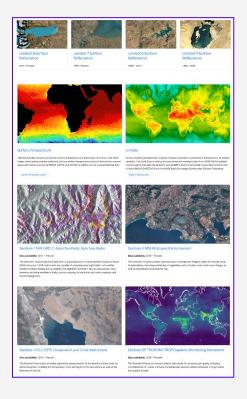
#### Catálogo de Google Earth Engine



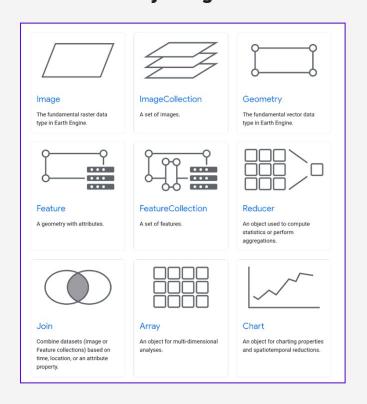
https://developers.google.com/earth-engine/



#### Catálogo



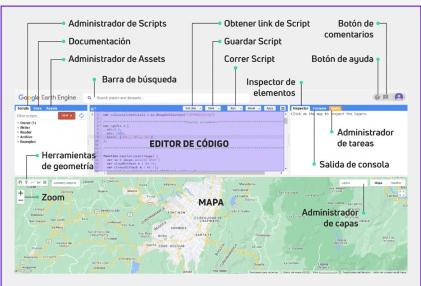
#### ► API: Objetos y Métodos



















#### ¿QUÉ HEMOS APRENDIDO HASTA AHORA?

- GEE cuenta con un extenso catálogo de datos geoespaciales.
- Datos geoespaciales son representados por diferentes objetos en GEE.
- Los objetos en GEE se pueden procesar vía su API de JavaScript o de Python.



## RESUMEN/ESQUEMA DE LO QUE SE HARÁ EN LA PARTE PRÁCTICA

- Acceder a datos geoespaciales del catálogo de GEE usando la API de JavaScript (Code Editor).
- Procesar datos geoespaciales del catálogo de GEE en el Code Editor.
- Visualizar datos geoespaciales en el Code Editor.



#### CONCLUSIONES

- Se introdujeron los conceptos fundamentales de datos geoespaciales dentro de GEE.
- Se utilizó el Code Editor para el procesamiento de datos geoespaciales.
- Se visualizaron datos geoespaciales usando el Code Editor.





#### REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS Y BIBLIOGRAFÍA

- https://earthengine.google.com/
- https://developers.google.com/earth-engine/
- Cardille, J. A., Crowley, M. A., Saah, D., & Clinton, N. E. (Eds.). (2024). Cloud-Based Remote Sensing with Google Earth Engine. Springer International Publishing. https://doi.org/10.1007/978-3-031-26588-4





### **GRACIAS!**



