

## Analyse asymptotique de la méthode positionDe

```
@Override
public int positionDe(Object obj) {
    int pos= 0;
    Noeud pt= tete;
    while(pt != null) {
        if(pt.infos == obj) {
            return pos;
        }else {
            pt = pt.suiv;
            pos++;
        }
    }
    return -1;
}
```

Supposons que le film passé en paramètre à la méthode est absent de notre listeChaine et que 'n' représente la grosseur de la liste (soit le nombre d'éléments à l'intérieur de la liste).

**Instruction baromètre= pt = pt.suiv OU pos++**

Notre instruction se situant dans la boucle while, la boucle va donc s'exécuter n fois.

Le temps d'exécution de la fonction positionDe étant donc dépendant de la taille de notre listeChaine :

**$T(n) = O(n)$**