

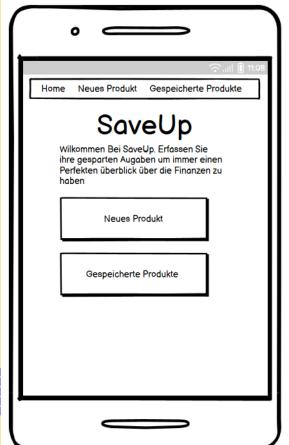


## Problemstellung

- Ziel: Geld sparen für größere private Investition
- Verzicht auf übliche kleine Ausgaben
- Gesparte Kleinbeträge in einer App festhalten
- Laufende Information über den angesparten Geldbetrag



# Mockup









# Marketing & Vertrieb

- 1. Social Media Kampangnen
- 2. Influencer Kooperationen
- 3. Content Markewting
- Appstores (Google play, Apple App Store
- Zusammen Arbeit mit Banken usw.





### Entwicklungspla n

- Meilensteine
- Q1: Entwicklung und Test der Grundfunktionen.
- Q2: Beta-Test und Feedback-Integration.
- Q3: Launch der ersten Version.
- Q4: Einführung von Premium-Funktionen.





# Zukunftsaussich ten

#### Weiterentwicklung:

- Integration weiterer Finanzinstrumente und dienste.
- Erweiterung der Analysemöglichkeiten und Berichte.
- Entwicklung einer Web-Version der App.



