

# STRUTTURE RELAZIONALI, GRAFI E ORDINAMENTI

(parte 4)

Stefania Bandini



# **ALBERI**

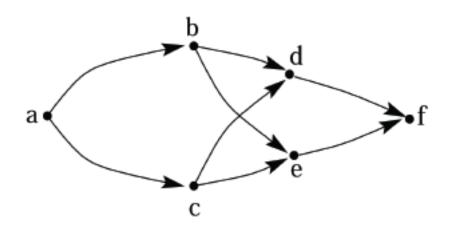


# **GRAFO DIRETTO ACICLICO (DAG)**

Un grafo diretto aciclico (detto anche DAG, dall'inglese "Directed Acyclic Graph") è un grafo diretto senza cicli.

Sia 
$$R \subseteq S \times S$$
 dove  $S = \{a, b, c, d, e, f\}$ ;

$$R = \{ \langle a, b \rangle, \langle a, c \rangle, \langle b, d \rangle, \langle c, d \rangle, \langle b, e \rangle, \langle c, e \rangle, \langle d, f \rangle, \langle e, f \rangle, \}.$$



# A DE O C C W

#### FONDAMENTI DELL'INFORMATICA

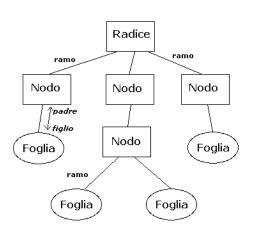
#### **ALBERI**

Un *albero* è un DAG connesso con un solo nodo sorgente (detto *radice* dell'albero) in cui ogni nodo diverso dalla radice ha un solo arco entrante.

I nodi privi di archi uscenti sono detti foglie dell'albero.

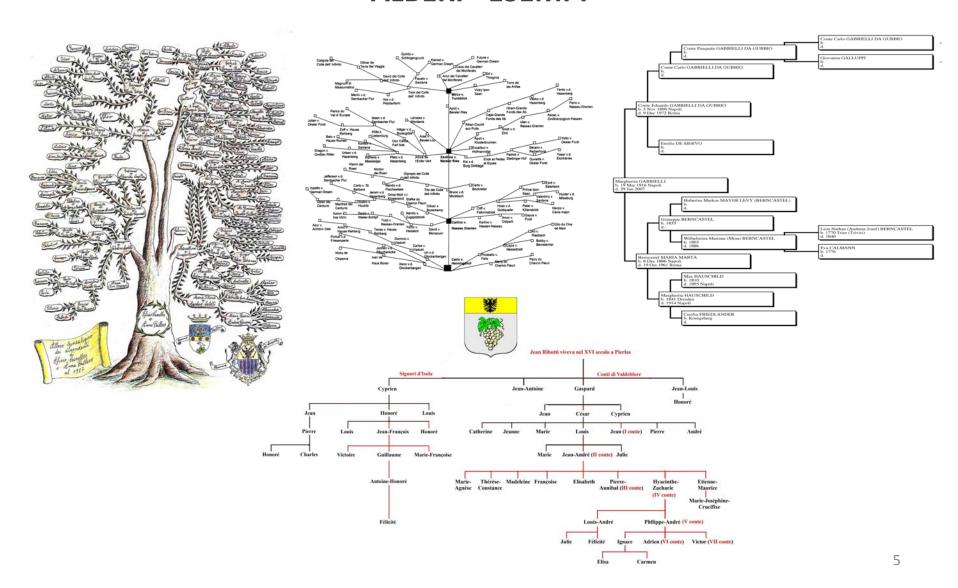
Per analogia con gli alberi genealogici i nodi intermedi si chiamano padre, figli, fratelli, discendenti, avi, con l'ovvio significato.

Di solito gli alberi vengono disegnati ponendo la radice in alto e le foglie in basso, in analogia con gli alberi genealogici. Quindi non è necessario disegnare le "punte" alle frecce.



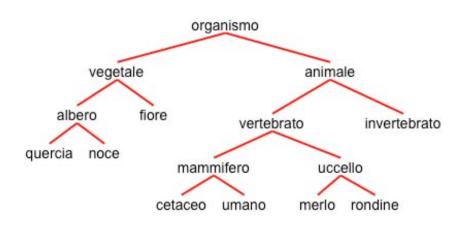


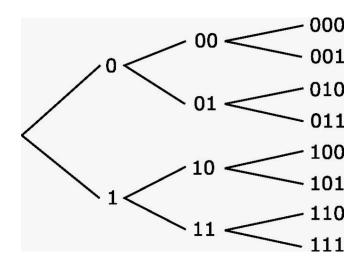
# **ALBERI - ESEMPI**



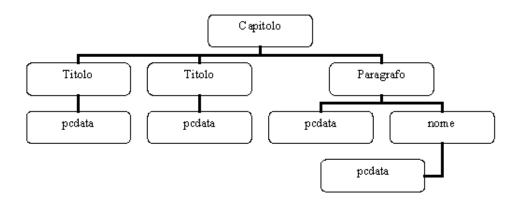


## **ALBERI - ESEMPI**



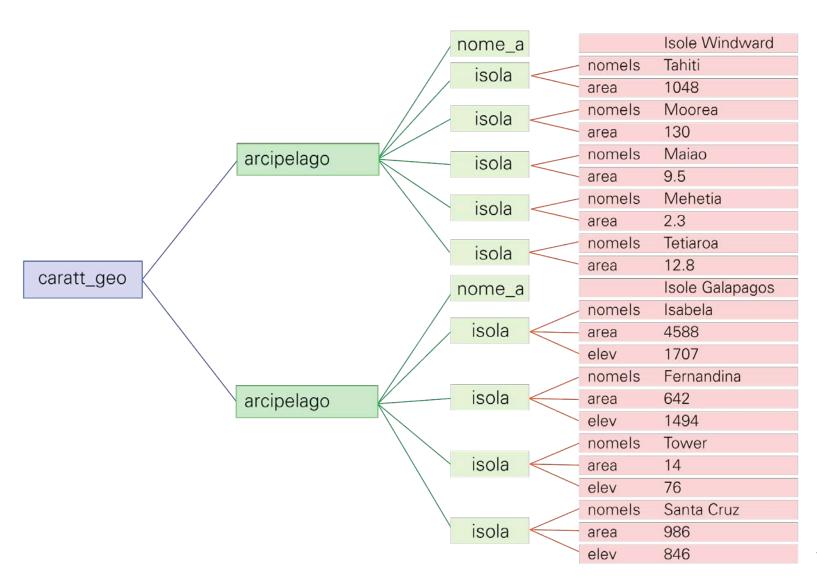








## **ALBERI - ESEMPI**



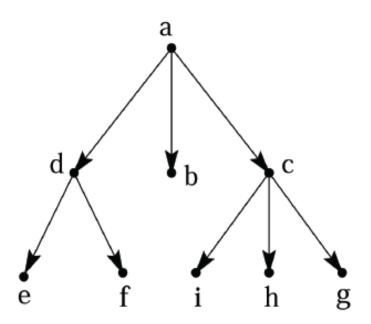


## **ALBERO**

grafo non diretto, connesso e aciclico

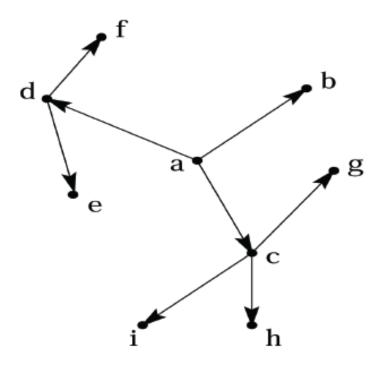
Sia 
$$R \subseteq S \times S$$
 dove  $S = \{a, b, c, d, e, f, g, h, i\}$ 

$$R = \{ \langle a, b \rangle, \langle a, c \rangle, \langle a, d \rangle, \langle c, g \rangle, \langle c, h \rangle, \langle c, i \rangle, \langle d, e \rangle, \langle d, f \rangle, \}.$$





# **ALBERI**



Esempio di grafo che ha struttura di albero

# UNIVERSITA O D C C W

## FONDAMENTI DELL'INFORMATICA

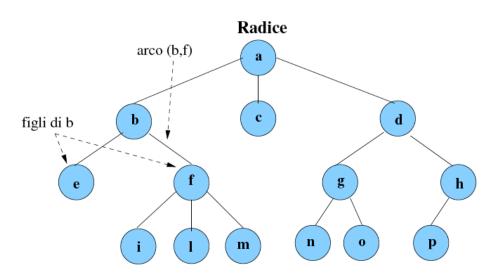
#### **CAMMINO SU UN ALBERO**

Un **cammino dal nodo** i **al nodo** j è la sequenza di archi che devono essere attraversati per raggiungere il nodo j partendo dal nodo i Ogni nodo y che si trova sul cammino tra r e x è un **ascendente** di x; viceversa, x è un **discendente** di y

r è l'unico nodo che non ha ascendenti

Se l'ultimo arco del cammino da r a  $x \in (y, x)$ , allora  $y \in \mathbb{R}$  il **padre** di

x, e x è **figlio** di y

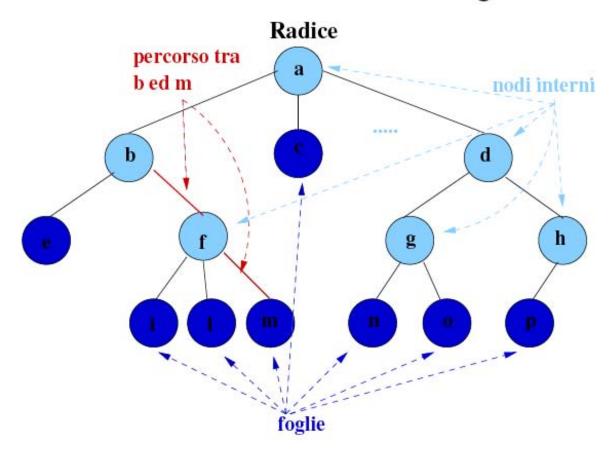


Il numero di figli di un nodo x si dice **grado** di x



# FOGLIE, NODI INTERNI, PERCORSI

Un nodo che non ha figli si dice **nodo foglia**Un nodo si dice **nodo interno** se ha almeno un figlio.

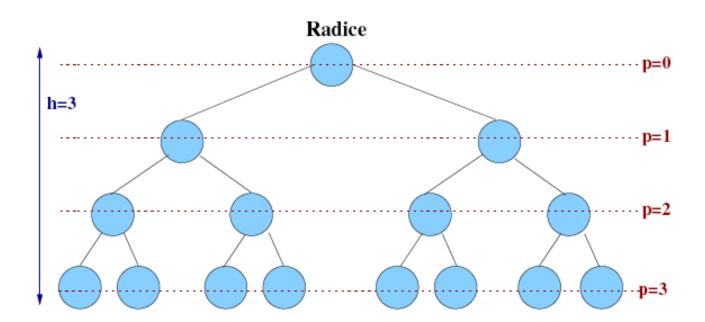




#### PROFONDITA' E ALTEZZA

La **profondità di un nodo** x è la lunghezza del percorso per andare da r a x.

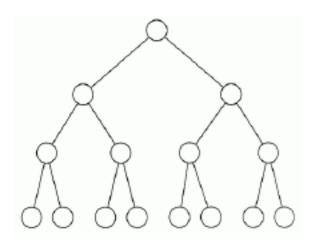
L'altezza dell'albero è la profondità massima che può avere un nodo dell'albero.





## **ALBERO BINARIO**

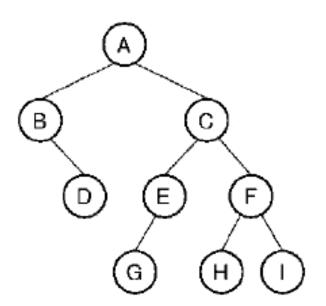
Un *albero binario* è un albero in cui ogni nodo diverso dalle foglie ha al massimo due figli ordinati, detti *figlio sinistro* e *figlio destro*.





## **ALBERO BINARIO**

E' una struttura costituita da un insieme finito di elementi detti nodi. Quest'insieme è vuoto oppure è costituito da una radice e da due alberi binari (sottoalbero sinistro e destro) disgiunti tra loro e dalla radice.





# STRUTTURE RELAZIONALI, GRAFI E ORDINAMENTI

(parte 4)

**END**