

## SAM X.X Rev X

Selectionner un scénario

....

Actualiser les scénarios

Selectionner une carte cible

....

Selection

LANCEMENT

UUT1

Set0

Set1

In0



I1



Out0



Out1



Out2



UUT2

Set0

Set1

In0



I1



Out0



Out1



Out2



UUTN