

Checklist GUI – programmeerproject Java

	JA	NEE	NVT
Is overal het juiste venster gebruikt (hoofdvenster, dialoogvenster, splashscreen, ...)?	x		
Is er help voorzien (helpmenu, tooltips, statusbar)?	x		
Zijn de foutmeldingen duidelijk geformuleerd?		x	
Is het kleurgebruik harmonieus en consequent doorheen de applicatie?	x		
Is het lettertype voldoende groot en consequent doorheen de applicatie?	x		
Is het taalgebruik overal consequent in dezelfde taal?	x		
Staan er geen spellingfouten in de GUI?		x	
Is de toepassing intuïtief en gemakkelijk navigeerbaar?	x		
Zijn velden en objecten juist gealigneerd?		x	
Staan gerelateerde componenten samen gegroepeerd?	x		
Is er input validatie bij tekstinvoer?	x		
Ziet de toepassing er ook goed uit in een andere schermresolutie?	x		
Worden er grafische componenten en afbeeldingen gebruikt?	x		
Wordt de juiste GUI-component voor de juiste taak gebruikt?	x		
Is er overal een correcte venstertitel?		x	
Kan de gebruiker op elk moment terugkeren of de toepassing verlaten?		x	
Is er een menu of een werkbalk met een goede structuur?	x		
Weet de gebruiker steeds WAAR hij zich in de toepassing bevindt?	x		
Heb je de applicatie laten testen door een doelgebruiker?	x		
Heb je de applicatie laten testen door een jongere gebruiker (kind)?	x		
Heb je de applicatie laten testen door een oudere gebruiker (bijv. je ouders)?	x		