



MOVETT

MUEVETE

VIVE

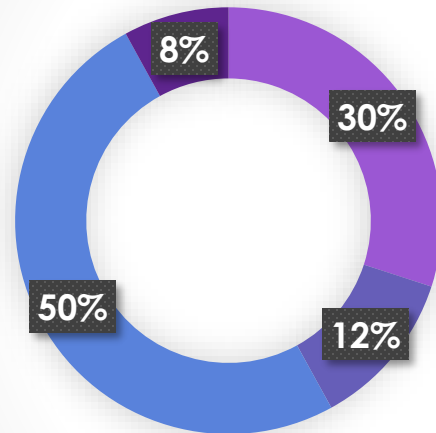
GOZA

¿A QUIEN VA DIRIGIDO MOVEIT?

- ▶ **MOVEIT** esta enfocado a personas con tendencias sedentarias que quieran una condición de vida diferente, esta enfocado también a padres de familia que quieran cambiar el sedentarismo de sus hijos y controlar el tiempo que pasan en dispositivos móviles. De esta manera disminuir los problemas de obesidad infantil y otras enfermedades parecidas.
- ▶ De igual forma esta dirigido a las personas que ya cuentan con hábitos de ejercicio que quieran mejorar su rendimiento y que quieran ser parte de instituciones reconocidas, así como obtener recompensas según sus intereses personales.



ESTRUCTURAS DE COSTES



- Desarrollo App
- Costo Smartbands
- Publicidad
- Infraestructura

Inversión total: \$20,000 MXN.

¿QUÉ OFRECEMOS?

► Beneficios

- I. Aplicación compatible con cualquier smartphone de cualquier gama.
- II. Versión freemium y versión premium.
- III. Capacidad de sincronización con cualquier pulsera o smartwatch.
- IV. Publicidad orientada a las preferencias personales del usuario.

► Propuesta de valor

- I. Convenios con patrocinadores y gimnasios.
- II. Análisis de big data para los diferentes patrocinadores e instancias interesadas en algún usuario.
- III. Publicidad no invasiva.
- IV. Recompensas canjeables por movits según el interés de cada usuario.
- V. Asesoramiento nutricional con costo por consulta.

ACTIVIDADES CLAVE



Conseguir el patrocinio con instituciones de interés común.



Llevar el registro de todos los usuarios en un sistema centralizado.



Mantener el contacto con patrocinadores para adquirir la mercancía que se dará en el sistema de recompensas.

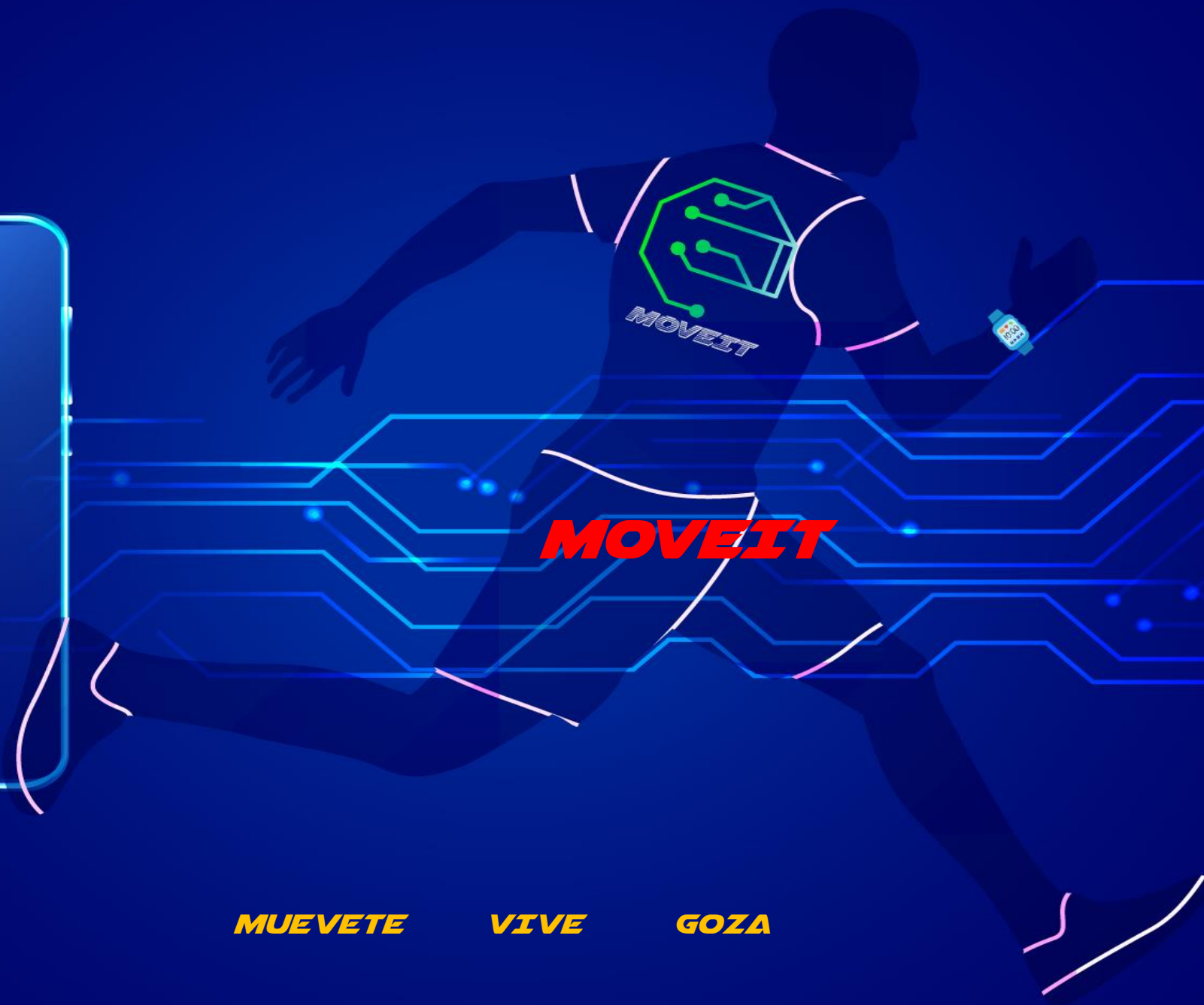
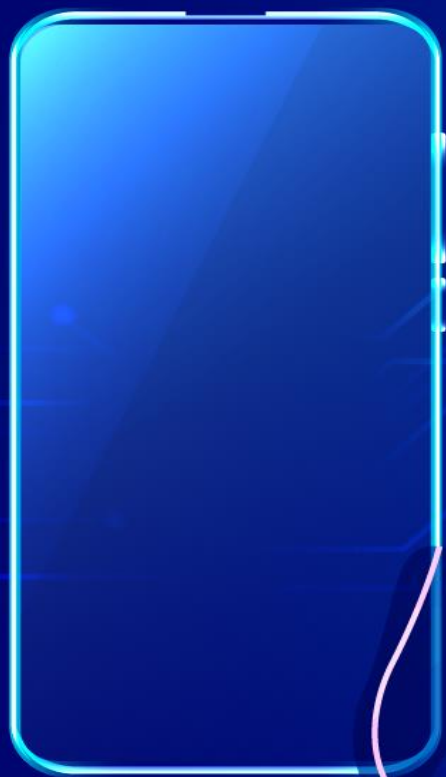


Realizar eventos deportivos para publicidad del patrocinador y publicidad propia.

SOCIOS CLAVE

- ▶ Patrocinadores como gimnasios, empresas deportivas y empresas de nutrición.
- ▶ Deportistas que estén dispuestos a participar en estos eventos y que expliquen los beneficios que experimentarían con MOVEIT y también los servicios y productos que ofrecen los patrocinadores.
- ▶ Empresas de entretenimiento de videojuegos.
- ▶ Empresas de interés común.





MOVEIT

MUEVETE

VIVE

GOZA