














FGA0110 - COMPILADORES 2 - 60h		Optativa	 
FGA0273 - MELHORIA DE PROCESSOS DE SOFTWARE - 60h		Optativa	 
CH Total: 11835h.			
Complementares			
Estrutura Curricular		Natureza	
Esta estrutura curricular não possui componentes complementares.			
CH Total: 0h			
1º Nível			
Estrutura Curricular		Natureza	
FGA0161 - ENGENHARIA E AMBIENTE - 60h		Obrigatória	 
FGA0163 - INTRODUÇÃO À ENGENHARIA - 30h		Obrigatória	 
FGA0168 - DESENHO INDUSTRIAL ASSISTIDO POR COMPUTADOR - 90h		Obrigatória	 
MAT0025 - CÁLCULO 1 - 90h		Obrigatória	 
CIC0004 - ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES - 90h		Optativa	 
CH Total: 360h.			
2º Nível			
Estrutura Curricular		Natureza	
FGA0157 - PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA APLICADO A ENGENHARIA - 60h		Obrigatória	 
IFD0171 - FISICA 1 - 60h		Obrigatória	 
IFD0173 - FISICA 1 EXPERIMENTAL - 30h		Obrigatória	 
MAT0026 - CÁLCULO 2 - 90h		Obrigatória	 
MAT0031 - INTRODUCAO A ALGEBRA LINEAR - 60h		Obrigatória	 
FGA0084 - DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE - 60h		Optativa	 
CH Total: 360h.			
3º Nível			
Estrutura Curricular		Natureza	
FGA0133 - ENGENHARIA ECONÔMICA - 60h		Obrigatória	 
FGA0158 - ORIENTAÇÃO A OBJETOS - 60h		Obrigatória	 
FGA0160 - MÉTODOS NUMÉRICOS PARA ENGENHARIA - 60h		Obrigatória	 
FGA0164 - HUMANIDADES E CIDADANIA - 60h		Obrigatória	 
FGA0071 - PRÁTICA DE ELETRÔNICA DIGITAL 1 - 30h		Optativa	 
FGA0073 - TEORIA DE ELETRÔNICA DIGITAL 1 - 60h		Optativa	 
FGA0085 - MATEMÁTICA DISCRETA 1 - 60h		Optativa	 
CH Total: 390h.			
4º Nível			
Estrutura Curricular		Natureza	
FGA0108 - MATEMÁTICA DISCRETA 2 - 60h		Obrigatória	 
FGA0138 - MÉTODOS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE - 60h		Obrigatória	 
FGA0142 - FUNDAMENTOS DE ARQUITETURA DE COMPUTADORES - 60h		Obrigatória	 
FGA0147 - ESTRUTURA DE DADOS E ALGORITMOS - 60h		Obrigatória	 
FGA0150 - PROJETO INTEGRADOR DE ENGENHARIA 1 - 60h		Obrigatória	 
FGA0184 - GESTÃO DA PRODUÇÃO E QUALIDADE - 60h		Obrigatória	 
CH Total: 360h.			
5º Nível			
Estrutura Curricular		Natureza	
FGA0003 - COMPILADORES 1 - 60h		Obrigatória	 
FGA0030 - ESTRUTURAS DE DADOS 2 - 60h		Obrigatória	 
FGA0137 - SISTEMAS DE BANCO DE DADOS 1 - 60h		Obrigatória	 
FGA0170 - FUNDAMENTOS DE SISTEMAS OPERACIONAIS - 60h		Obrigatória	 
FGA0172 - REQUISITOS DE SOFTWARE - 60h		Obrigatória	 
FGA0173 - INTERAÇÃO HUMANO COMPUTADOR - 60h		Obrigatória	 
CH Total: 360h.			
6º Nível			
Estrutura Curricular		Natureza	
FGA0060 - SISTEMAS DE BANCO DE DADOS 2 - 60h		Obrigatória	 
FGA0208 - ARQUITETURA E DESENHO DE SOFTWARE - 60h		Obrigatória	 

FGA0211 - FUNDAMENTOS DE REDES DE COMPUTADORES - 60h	Obrigatória	 
FGA0238 - TESTES DE SOFTWARE - 60h	Obrigatória	 
FGA0278 - QUALIDADE DE SOFTWARE 1 - 60h	Obrigatória	 
FGA0124 - PROJETO DE ALGORITMOS - 60h	Optativa	 
CH Total: 360h.		
7º Nível		
Estrutura Curricular	Natureza	
FGA0109 - FUNDAMENTOS DE SISTEMAS EMBARCADOS - 60h	Obrigatória	 
FGA0210 - PARADIGMAS DE PROGRAMAÇÃO - 60h	Obrigatória	 
FGA0244 - PROGRAMAÇÃO PARA SISTEMAS PARALELOS E DISTRIBUÍDOS - 60h	Obrigatória	 
FGA0112 - QUALIDADE DE SOFTWARE 2 - 60h	Optativa	 
FGA0115 - INFORMAÇÃO, COMUNICAÇÃO E A SOCIEDADE DO CONHECIMENTO - 60h	Optativa	 
FGA0242 - TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO EM PLATAFORMAS EMERGENTES - 60h	Optativa	 
CH Total: 360h.		
8º Nível		
Estrutura Curricular	Natureza	
FGA0021 - ESTÁGIO SUPERVISIONADO - 210h	Obrigatória	 
FGA0206 - ENGENHARIA DE PRODUTO DE SOFTWARE - 60h	Obrigatória	 
FGA0240 - GERÊNCIA DE CONFIGURAÇÃO E EVOLUÇÃO DE SOFTWARE - 60h	Obrigatória	 
FGA0113 - FÍSICA PARA JOGOS ELETRÔNICOS 1 - 60h	Optativa	 
CH Total: 390h.		
9º Nível		
Estrutura Curricular	Natureza	
FGA0009 - TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO 1 - 60h	Obrigatória	 
FGA0250 - PROJETO INTEGRADOR DE ENGENHARIA 2 - 90h	Obrigatória	 
FGA0083 - APRENDIZADO DE MÁQUINA - 60h	Optativa	 
FGA0111 - INTRODUÇÃO À WEB SEMÂNTICA - 60h	Optativa	 
FGA0114 - FÍSICA PARA JOGOS ELETRÔNICOS 2 - 60h	Optativa	 
CH Total: 330h.		
10º Nível		
Estrutura Curricular	Natureza	
FGA0011 - TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO 2 - 90h	Obrigatória	 
FGA0110 - COMPILADORES 2 - 60h	Optativa	 
FGA0273 - MELHORIA DE PROCESSOS DE SOFTWARE - 60h	Optativa	 
CH Total: 210h.		
Grupos de Componentes Optativos		
6360/1 - CADEIA 3		
FGA0071 - PRÁTICA DE ELETRÔNICA DIGITAL 1 - 30h		
ENE0277 - SISTEMAS DIGITAIS 1 - 90h		
FGA0073 - TEORIA DE ELETRÔNICA DIGITAL 1 - 60h		
CH Total: 180h		
CH Mínima: 90h		
6360/1 - CADEIA 6		
FGA0171 - TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO - 60h		
FGA0242 - TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO EM PLATAFORMAS EMERGENTES - 60h		
CH Total: 480h		
CH Mínima: 60h		
6360/1 - CADEIA 7		
CIC0189 - PROJETO E ANÁLISE DE ALGORITMOS - 60h		
FGA0124 - PROJETO DE ALGORITMOS - 60h		
CH Total: 240h		
CH Mínima: 60h		
6360/1 - CADEIA 4		
FGA0159 - ESTRUTURAS MATEMÁTICAS PARA COMPUTAÇÃO - 60h		

FGA0085 - MATEMÁTICA DISCRETA 1 - 60h
CH Total: 120h
CH Mínima: 60h
6360/1 - CADEIA 5
CIC0088 - COMPUTACAO BASICA - 90h
CIC0004 - ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES - 90h
CH Total: 360h
CH Mínima: 90h

<< Voltar