

## Problema L

### Local de Origem

Nome base: local

Tempo limite: 1s

Daniel sempre foi um rapaz extrovertido e aventureiro. Porém, quase sempre que procurava novas aventuras, ele se perdia e não conseguia voltar ao local de origem, assim como o Roronoa Zoro. Para não se perder ele resolveu pegar uma caixa na qual guardava sua coleção de pedrinhas brancas numeradas e soltá-las ao longo do caminho. Assim, elas seriam úteis para identificar seu caminho de volta.

Na manhã seguinte, ele saiu para mais uma aventura e, para não ficar perdido, foi deixando as pedras ao longo do caminho que ia percorrendo, pois, as pedras, iriam ajudá-lo a encontrar o caminho de volta para seu local de origem.

#### ENTRADA

A entrada possui uma sequência de dígitos  $D$  ( $0 \leq D \leq 9$ ) que representa o número de cada pedra que Daniel deixou ao longo do caminho. Observe que pode haver pedras com números repetidos, pois ele possui muitas pedras numeradas com dígitos. Não há espaço entre os dígitos na entrada. A quantidade de dígitos é maior que zero e menor que 20.

#### SAÍDA

A saída mostra a sequência dos números das pedras que Daniel pegou ao voltar da sua aventura. Essas pedras o ajudaram a voltar ao local de origem.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
012332	233210

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
91745	54719

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
987654321	123456789