PRD — Product Requirements Document

Produto: EduXP

Autor: Davi (Fundador & Desenvolvedor)

Versão: MVP 1.1

Data: Abril de 2025

# 1. Visão Geral

EduXP é uma plataforma educacional gamificada que transforma o processo de aprendizado em uma experiência interativa, motivadora e recompensadora. Por meio de quizzes, XP, rankings e feedback imediato, alunos se sentem engajados, professores têm controle sobre desafios e diretores acompanham o desempenho geral da escola. A plataforma é SaaS, com onboarding seguro via convites digitais, gestão centralizada por superadmin e painéis web separados para cada papel.

# 2. Problema

* • O aprendizado escolar é frequentemente passivo e desmotivador.
* • Alunos não recebem reforços positivos imediatos.
* • Falta um sistema claro de progresso e recompensa.
* • Professores e diretores têm pouca visibilidade do engajamento real.
* • Escolas têm dificuldade em organizar o acesso inicial e a segurança dos usuários.

# 3. Solução

* • Plataforma gamificada com sistema de XP, quizzes interativos e ranking.
* • Onboarding seguro via convites digitais para superadmin, diretores, professores e alunos.
* • Superadmin com painel exclusivo para criação de escolas e gestão de convites.
* • Professores podem criar desafios personalizados com feedback automático.
* • Diretores têm visão geral da escola, engajamento e turmas.
* • Controle de acesso rigoroso por role, com autenticação JWT.

# 4. Público-Alvo

* • Superadmin
* • Diretores
* • Professores
* • Alunos

# 5. Plataformas e Canais

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Plataforma | Público-Alvo | Tecnologia |
| App Mobile | Alunos | React Native (Expo) |
| Painel Web | Superadmin, Diretores, Professores | Next.js |
| Backend API | Toda a plataforma | NestJS + Prisma + MySQL |

# 6. Funcionalidades do MVP

## Superadmin (Web)

* • Login seguro
* • Cadastro de escolas
* • Geração e gestão de convites para diretores
* • Painel de visão geral do sistema

## Diretores (Web)

* • Login via convite
* • Criação de turmas
* • Geração de convites para professores e alunos
* • Painel com métricas globais por turma e escola

## Professores (Web)

* • Login via convite
* • Criação e edição de desafios (quizzes)
* • Visualização de ranking e engajamento da turma
* • Análise de desempenho por aluno

## Alunos (App)

* • Login via convite ou código da turma
* • Dashboard de XP e progresso
* • Lista de desafios disponíveis
* • Quiz interativo com XP por resposta correta
* • Ranking por turma
* • Histórico de desafios respondidos

# 7. Estrutura de Dados (Principais Entidades)

* • schools (escolas)
* • classes (turmas)
* • users (com role: superadmin, principal, teacher, student)
* • invites (convites digitais para onboarding seguro)
* • quizzes (desafios)
* • questions (perguntas)
* • choices (alternativas)
* • quizAnswers (respostas dos desafios)
* • XP (campo acumulado no usuário para ranking)

# 8. Regras de Negócio

* • Cada aluno pertence a uma turma.
* • Cada turma pertence a uma escola.
* • Cada desafio pertence a uma turma.
* • Cada resposta correta dá XP.
* • XP é acumulado e usado para ranking e recompensas.
* • Autenticação JWT obrigatória.
* • Controle de acesso rigoroso por role (superadmin, diretor, professor, aluno).
* • Onboarding de usuários apenas via convite digital (token único e expiração).
* • Superadmin pode criar escolas e convidar diretores; diretores convidam professores e alunos.

# 9. Stack Tecnológica

* • Backend: NestJS, Prisma, MySQL, JWT
* • Mobile (Aluno): React Native (Expo), NativeWind, Axios
* • Web (Admin): Next.js, TailwindCSS, React Query, Zod
* • Infraestrutura: Railway, PlanetScale, Vercel
* • Extras (futuro): Sentry, PostHog (Analytics), Expo Push

# 10. Roadmap MVP

1. 1. Backend + banco de dados + autenticação JWT + roles
2. 2. App mobile funcional (XP, desafios, ranking)
3. 3. Painel web (superadmin, diretor, professor)
4. 4. Integração completa + testes
5. 5. Deploy e polimento

# 11. Futuro / Extensões Pós-MVP

* • Sistema de recompensas reais (gift cards, materiais)
* • Feedback com IA baseado no desempenho do aluno
* • Notificações push (lembretes de desafios)
* • Sistema de conquistas visuais e avatares
* • Publicação em App Store / Play Store
* • SaaS com planos gratuitos e pagos

# 12. Métricas de Sucesso

* • Número de escolas cadastradas
* • Número de alunos ativos por escola
* • Total de desafios concluídos
* • Tempo médio de uso semanal
* • Ranking de engajamento por turma
* • Conversão de escolas gratuitas para pagas