

# Material do Projeto da Disciplina Análise e Projeto de Software

Autor: davialmda

## 1 Introdução

No material, demonstra um exemplo simples com um código de login em Python e em JavaScript. O objetivo é ajudar a entender como migrar conceitos entre as linguagens e praticar a lógica de programação. Esse material serve para ajudar vocês de alguma forma, caso preferirem estudarem praticando por material guiado. **Ainda haverá outros materiais, esse é apenas para introdução.**

## Código em Python

```
1 import getpass
2 import time
3
4 print("Bem-vindo ao Sweetly!")
5 print("Digite seu nome de usu rio e senha para continuar.\n")
6
7 nome_de_usuario = input("Nome de usu rio: ")
8 senha = getpass.getpass("Senha: ")
9
10 if not nome_de_usuario or not senha:
11     print("\nPreencha todos os campos.")
12 else:
13     print("\nVerificando as suas credenciais...")
14     time.sleep(1.5)
15     if nome_de_usuario == "Nome" and senha == "Senha":
16         print("\nLogin realizado com sucesso!")
17     else:
18         print("\nErro: Credenciais inv lidas.")
```

## Código em JavaScript

```
1 const readline = require('readline');
2
3 const rl = readline.createInterface({
```

```

4   input: process.stdin,
5   output: process.stdout
6 });
7
8 function perguntar(pergunta) {
9   return new Promise((resolve) => {
10     rl.question(pergunta, (resposta) => resolve(resposta));
11   });
12 }
13
14 async function iniciarLogin() {
15   console.log('Bem-vindo ao Sweetly!');
16   console.log('Digite seu nome de usu rio e senha para continuar.\n');
17
18   const nomeDeUsuario = await perguntar('Nome de usu rio: ');
19   const senha = await perguntar('Senha: ');
20
21   if (!nomeDeUsuario || !senha) {
22     console.log('\nPreencha todos os campos. ');
23     rl.close();
24     return;
25   }
26
27   console.log('\nVerificando as suas credenciais... ');
28   setTimeout(() => {
29     if (nomeDeUsuario === 'Nome' && senha === 'Senha') {
30       console.log('\nLogin realizado com sucesso! ');
31     } else {
32       console.log('\nErro: Credenciais inv lidas. ');
33     }
34     rl.close();
35   }, 1500);
36 }
37
38 iniciarLogin();

```

## Explicações passo a passo

O código tem como objetivo solicitar ao usuário que digite um nome e uma senha e verificar se estão corretos.

**1. Mostrar mensagens na tela:** No Python usamos `print("texto")`, enquanto em JavaScript usamos `console.log("texto")`. Ambos servem para escrever na tela do usuário.

**2. Pedir informações ao usuário:** No Python usamos `input("Pergunta")`, que mos-

tra a pergunta e espera o usuário digitar alguma informação. Já no JavaScript, usamos `rl.question("Pergunta", callback)` junto com `Promise` e `async/await` para esperar a resposta antes de prosseguir.

**3. Guardar informações:** Quando o usuário for digitar algo, precisamos guardar essa informação em alguma variável. No Python: `nome_de_usuario = input(...)` Já aqui no JavaScript: `const nomeDeUsuario = await perguntar(...)` O `const` em JS indica que a variável não pode ser alterada depois.

**4. Verificar se o usuário digitou algo:** Python: `if not nome_de_usuario` condicional, significa “se o usuário não digitou nada”. JavaScript: `if (!nomeDeUsuario)` faz a mesma verificação; o `!` significa “não” ou verifica se ele está sem nenhuma informação.

**5. Esperar um tempo (simular carregamento):** Python usamos `time.sleep(1.5)`, que pausa o programa por 1,5 segundos. JavaScript usamos `setTimeout(function, 1500)`, que espera 1,5 segundos antes de executar a função dentro.

**6. Comparar se o login está correto:** Python: `if nome_de_usuario == "Nome"` JavaScript: `if (nomeDeUsuario === 'Nome')` Os dois verificam se o que o usuário digitou é igual ao valor correto, serve também para a senha.

**7. Finalizar a leitura de dados:** Python: não é necessário, o `input()` termina sozinho. JavaScript: precisamos chamar `rl.close()` para indicar que a leitura acabou.

Isso é um exemplo simples de como criar um código de login em JavaScript baseando na linguagem que vimos no 1. período, mostrando as diferenças entre as linguagens.

## Exercício para Contribuição – Sprint 1

**Objetivo:** Implementar uma funcionalidade de login em JavaScript para praticar os conceitos do material e contribuir para a Sprint 1 do projeto.

**User Story relacionada:** US01 – Cadastro de usuário.

### Tarefas

1. Criar um arquivo cadastro.js.
2. Solicitar ao usuário nome/email e senha.
3. Verificar se os campos foram preenchidos. Caso contrário, exibir mensagem de erro.
4. Salvar as credenciais em uma lista (simulando um banco de dados).
5. Exibir mensagem de sucesso no console confirmando o cadastro realizado.
6. Fazer commit e push da implementação na branch correspondente à US no GitHub.

7. Atualizar status da US no Notion após a entrega.

**User Story relacionada:** US02 – Login no sistema.

**Tarefas**

1. Criar um arquivo 'login.js'.
2. Solicitar ao usuário nome/email e senha.
3. Verificar se os campos foram preenchidos. Caso contrário, exibir mensagem de erro.
4. Comparar com credenciais de teste (ex.: usuário = "teste", senha = "1234").
5. Exibir mensagem de sucesso ou erro no console.
6. Fazer commit e push da implementação na branch correspondente à US no GitHub.
7. Atualizar status da US no Notion após a entrega.

**Dica:** Você pode basear seu código no exemplo em JavaScript apresentado neste material. O importante é que seja funcional e contribua para a US.

## 2 Referências:

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript>

<https://docs.python.org/pt-br/3/>