

## **Academia Biofitness**

Davi Augusto, Pedro Henrique Moraes, Victor Lucas Tornelli, Miguel Amaral

### **1. Apresentação do problema**

A rede de academias Biofitness, localizada em Brumadinho, possui duas unidades: uma no Centro e outra no bairro Jota. A academia conta com cerca de 20 profissionais, incluindo 20 instrutores, e atende aproximadamente 70 alunos. O horário de funcionamento é das 06h às 20h.

Atualmente, o gerenciamento das atividades é realizado manualmente utilizando planilhas do Microsoft Excel. Isso inclui controle de horários, gestão de alunos e professores, fichas de exercícios, lista de espera, controle de entrada e registro de pagamentos. Esse método é suscetível a erros, consome tempo e dificulta o acesso eficiente às informações.

### **2. Stakeholders**

Paulo José Alves

Cargo: Sócio

Necessidade principal:

Paulo busca uma solução que permita aos funcionários gerenciar horários, listas de espera e status de pagamentos de forma mais eficiente, eliminando o uso do Excel e outros métodos manuais.

Funcionários da academia Biofitness

Cargo: Empregado

Necessidade principal:

Os funcionários buscam uma solução que os permita gerenciar horários de alunos, listas de espera e status de pagamentos de maneira eficiente.

### **3. Proposta da solução**

A solução proposta é uma aplicação web projetada para gerenciar os principais processos administrativos da academia.

Principais funcionalidades:

- Gerenciamento de horários e clientes.
- Controle de listas de espera.
- Administração de fichas de exercícios e pagamentos.
- Cadastro e controle de funcionários.

#### **Lista de requisitos funcionais:**

- Usuário é notificado da disponibilidade da lista de espera
- Usuário cadastra novo cliente
- Admin gerencia funcionários
- Funcionário gerencia lista de espera
- Usuário gerencia cadastro de turma
- Admin visualiza escala de funcionários
- Funcionário gerencia pagamentos de mensalidade
- Funcionário emite relatório de turmas
- Admin cadastra novos funcionários
- Usuário gerencia clientes

- Funcionário visualiza pagamentos
- Usuário gerencia matrícula de alunos
- Usuário visualiza turmas
- Usuário vê matrículas do cliente
- Usuário realiza login
- Usuário visualiza histórico de pagamento do cliente

#### **Lista de requisitos não funcionais:**

- O sistema deve ter suporte ao navegador Chrome 108 e superiores, desde a primeira entrega do produto.

#### **Perfis de usuário:**

1. Professores: acesso limitado a funcionalidades operacionais.
2. Administradores: acesso completo às funções de gerência.

#### **Limitações da solução:**

O acesso a solução não contemplará os alunos.

### **4. Artefatos principais**

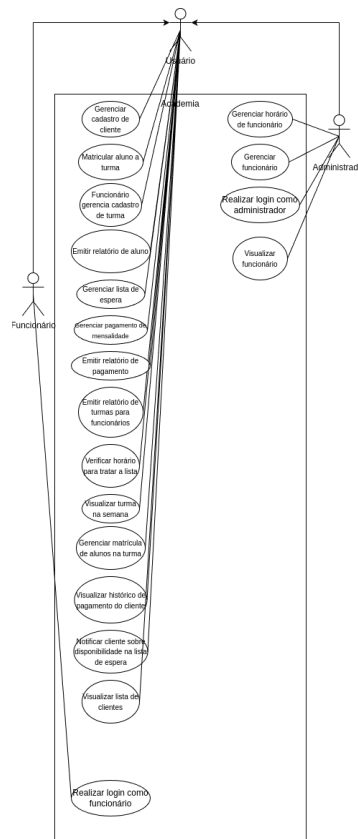
O projeto foi desenvolvido utilizando a metodologia Scrum e desenvolvida com o framework Ruby on Rails utilizando HTML, CSS, JS.

- 

### **5. Projeto da solução**

A aplicação será projetada para ser usada no navegador Google Chrome (versão 108 ou superior). Durante o desenvolvimento, os seguintes artefatos foram utilizados:

- Diagramas de casos de uso UML para descrever as interações do sistema.



- Descrições detalhadas de casos de uso para funcionalidades mais complexas.

## Caso de uso <Agenda>

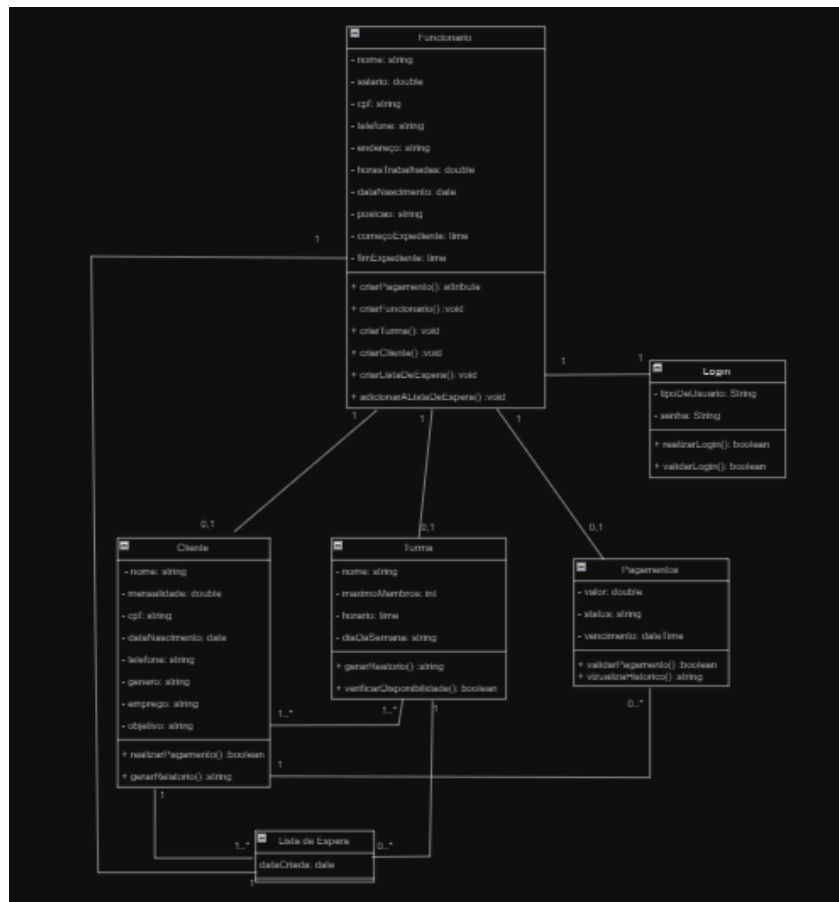
### Precondições

1. O usuário estar logado

### Fluxo principal

1. O Usuário acessa o sistema
2. Seleciona o menu agenda
3. Visualiza as turmas da semana e suas informações

- Diagrama de classes de domínio UML para modelar o fluxo de dados.

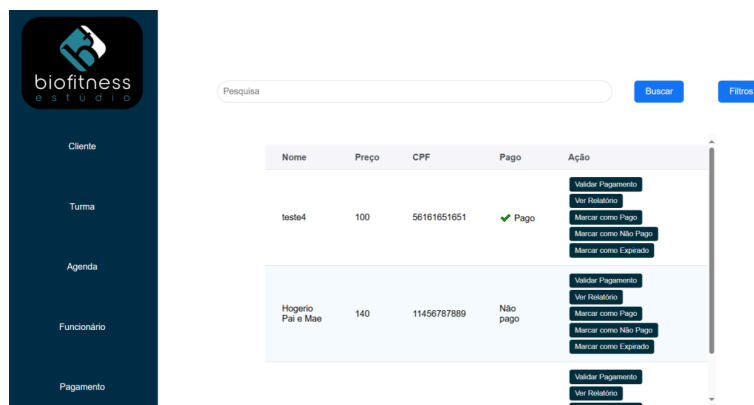


- Documentos de visão e interface validados junto ao cliente para garantir alinhamento com as expectativas.

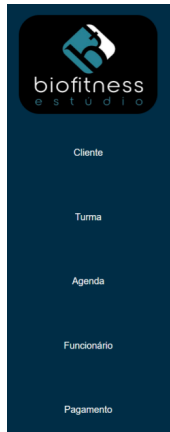


## Principais telas do projeto:

### Tela de status de pagamento

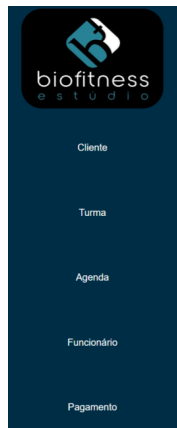


### Tela de Agenda



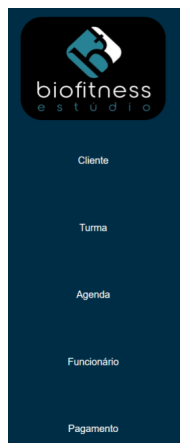
sun	mon	tue	wed	thu	fri	sat
10:15 - Máximo: 4 pessoas - Instructor: null			21:00 - Máximo: 4 pessoas - Instructor: Victor		12:00 - Máximo: 4 pessoas - Instructor: Davi	

## Tela de gestão de funcionários



Pesquisar Funcionário				Pesquisar	Novo Funcionário
Nome	Telefone	CPF	Cargo	Mais detalhes	
Cleber	3145450909	14587090987	Todos	Mais opções	
Jorgina Silva	3144549099312	11342456580	Professor	Mais opções	

## Tela de gestão de clientes



Pesquisa

Pesquisar

Novo Cliente

Nome	Telefone	CPF	Turmas Cadastradas	Mais detalhes
teste4	320230	56161651651	R\$ 100.00	<div><div>Horário de turmas</div><div>Mais opções</div></div>
Hogerio Pai e Mae	31 4545 7661	11456787889	R\$ 140.00	<div><div>Horário de turmas</div><div>Mais opções</div></div>
teste11	gsrflgsq	gsdfgsdg	R\$ 50.00	<div><div>Horário de turmas</div><div>Mais opções</div></div>

## Tela de gestão de turmas



## 6. Conclusões

O projeto “Academia Biofitness” foi concebido para modernizar a gestão administrativa da academia, substituindo métodos manuais por uma solução digital robusta e eficiente. A implementação de um sistema web baseado em Ruby on Rails permitiu a automação de tarefas críticas, reduzindo a incidência de erros e otimizando o tempo dos profissionais.

Por meio do uso de ferramentas como diagramas UML e documentação detalhada, assegurou-se a entrega de uma solução alinhada às expectativas do cliente. O sistema demonstra como a tecnologia pode transformar processos manuais em operações ágeis, confiáveis e escaláveis.

As principais lições aprendidas durante o desenvolvimento destacam a importância de uma comunicação clara com os stakeholders e a necessidade de flexibilidade para ajustes ao longo do projeto. Este trabalho reafirma a relevância de soluções tecnológicas na transformação e modernização dos negócios.