# Academia Biofitness

Davi Augusto, Pedro Henrique Morais, Victor Lucas Tornelli, Miguel Amaral

1. **Apresentação do problema**

A rede de academias Biofitness, localizada em Brumadinho, possui duas unidades: uma no Centro e outra no bairro Jota. A academia conta com cerca de 20 profissionais, incluindo 20 instrutores, e atende aproximadamente 70 alunos. O horário de funcionamento é das 06h às 20h.

Atualmente, o gerenciamento das atividades é realizado manualmente utilizando planilhas do Microsoft Excel. Isso inclui controle de horários, gestão de alunos e professores, fichas de exercícios, lista de espera, controle de entrada e registro de pagamentos. Esse método é suscetível a erros, consome tempo e dificulta o acesso eficiente às informações.

1. ***Stakeholders***

Paulo José Alves  
Cargo: Sócio

Necessidade Principal:  
Paulo busca uma solução que permita aos funcionários gerenciar horários, listas de espera e pagamentos de forma mais eficiente, eliminando o uso do Excel e outros métodos manuais.

1. **Proposta da solução**

A solução proposta é uma aplicação web desenvolvida com o framework Ruby on Rails, projetada para gerenciar os principais processos administrativos da academia.

Principais funcionalidades:

* Gerenciamento de horários e clientes.
* Controle de listas de espera.
* Administração de fichas de exercícios e pagamentos.
* Cadastro e controle de funcionários.

**Perfis de usuário:**

1. Professores: acesso limitado a funcionalidades operacionais.
2. Administradores: acesso completo às funções de gerência.

Os alunos não terão acesso direto ao sistema.

1. **Projeto da solução**

A aplicação será projetada para ser usada no navegador Google Chrome (versão 108 ou superior). Durante o desenvolvimento, os seguintes artefatos foram utilizados:

* Diagramas de casos de uso UML para descrever as interações do sistema.
* Descrições detalhadas de casos de uso para funcionalidades mais complexas.
* Diagrama de classes de domínio UML para modelar a estrutura de dados.
* Documentos de visão e interface validados junto ao cliente para garantir alinhamento com as expectativas.

1. **Artefatos principais**

O sistema visa automatizar e simplificar os processos administrativos da academia, oferecendo funcionalidades como:

* Cadastro e gestão de clientes e funcionários.
* Controle de pagamentos e geração de relatórios.
* Notificações automáticas sobre disponibilidade na lista de espera.

Fora do Escopo:

* Integração com catracas para controle de acesso físico.

1. **Conclusões**

O projeto “Academia Biofitness” foi concebido para modernizar a gestão administrativa da academia, substituindo métodos manuais por uma solução digital robusta e eficiente. A implementação de um sistema web baseado em Ruby on Rails permitiu a automação de tarefas críticas, reduzindo a incidência de erros e otimizando o tempo dos profissionais.

Por meio do uso de ferramentas como diagramas UML e documentação detalhada, assegurou-se a entrega de uma solução alinhada às expectativas do cliente. O sistema demonstra como a tecnologia pode transformar processos manuais em operações ágeis, confiáveis e escaláveis.

As principais lições aprendidas durante o desenvolvimento destacam a importância de uma comunicação clara com os stakeholders e a necessidade de flexibilidade para ajustes ao longo do projeto. Este trabalho reafirma a relevância de soluções tecnológicas na transformação e modernização dos negócios.