# APRESENTAÇÃO FINAL MOONSHOT GRUPO 16





Davi Oliveira



Luara Inaie



Letícia de Lima



**Luiz Gabilo** 

## FORM**AÇÃO**



**Ana Fernandes** 



Jessica Sanefuji



**Gabriel Silva** 



Isello Silva



Jussara Silva

#### MOONSHOT

O MOONSHOT é o projeto final que encerra o programa de desenvolvimento de pessoas estagiárias, o iDream Big. Tem o propósito de trabalhar uma série de competências e pensa em aplicabilidade de aprendizados coletados durante o ano.

Negociação

Adaptáveis e anti-frágeis

Pensamento crítico e curiosidade

Feedback e comunicação não-violenta

Pensamento crítico e curiosidade

Oratória e apresentações

#### **DESIGN** THINKING

"É uma maneira de pensar. É geralmente considerado como a habilidade de combinar empatia pelo contexto do problema, criatividade na geração de insights e soluções, e a racionalização de analisar e formatar as soluções do contexto, tendo as pessoas no centro do desenvolvimento".

Livro: Gestão Ágil de Projetos do Robson Camargo e Thomaz Ribas





### ENTREGALIMENTA



#### **JUSTIFICATIVAS**

A alimentação é uma das principais dores manifestadas pelos entregadores. Queremos ajudar a resolver esse problema, oferecendo pratos com preços mais atrativos.

Analisamos o contexto e as reivindicações do Fórum de Entregadores a respeito do tema alimentação e temos uma proposta de como poderíamos ajudar nessa dor.

#### **BENEFÍCIOS**

Para garantir a nossa missão de contribuir com o combate à fome no Brasil. É importante garantirmos a segurança alimentar do nosso principal agente, os entregadores!

Garantindo isso, estaremos mais próximos do nosso sonho de alimentar o futuro. Pois o entregador não precisará se preocupar se conseguirá se alimentar. E poderá ter **maiores chances de aproveitar oportunidades que o iFood já promove** como educação. FLs desconfortáveis com o impacto da companhia para a sociedade, ficaram mais confortáveis, resultando também em um desempenho melhor pelo orgulho em pertencer. Além de colaborar ainda mais com a reputação da companhia.







"A alimentação é a coisa que mais dói, ter que trabalhar com fome carregando comida nas costas".



Segundo a <u>pesquisa</u> realizada a respeito do Deliverv de Vantagens em iul/2020. alimentação é o segundo benefício de maior menção como outros benefícios que o entregador gostaria de ter pelo Delivery de Vantagens.

> Pesquisas públicas, relatam que muitos entregadores, não possuem fontes para se alimentar durante o trabalho.

#### FOLHA DE S.PAULO



Entregadores de app carregam pratos de mais de R\$ 100 e almoçam comida fria no meio-fio

Profissionais se alimentam como podem em meio a jornadas de até 14 horas; muitos passam o dia com bolacha









#### **RESPOSTAS**

Quais outros benefícios você gostaria de ver no Delivery de Vantagens?

1068 resp

Combustível



Alimentação



Manutenção



Cursos/Educação





Lazer



Para crianças











## Meu Diploma do Ensino Médio

Que toda pessoa entregadora possa concluir o Ensino Básico!







uma plataforma que promove capacitação contínua e possibilita escolhas. A plataforma pode ser acessada pelo computador ou pelo celular, onde e quando o estudante quiser.



#### **OBJETIVOS**



S Específico

Possibilita o fácil acesso de entregadores(as) a uma alimentação saudável e capta novos restaurantes para a plataforma do iFood.



Mensurável

Aumento do número de novos restaurantes que ingressarem na plataforma através do projeto EntregAlimenta.



**A** Atingível

Experiência ao alcance dos recursos humanos, tecnológicos e financeiros da empresa.



R Relevante

Representa um impacto social positivo e favorece o ingresso de novos parceiros à plataforma, contribuindo com o crescimento assertivo do negócio.



**T** Temporal

Determina um prazo para a realização de até o final do primeiro semestre de 2023.



#### **STAKE**HOLDERS

Partes envolvidas no desenvolvimento do projeto.

VΡ Entregadores **Stella Freitas** iFood

**VP Entrepreneur** in Residence Luana Ozemela

VP Pessoas e Sustentabilidad **Gustavo Vitti** 

Entregadores iFood

Restaurantes Parceiros

#### **REQUISITOS**

Comida por um valor menor que o entregador pagaria, em média, em outros lugares.



Um orçamento mensal máximo para gastos do IFood (baseado nas taxas que são reduzidas dos restaurantes)



Melhorar o relacionamento com os entregadores ajudando-os a conseguir o segundo benefício que eles mais gostariam de ter





#### **EQUIPE**

Áreas envolvidas na implementação. Será uma equipe multidisciplinar formada por profissionais das áreas de Tech, Design, Entregadores, Restaurantes/Delivery e EMI. A equipe contará com o apoio jurídico do iFood. 02 Desenvolvedores

01 Product Manager 01 Restaurante Experience

02 Product Designer

01 Analista EMI

01 Driver Experience







#### **ENTREGÁ**VEIS

Decidimos por seguir com restaurantes que já têm expertise em entrega de marmitas. Sugerimos seguir com a região de São Paulo, Bom Retiro, pois é uma região onde há número grande de entregadores que questionam muito sobre alimentação.

Tela de compra do prato para pessoa entregadora no iFood para Entregadores Campanha de divulgação para entregadores e restaurantes

#### **FLUXO**

Entregador agenda sua refeição do dia no app do entregador Restaurante parceiro recebe o pedido pelo Gestor de Pedidos Entregador retira seu pedido no horário agendado



#### **RESTRIÇÕES**

Dificuldade de estabelecer taxas personalizadas (cada parceiro tem seus custos, preços e expectativas de rendimento).

iFood não querer negociar margens menores em um momento de busca de maior lucratividade.



#### **RISCOS**

Parceiros não toparem oferecer pratos mais baratos mesmo tendo taxas menores (Cálculo de CxB difícil para o parceiro).

Restaurantes não conseguiriam suprir a demanda de entregadores.



#### **PRAZOS**

Definir estrutura e check points de andamento do projeto Weeklys para acompanhamento dos resultados e impactos Findado um semestre, verificar potencial de continuidade do projeto

Início do projeto Reuniões semanais Prazo de entregáveis Captação de restaurantes parceiros, cozinhas industriais, mercearias e dark kitchens

Impacto financeiro para o iFood, impacto na refeição dos entregadores e benefícios aos parceiros Análise dos resultados, enquete online com parceiros e entregadores Ajustes finos para alavancar o projeto e adotá-lo para todos os próximos 5 anos de iFood Encontrar soluções para que o projeto torne-se eficaz e escalável

MÊS 1

MÊS 2

MÊS 3

MÊS 4

MÊS 5

MÊS 6

#### **CUSTOS**

Custos ínfimos operacionais + voucher para restaurante parceiro

Redução de custos em comparativo com o projeto "Alimentação ao Entregador" Emprego de tecnologia para menor investimento e maior retorno a médio e longo prazo

#### **CURTO PRAZO**

Exposição de parceiros e de novos parceiros

Melhoria na qualidade de vida dos entregadores

#### **MÉDIO PRAZO**

Aumento da cobertura de cidades pelos novos parceiros ingressando no app Maior captação de entregadores para a plataforma

#### **LONGO PRAZO**

Melhor relacionamento com os entregadores fornecendo mais condições de trabalho Retorno financeiro, de cobertura e social ao iFood



#### **DIVULGA**ÇÃO

#### Cenário externo

**Awareness** 

Mídias Sociais iFood

Mídias Jornalísticas

Eventos

#### Cenário interno

Parceiros:

Portal do Parceiro Gestor de Pedidos iFood para Parceiros

CRM

Drivers:

Ifood para Entregadores

CMR





Obrigado!