MANUAL DO USUÁRIO

UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE DEPARTAMENTO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO SISTEMAS DE INFORMAÇÃO – CAMPUS ITABAIANA

Sistema LifeMed para Clínicas

INTEGRANTES

Davi de Jesus Cruz daviondejesus@gmail.com

Guilherme Santos Costa <gui.mescmsc@outlook.com>

Luiz Eduardo Mendonça luiz.edu.m.m@hotmail.com

Tallysson Luiz Andrade de Oliveira <tallyssonluiz93@gmail.com>

Victor da Luz Lima <<u>victorluz.lima@gmail.com</u>>

1- INTRODUÇÃO

Esse documento tem como finalidade auxiliar na compreensão do software criado e suas funcionalidades, bem como explicar de forma mais detalhada o que cada função faz e sua utilidade no ambiente para qual foi feito. O software em questão foi criado com o propósito de resolver problemas rotineiros de uma clínica comum em processos como: agendamento, cadastro de clientes, funcionários e médicos, entre outros.

O programa também conta com vários tipos de login, sendo cada um redirecionado a um conjunto de possibilidades diferentes.

2-SOBRE O PROJETO

O software foi desenvolvido e repartido em bibliotecas e um arquivo, sendo cada uma

indispensável para seu funcionamento, são elas:

functions.h : Contém o conjunto de funções principais do programa, por exemplo cadastro de

funcionários, clientes e telas do adm.

interface.h: Nesta biblioteca estão todas as funções de interface usadas ao longo do programa,

deixando-o com uma usabilidade interativa e confortável ao usuário.

login.h: Aqui serão testados as informações informadas pelo usuário na tela inicial do programa, e

com base no tipo de usuário seja funcionário ou administrador acessa o menu correspondente

correspondente.

main.cpp: Nesse arquivo apenas é feita a chamada da função login bem como os parâmetros

necessários para a execução de todo o programa.

HelpAtendente: Arquivo auxiliar que é lido quando o usuário necessita de alguma ajuda sobre o

que cada opção faz.

Perfis- O programa conta com dois tipos de usuário, Administrador e Atendente. Cada um deles

possui um login e senha específicos para ter acesso ao sistema.

Para fazer login como administrador e atendente respectivamente é necessário ter as seguintes

informações:

Administrador

Login: admin

Senha: 3284

Atendente

Login: atendente

Senha: 8432

3- Entendendo cada tipo de usuário

Como já mencionado temos dois tipos de usuário. A principal necessidade disso é proteger dados que julgamos precisar serem mais restritos, como informações de médicos bem como

alteração de dados do sistema, para o administrador.

4-Tela Login

Aqui são inseridos os dados do tipo de usuário e senha.

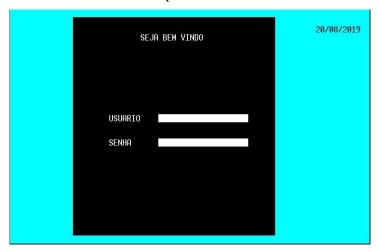


Figura 1 – Tela login

4.1- Menu Atendente

Aqui temos o menu atendente com todas as opções disponíveis.

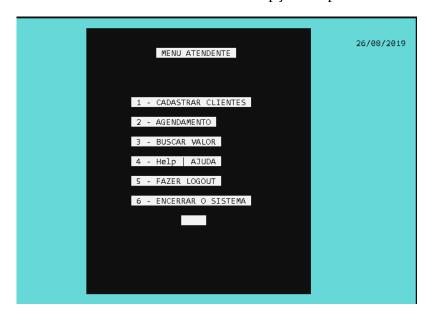


Figura 2 – Tela Atendente

4.1.1 - Opções Atendente

4.2- CADASTRAR CLIENTES: Aqui são gravados no sistema informações do cliente, tais como:

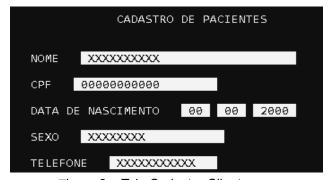


Figura 3 – Tela Cadastro Clientes

4.3-AGENDAMENTO

No menu atendente é possível também agendar clientes para determinados médicos disponíveis, buscando pela sua especialidade. O nome dos médicos disponíveis para aquela especialidade é mostrado numa caixa ao lado:

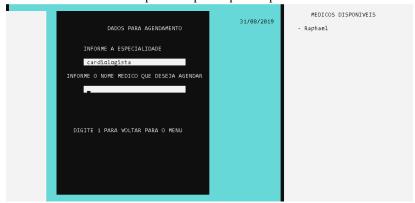


Figura 4 - Tela Agendamento

Após inserir o médico desejado será aberta outra tela onde serão inseridas as informações do cliente para a consulta, nome e CPF respectivamente. Após preencher esses dados é aberta uma nova tela com a confirmação do agendamento bem como opções de pagamento disponíveis:

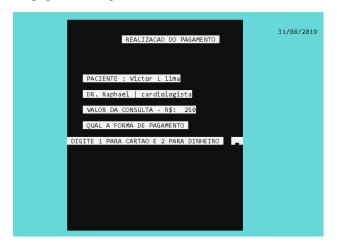


Figura 5 - Tela Agendamento

Como mostrado na **Figura 5** o sistema também conta com a opção de pagamento, sendo essa feita através de cartão de crédito ou dinheiro como nas figuras a seguir:



Figura 6 - Tela Pagamento por Cartão

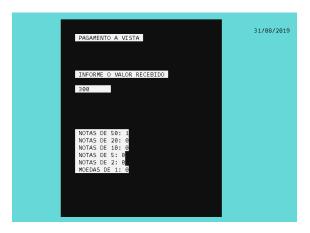


Figura 7 - Tela pagamento Dinheiro

Observação: O pagamento via Dinheiro também conta com a função de troco, sendo mostrada as respectivas notas a dar como troco.

4.4-VALOR DA CONSULTA

Essa opção busca pelo nome do médico ou a sua especialidade e mostra o valor da consulta.

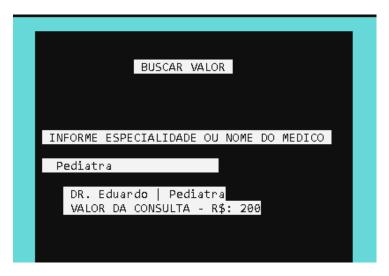


Figura 8 - Tela Busca Valor de Consulta

4.5- HELP - AJUDA

É mostrado uma tela de ajuda em relação as opções da tela.

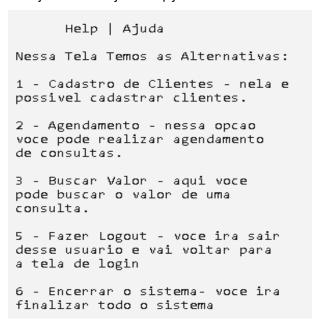
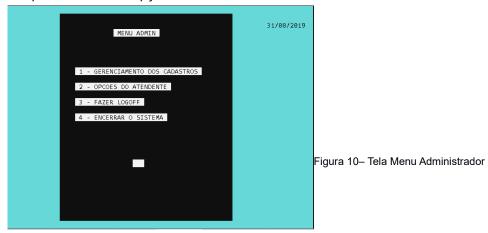


Figura 9 - Tela Help

4.6- FAZER LOGOUT: Essa opção sai do usuário atual e retorna a tela inicial de login (Figura 1).4.7- ENCERRAR O SISTEMA: Encerra o programa.

5- MENU ADMINISTRADOR

Nesse menu estará disponível todas as opções de nível administrador.



5.1 GERENCIAMENTO DOS CADASTROS

Nessa opção será mostrado todas as opções disponíveis em relação a cadastros: gravação de novos funcionários, remoção de funcionários e cadastro de clientes (Figura3).

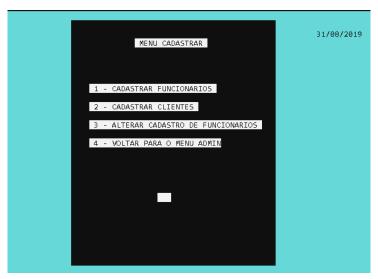


Figura 11 – Tela Gerenciamento dos cadastros

5.2- CADASTRAR FUNCIONÁRIOS

Aqui são inseridos dados para cadastro de novos funcionários como mostra a figura a seguir:

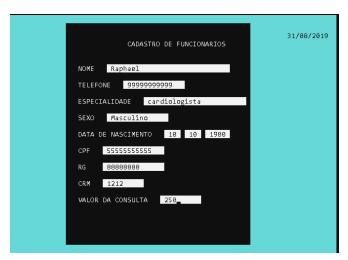


Figura 12 – Tela Castro Funcionários

5.3- CADASTRAR CLIENTES: Aqui são cadastrados novos clientes (Figura 3).

5.4- ALTERAR CADASTRO DE FUNCIONÁRIOS

Essa opção removerá um funcionário cadastrado no sistema buscado pelo nome:

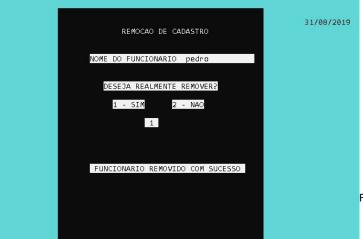


Figura 13– Tela Remover Funcionários

6- LOGIN FUNCIONÁRIOS (MÉDICOS)

Como mencionado anteriormente temos dois tipos de login principais: Administrador e Atendente. Tendo em vista as funções anteriormente mostradas como agendamento e cadastro de funcionários, tivemos a necessidade de criar um login para os médicos cadastrados onde iram ter a opção de checar os pacientes agendados bem como geração de receita caso necessário .

O login para os Funcionários (Médicos) é feito da seguinte maneira:

Login: Nome do médico cadastrado. **Senha:** RG do médico cadastrado

6.1- MENU DO MÉDICO

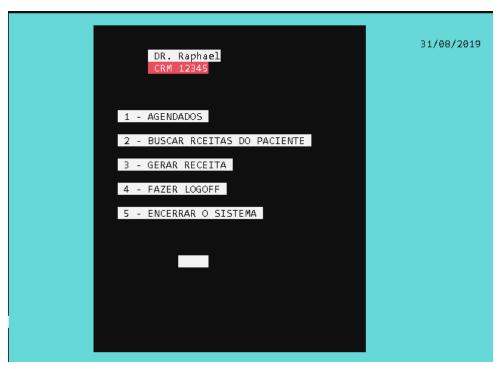


Figura 14 – Tela Menu Médico

6.2-AGENDADOS

Será aberta uma caixa ao lado com os nomes dos clientes agendados, como na figura a seguir:



Figura 15 – Agendados

6.3- BUSCAR RECEITAS

Essa opção busca receitas anteriormente prescritas para determinado paciente, buscando pelo nome e CPF.

> LIFEMED RECEITUARIO PACIENTE: pedro SEXO: m IDADE: 30 - Anador - Plasil - Doril Dr. davi de jesus cruz

CRM: 1234

TELEFONE: 79998028791 DATA: 26 / 08 / 4019

Figura 16 - Buscar Receitas

6.4- GERAR RECEITAS

Aqui o médico pode gerar uma receita para qualquer paciente agendado na sua consulta:



Figura 17 – Tela Gerar Receituário

7- CONCLUSÃO

O projeto nos permitiu usar todos os conceitos dados em sala de aula bem como mostrar a funcionalidade de cada assunto abordado na prática. Todo a parte de programação do projeto foi feita em linguagem C/C++ usando o compilador e editor CodeBlocks.

Esse trabalho também nos permitiu entrar em contato com novos comandos necessários para determinados algoritmos do software, ou seja, não preso apenas aos assuntos abordados em sala de aula o que serviu de experiência para futuros projetos ou até mesmo no mercado de trabalho.