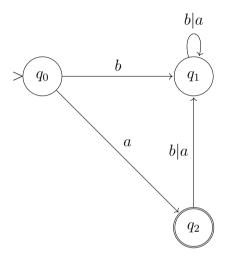
Ejercicio 1:

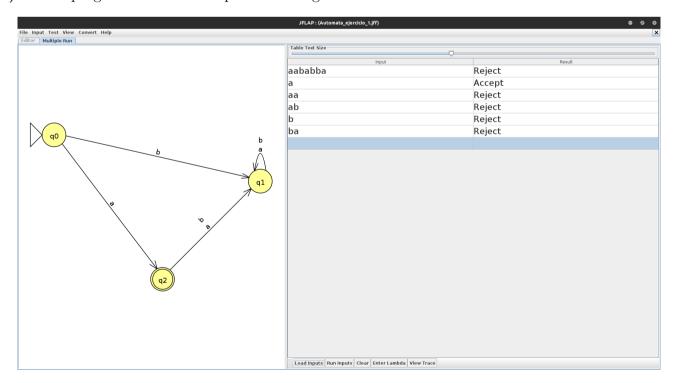
a) Sea
$$M = (\{q_0, q_1, q_2\}, \{a, b\}, \delta, q_0, \{q_2\})$$

$\delta(q,\sigma)$	a	b
q_0	q_2	q_1
q_1	q_1	q_1
q_2	q_1	q_1

Por tanto el dirigrafo que representa al autómata es:



b) Con el programa JFLAP comprobamos el grafo descrito con 6 cadenas:



Ejercicio 2:

a) Probamos la función definida en el repositorio:

```
      david@david:~
      Q ...
      ●

      octave:14> finiteautomata("a*bb*aa*","ab","LaTex")

      M = ({q0, q1, q2, q3}, {a, b}, q0, {q2}, {(q0, a, q0), (q0, b, q1), (q1, a, q2), (q1, b, q1), (q2, a, q2), (q2, b, q3), (q3, a, q3), (q3, b, q3)})

      W = ab

      (q0, ab) ⊢ (q0, b) ⊢ (q1, ε)

      x ∉ L(M)

      ans = 0

      octave:15> ■
```

Una vez ya sabemos como funciona, definimos el autómata desde el archivo llamado "finiteautomata.json" tal como:

```
{
  "name" : "a*bb*aa*",
  "representation" : {
    "K" : ["q0", "q1", "q2", "q3"],
    "A" : ["a", "b"],
    "s" : "q0",
    "F" : ["q2"],
    "t" : [["q0", "a", "q0"],
           ["q0", "b", "q1"],
           ["q1", "a", "q2"],
           ["q1", "b", "q1"],
           ["q2", "a", "q2"],
           ["q2", "b", "q3"],
           ["q3", "a", "q3"],
           ["q3", "b", "q3"]]
    }
},
  "name" : "aa*bb*",
  "representation" : {
    "K" : ["q0", "q1", "q2"],
    "A" : ["a", "b"],
    "s" : "q0",
    "F" : ["q2"],
    "t" : [["q0", "a", "q1"],
           ["q1", "a", "q1"],
```

3

```
["q1", "b", "q2"],
              ["q2", "b", "q2"]]
      }
  },
  {
    "name" : "even_number_of_ones",
    "representation" : {
      "K" : ["q0", "q1"],
      "A" : ["0", "1"],
      "s" : "q0",
      "F" : ["q0"],
      "t" : [["q0", "0", "q0"],
              ["q0", "1", "q1"],
              ["q1", "0", "q1"],
              ["q1", "1", "q0"]]
      }
  },
  {
    "name" : "odd_number_of_zeroes",
    "representation" : {
      "K" : ["q0", "q1"],
      "A" : ["0", "1"],
      "s" : "q1",
      "F" : ["q0"],
      "t" : [["q0", "0", "q1"],
              ["q0", "1", "q0"],
              ["q1", "0", "q0"],
              ["q1", "1", "q1"]]
      }
  },
    "name" : "lenguaje_con_a",
    "representation" : {
      "K" : ["q0", "q1", "q2"],
      "A" : ["a", "b"],
      "s" : "q0",
      "F" : ["q2"],
      "t" : [["q0", "a", "q2"],
              ["q0", "b", "q1"],
              ["q1", "a", "q1"],
              ["q1", "b", "q1"],
              ["q2", "a", "q1"],
              ["q2", "b", "q1"]]
      }
  }
]
```

Una vez ya definido, ya lo podemos utilizar en nuestro programa Octave con la función ya definida "finiteautomata()":

Como vemos, lo he probado con 5 cadenas y la función nos dice que el autómata solo acepta, entre las cadenas introducidas, la cadena compuesta por una única a.