#### **David López López**



Madrid, Spain 14 May 2001





**(+34)** 695 612 581

LINKEDIN | PORTFOLIO

Desarrollador de Videojuegos Desarrollador de Software

# **IDIOMAS**

**Español** 

English

B2

#### CONOCIMIENTOS

Unity

**Unreal Engine 5** 

C/C++/C#

Python

Java

**Javascript** 

**DaVinci Resolve** 

**Adobe Premiere** 

**Adobe After Effects** 

Office

**Agile Development** 

# INTERESES

**Software & Videogame Development** 

ΑI

AR

VR

Video Edition

**Teamwork** 

Soy un desarrollador de videojuegos y de software con la pasión de convertir mis ideas en aplicaciones y juegos.

He trabajado en diversos proyectos como programador y liderando equipos de desarrollo ágil.

En cuanto a **videojuegos**, sobre todo trabajo desarrollando juegos con Unity en C#, pero estoy interesado en Unreal Engine. También he desarrollado aplicaciones usando Javascript e implementado inteligencias artificiales con Phyton y C# para algunos de mis proyectos.

En cuanto al **desarrollo de Software**, ahora mismo me encuentro estudiando en 42 Madrid de Fundación Telefónica, un campus de desarrollo de software en el que estoy asentando mis habilidades con C como programador. A parte de eso, he desarrollado proyectos para Web y Aplicaciones de móvil.

## **EDUCATION**

2024-ahora	42 Madrid	42 Madrid
2023	"Experto en Shader Graph Unity" Course	Udemy
2019-2023	Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos	Universidad Rey Juan Carlos
2021	Unity Course	Udemy

### **EXPERIENCE**

2023	Programador Unity	Mental Gaming
2023	<b>Feed Yourself App</b> - Programador & Scrum Master	Team Chubby Cat
2023	<b>CyberHell</b> - Gameplay Programmer & Scrum Master	Team Chubby Cat
2022-2023	<b>Chess: Holy War</b> - Gameplay Programmer & Scrum Master	Team Chubby Cat

2017 - Actualidad **Propios proyectos**