n		
11	u	

Criação de classe	2
Adicionar Classe no Programa	6

\cap	1)	Adicionar	Classo
U	/	Adicionar	Classe

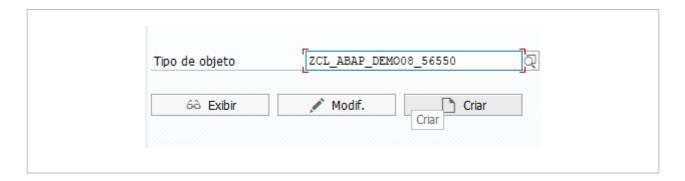
Criação de classe

Passos para criar um cabeçalho.

1. Transação: <u>SE24</u>

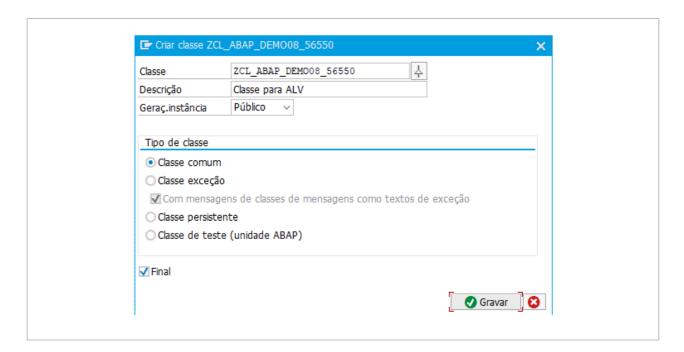
2. Inserir o nome da nova tabela: ZCL_ABAP_---- 00000

3. E clicar em Criar



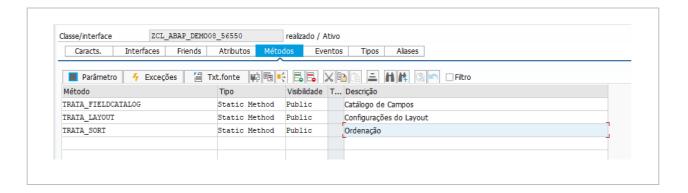
Normas de criação de um classe.

1. Inserir uma descrição sobre a programa



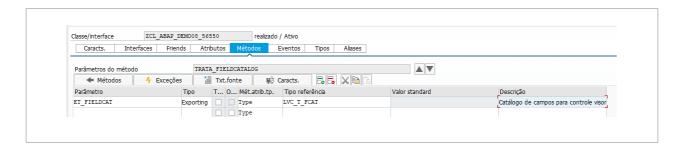
Criar métodos

1. Inserir os métodos na aba dos métodos



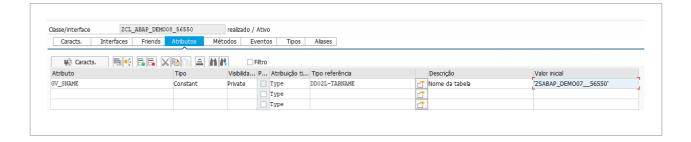
Criar parâmetros

- 1. Clicar no método que deseja inserir os parâmetros
- 2. Navegar para a aba parâmetro



Criar atributos

- 1. Inserir atributos na aba dos atributos
 - a. Inserir o nome da <u>'estrutura '</u> no Valor de Inicial



1. Clicar no método que deseja inserir o texto fonte

```
METHOD trata_sort.

DATA wa_sort LIKE LINE OF et_sort. " TYPE LVC_S_SORT

* Número de Documento *

wa_sort-spos = '01'.

wa_sort-fieldname = 'VBELN'.

wa_sort-up = abap_true. " 'X'

APPEND wa_sort TO et_sort.

* Número de Item *

wa_sort-spos = '02'.

wa_sort-fieldname = 'POSNR'.

wa_sort-up = abap_true.

APPEND wa_sort TO et_sort.

ENDMETHOD.
```

Gravar nova classe.

- 1. Clicar no ícone da disquete ou utilizar tecla de atalho CTRL+S
- 2. Inserir o nome do pacote: Z320 2025
- 3. Selecionar a ordem de transporte
 - a. Ordens Ordens Próprias Ordem Topo
 - b. Por defeito já vem selecionada



Ativar a nova classe.

1. Clicar no ícone da varinha ou utilizar tecla de atalho CTRL+F3



Adicionar Classe no Programa

Passos para adicionar a classe no programa.

1. Transação: SE38

2. Inserir o nome do programa: ZABAP _---- 00000

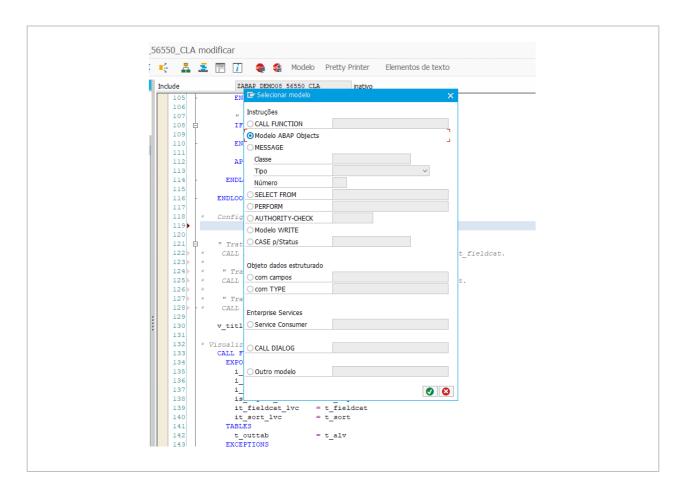
3. Clicar na tecla: Modificar

Normas para adicionar a classe no programa.

1. Transitar para o include da classe cla

2. Clicar no botão Modelo

a. Selecionar: Método ABAP Objects



- 3. Adicionar o nome da classe na parte classe/interface: ZCL_ABAP_----_00000
- 4. Adicionar o método na parte do método: F4 ajuda de pesquisa

