01	Variáveis	
02	Denomina çõ es	
03	Cabeçalho	
04	Grupo de Fun çõ es	
05	M ó dulo de Fun çõ es	
06	Classe de Mensagem	

Índice

3
4
8
10
16

Variáveis de Sistema

Variável	Descrição	
SY-SUBRC	Código de retorno de instrução ABAP	
SY-LANGU	Idioma de Logon de Sistema	
SY-TABIX	Retorna a linha de uma tabela que está a ser processada	
SY-UNAME	Devolve o nome do utilizador do login	
SY-DATUM	Devolve a data de sistema	
SY-UZEIT	Devolve a hora de sistema	
SY-TCODE	Transação a ser executada	
SY-MANDT	Mandante de Logon do sistema	
SY-INDEX	Indica iteração de um ciclo	
SY-REPID	Indica o programa a ser executado	
SY-DBCNT	Indica o número de registos a ser processados numa base de dados	
SY-MSGID	Classe de mensagens	
SY-MSGNO	Número de mensagem	
SY-MSGTY	Tipo de mensagem S - Sucess E - Error W - Warning I - Information A - Cancel X - System Exception	

Denominação de código

	Denominação	Descrição
TYPES	ty	Elemento de Dados
TYPES	ty_s	Estrutura
TYPES	ty_t	Tipo de Tabela
CONSTATNS	k	Constantes
PARAMETERS	р	Parâmetros com um valor
SELECT-OPTIONS	S	Parâmetros com vários valores
DATA	t	Tabelas
DATA	wa	Estruturas
DATA	v	Variáveis

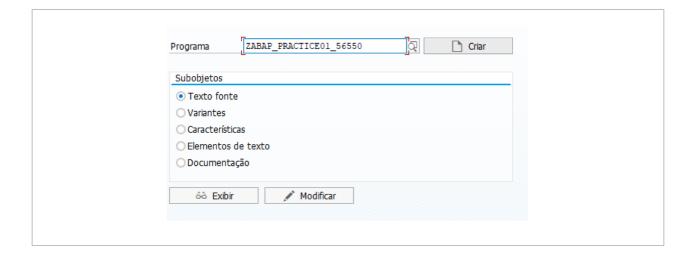
Criação de cabeçalho

Passos para criar um cabeçalho.

1. Transação: SE38

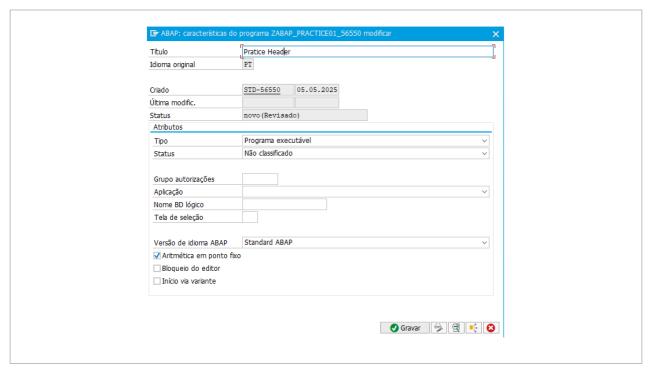
2. Inserir o nome da nova tabela: ZABAP ---- 00000

3. E clicar em Criar

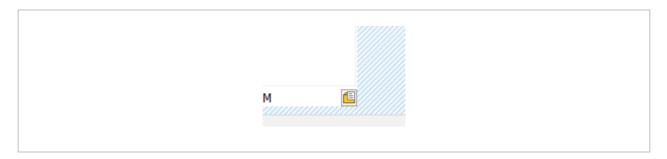


Normas de criação de um cabeçalho.

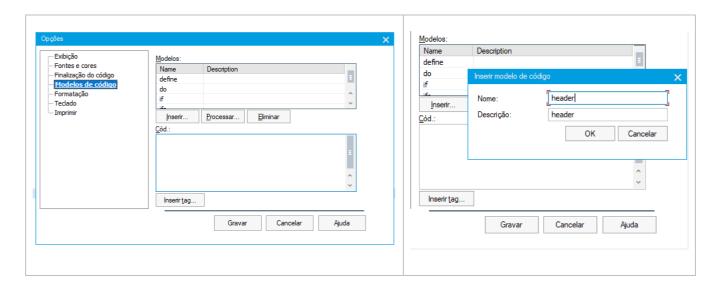
- 1. Inserir um <u>título</u> sobre a programa
- 2. Selecionar tipo: Programa executável



1. Clicar no ícone no canto inferior direito



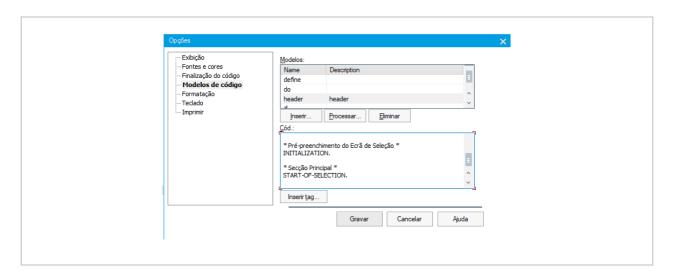
- 2. Selecionar na aba esquerda: Modelação de código
- 3. Clicar no botão: Inserir
 - a. Inserir um nome e descrição: header
 - b. Clicar: OK



4. Inserir o código do cabeçalho

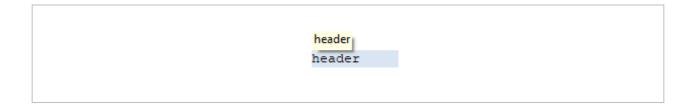
* Variáveis Globaís e Tipificações Locais *
* Constantes *
* Ecrã de Seleção *
* Classes Locais *
* Rotinas *
* Pré-preenchimento do Ecrã de Seleção *
INITIALIZATION.
* Secção Principal *
START-OF-SELECTION.

5. Clicar no botão: Gravar



Testar o cabeçalho

- 1. Escrever o nome header no programa
- 2. Clicar na tecla: TAB



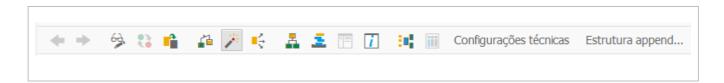
Gravar novo programa.

- 1. Clicar no ícone da disquete ou utilizar tecla de atalho CTRL+S
- 2. Inserir o nome do pacote: <u>Z320_2025</u>
- 3. Selecionar a ordem de transporte
 - a. Ordens Ordens Próprias Ordem Topo
 - b. Por defeito já vem selecionada



Ativar a nova tabela.

1. Clicar no ícone da varinha ou utilizar tecla de atalho CTRL+F3



Criação de Grupo de Funções

Passos para criar um grupo de funções.

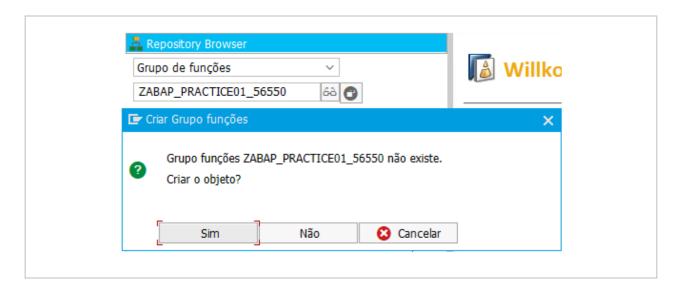
1. Transação: SE80

2. Selecionar: Grupo de funções

3. Inserir o programa: ZABAP ----- 00000

4. Clicar na tecla: Enter

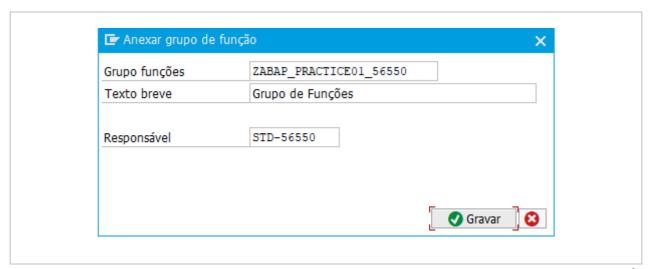
5. E clicar: Sim



Normas de criação de um grupo de funções.

1. Inserir um texto breve

2. E clicar em: Gravar



Gravar novo grupo de funções.

- 1. Inserir o nome do pacote: Z320 2025
- 2. Selecionar a ordem de transporte
 - a. Ordens Ordens Próprias Ordem Topo
 - b. Por defeito já vem selecionada



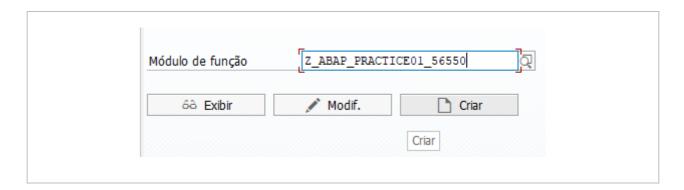
Criação de Módulo de Funções

Passos para criar um módulo de funções.

1. Transação: SE37

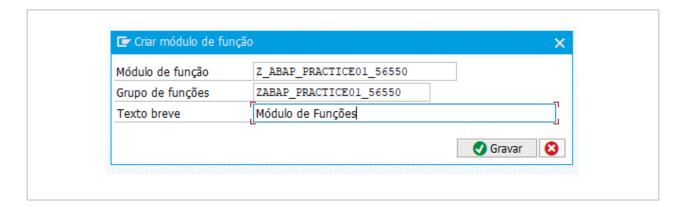
2. Escrever o nome do módulo: Z ABAP ----- 00000

3. Clicar em: Criar

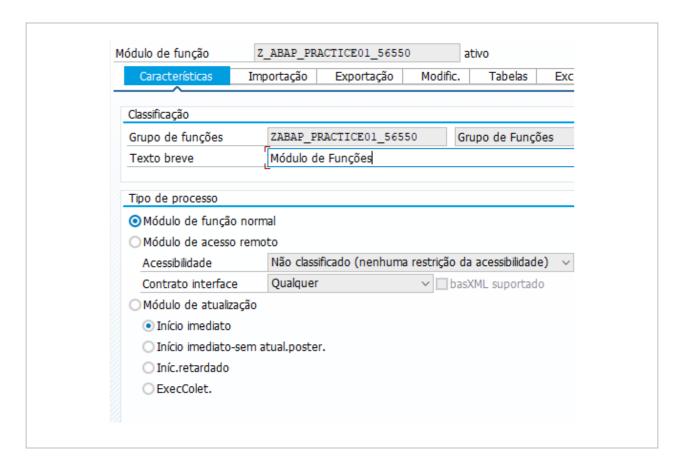


Normas de criação de um módulo de funções.

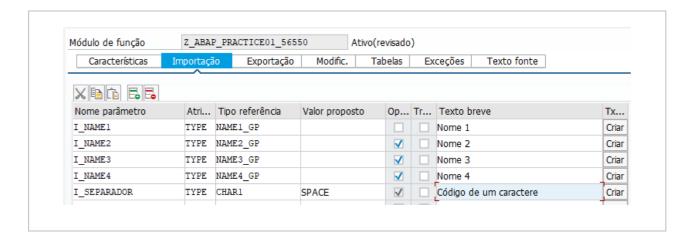
- 1. Inserir um grupo de funções
- 2. Inserir um texto breve
- 3. Clicar em: Gravar



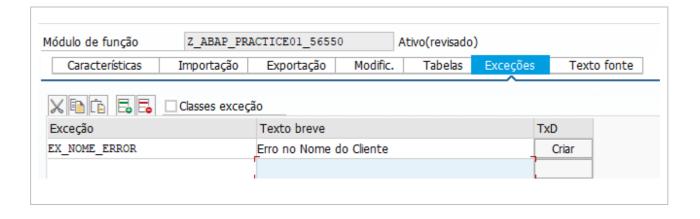
Após gravar verificar se está no módulo de função normal na aba das características.



Inserir dados no módulo de funções.

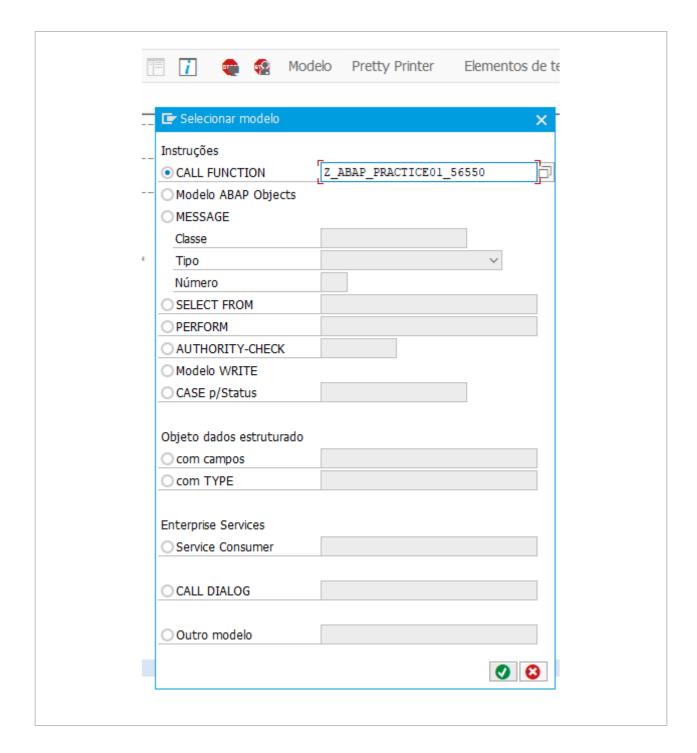






```
* Condição para NAME1 preenchido *
IF i name1 IS NOT INITIAL AND
  i name2 IS INITIAL AND
  i_name3 IS INITIAL AND
  i_name4 IS INITIAL.
  e_nomecliente = i_name1.
* Condição para NAME1 e NAME2 preenchidos *
ELSEIF i_name1 IS NOT INITIAL AND
     i_name2 IS NOT INITIAL AND
    i name3 IS INITIAL AND
    i name4 IS INITIAL.
  CONCATENATE i_name1 i_name2
      INTO e nomecliente SEPARATED BY i separador.
* Condição para NAME1, NAME2 e NAME3 preenchidos *
ELSEIF i name1 IS NOT INITIAL AND
    i_name2 IS NOT INITIAL AND
    i_name3 IS NOT INITIAL AND
    i name4 IS INITIAL.
  CONCATENATE i_name1 i _name2 i _name3
      INTO e_nomecliente SEPARATED BY i_separador.
ELSE.
  CONCATENATE i_name1 i _name2 i_name3 i_name4
      INTO e_nomecliente SEPARATED BY i_separador.
ENDIF.
* Comprimento do nome *
 if c_comprimento ne strlen( e_nomecliente ) .
c comprimento = strlen( e nomecliente ).
ENDIF.
```

- 1. No programa (transação se38) clicar no botão: Modelo
- 2. Inserir o nome do módulo de funções em: CALL FUNCTION
- 3. Clicar no: Visto



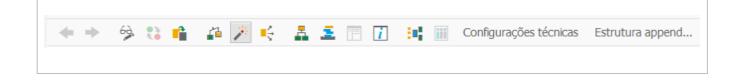
Gravar novo módulo de funções.

- 1. Inserir o nome do pacote: Z320 2025
- 2. Selecionar a ordem de transporte
 - a. Ordens Ordens Próprias Ordem Topo
 - b. Por defeito já vem selecionada



Ativar a Novo módulo de funções.

1. Clicar no ícone da varinha ou utilizar tecla de atalho CTRL+F3



Criação de Classe de Mensagem

Passos para criar uma classe de mensagem.

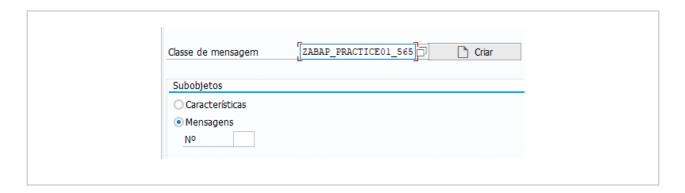
1. Transação: SE91

2. Inserir o nome da classe de mensagem: ZABAP_----- 00000

3. Selecionar: Mensagem

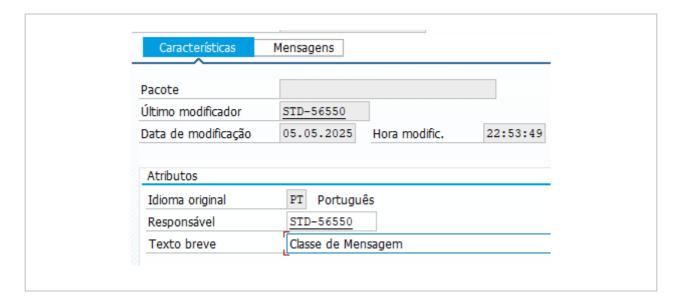
4. Inserir o programa: ZABAP_----__00000

5. Clicar em: Criar



Normas de criação de um grupo de funções.

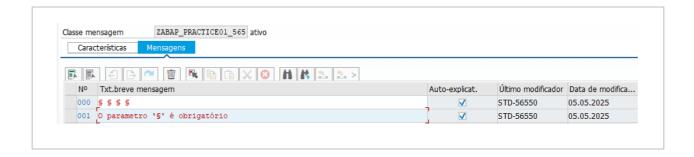
1. Inserir um texto breve



Criar uma classe de mensagem.

Inserir um símbolo não utilizado com frequência: §

Inserir o texto e entre pelicas o símbolo que introduziu



Gravar nova classe de mensagem.

- 1. Inserir o nome do pacote: <u>Z320_2025</u>
- 2. Selecionar a ordem de transporte
 - a. Ordens Ordens Próprias Ordem Topo
 - b. Por defeito já vem selecionada

