

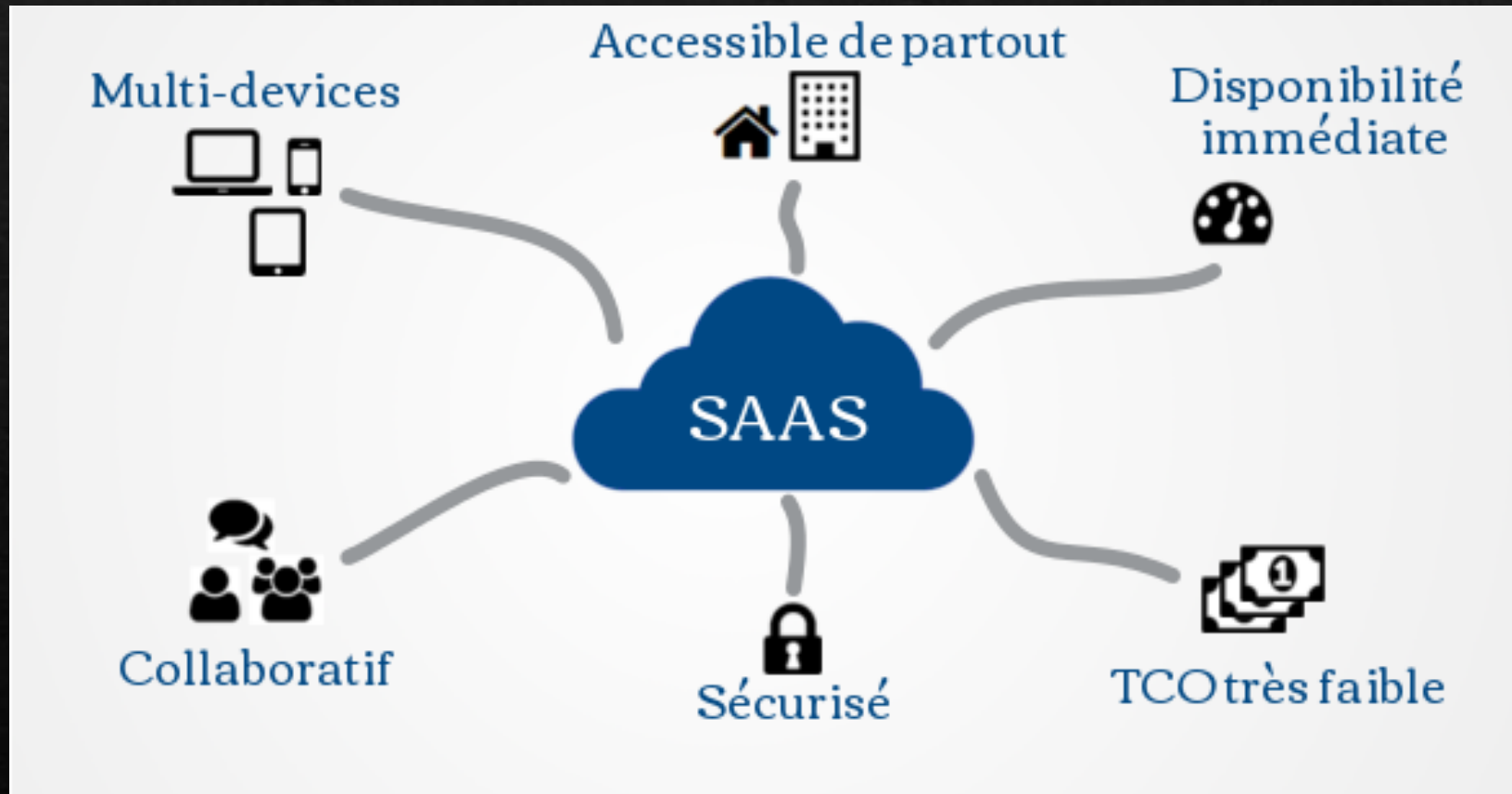
The background of the slide features a complex, abstract network visualization. It consists of numerous small, light-blue nodes connected by thin, translucent lines, creating a dense, interconnected web-like structure. The nodes and lines are slightly out of focus, giving a sense of depth. The overall color palette is dark blue and black, with the network elements providing a subtle contrast.

# Introduction aux technologies Web

# Mode SaaS

- ◆ Le **mode SaaS** est la mise à disposition d'un logiciel accessible aux utilisateurs via internet. Aucune installation sur les serveurs de l'entreprise cliente n'est requise. Chaque utilisateur dispose d'un compte, avec des niveaux de droit variables, lui permettant d'accéder au logiciel.

# Mode SaaS - avantages



## Mode Sass - Inconvénients

- 1.- Perte de son indépendance informatique
- 2.- Changement de prestataire difficile
- 3.- lié à l'infrastructure réseaux



Développeur Front-End



La partie visible du site web

php

MySQL

Frameworks

Serveur



La partie cachée

Développeur Back-End



# Vue globale du développement WEB

# Framework

Un **framework** est, comme son nom l'indique en anglais, un « **cadre de travail** ». L'objectif d'un framework est généralement de **simplifier le travail des développeurs informatiques** (les codeurs si vous préférez), en leur offrant une **architecture « prête à l'emploi »** et qui leur permette de ne pas repartir de zéro à chaque nouveau projet.

# Vue globale du développement WEB



# La notion de responsive





# Exemple du framework bootstrap

Bootstrap est une collection d'outils utiles à la création du design de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option.



# Bootstrap

# La pratique

- ◆ Pour commencer à travailler en Front End il faut un éditeur de code. En effet la plupart des langages Front END sont interprétés.
- ◆ En revanche pour le Back END, il faut :
  - ◆ Un serveur web
  - ◆ Un environnement php
  - ◆ Un serveur de base de données
  - ◆ Un SGBD
  - ◆ Un gestionnaire de librairie

# Exemple d'un fichier HTML5

```
<!doctype html>
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Titre de la page</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
  ...
  <!-- Le reste du contenu -->
  ...
<script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```