Арутюнян Давид Арменович БПИ192 (1 подгруппа) НИУ ВШЭ Программная инженерия 2 курс Вариант 2

Программа на С++ для поиска определителя матрицы

1. Текст задания

«Вычислить векторное произведение квадратных матриц A и В. Входные данные: произвольные квадратные матрицы A и В одинаковой размерности. Размер матриц задается входным параметром. Количество потоков является входным параметром, при этом размерность матриц может быть не кратна количеству потоков».

2. Применяемая парадигма

В решении данной задачи используется модель «Взаимодействующие равные» (портфель задач). Заранее определяются конкретные матрицы размера **n-1** на **n-1** для каждого потока, определители которых должен посчитать каждый поток, причем все потоки вместе ищут определитель одной общей матрицы размера **n** на **n**, то есть, используется разделяемая переменная, доступ к которой в один момент времени имеет только один процесс.

3. Общий алгоритм

Раскладываем матрицу **n** на **n** по первому столбцу. Определитель считаем с помощью разложения матрицы по столбцу. Всего получается п слагаемых, каждое из которых содержит в себе произведение a_{ij} , $(-1)^{i+j}$ и определитель матрицы без **i**-ой строки и **j**-ого столбца размера **n-1** на **n-1**, которые находятся методом Гаусса за $O(N^3)$.

4. Применяемые расчетные методы

Вводится количество потоков **threads_number** и размерность матрицы **n**. Матрица представлена в виде двумерного массива **n** на **n**. Каждый поток считает определители выделенных им матриц **n-1** на **n-1** методом Гаусса, добавляя результат в общую переменную **det**, которая в конце программы хранит определитель матрицы размера **n** на **n** (ответ). Каждый поток берет матрицы с индексами от **1** до **n** с шагом **threads_number**, поэтому потоки и используемые ими матрицы не пересекаются, то есть определитель считается верно.

5. Используемые источники

- SoftCraft [Электронный ресурс] http://www.softcraft.ru
- MAXimal [Электронный ресурс] https://e-maxx.ru

6. Приложения

- а. Текст программы: программа находится в файле Program.cpp
- b. Тесты программы: тесты находятся в файлах input.txt и output.txt
- с. Скриншоты: скриншоты тестов находятся в папке Tests (также там есть скриншоты testing_threads_i.png, которые наглядно показываются, как количество потоков влияет на время выполнения программы)