Taller de Tastypie y AngularJS

Python Valencia, 7/5/2014





APIs RESTful

Representational State Transfer (REST)

Conjunto de **principios de arquitectura** con los que diseñar servicios Web enfocados a los **recursos** del sistema.

Principios REST

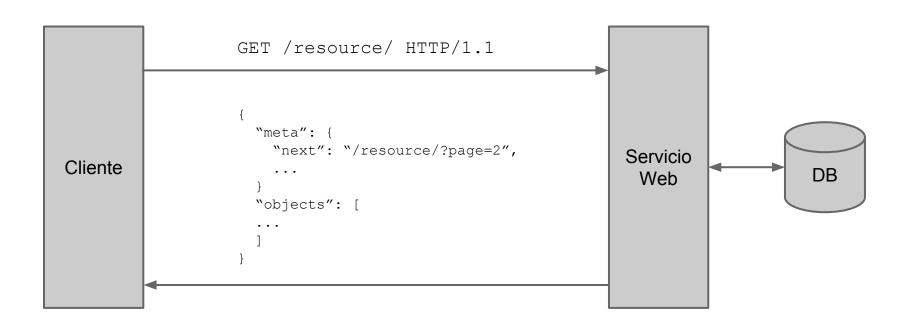
- Uso de métodos HTTP de forma explícita
- Sin estado
- Estructura de URIs basada en directorios
- Transferencia de datos en JSON, XML o ambos

Uso de métodos HTTP explícitamente

Operaciones CRUD:

- POST para crear un recurso
- GET para obtener un recurso
- PUT/PATCH para actualizar un recurso
- DELETE borrar un recurso

Diseño sin estado



Estructura de URIs basada en directorios

Las URIs de un servicio web REST tienen que ser **intuitivas**.

```
/noticias/
/noticias/(:id)/
/noticias/(:id)/comentarios/
```

Transferencia de datos en JSON/XML

```
GET /api/v1/characters/1/ HTTP/1.1
Content-Type: application/json
   "base dexterity":12,
   "base intelligence":11,
   "base strength":16,
   "dexterity":1,
   "id":2,
   "intelligence":0,
   "name": "Erik",
   "profession":{
      "id":2,
      "name": "Warrior",
```

```
resource uri":"/api/v1/professions/2/",
      "skills":[]
   "race": {
      "dexterity modifier":1,
      "id":2,
      "intelligence modifier":1,
      "name": "Human",
      "resource uri":"/api/v1/races/2/",
      "strength modifier":0
   "resource uri": "/api/v1/characters/2/",
   "strength":3
```

Implementando un API RESTful

¿Que vamos a usar?

- Python (por supuesto)
- Django https://www.djangoproject.com/
- Tastypie http://tastypieapi.org/

Código fuente

```
$ git clone git@github.com:
pythonvlc/workshop-tastypie-
angularjs.git
```

Instalación

```
$ cd workshop-tastypie-angularjs
$ mkvirtualenv workshop
(workshop)$ pip install -r
requirements/local.txt
```

Comprobar que todo funciona

```
(workshop)$ cd simplerolegame/
(workshop) $./manage.py test
Creating test database for alias 'default'...
Ran 10 tests in 0.071s
```

OK

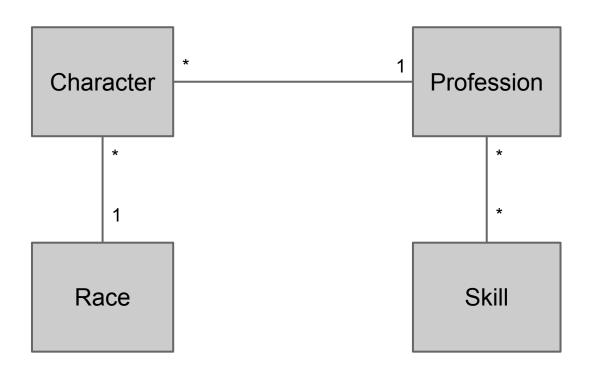
Destroying test database for alias 'default'...

Definición del problema

Implementar un API para juegos de rol minimalistas y genéricos.

- Personajes, tienen atributos (fuerza, destreza, inteligencia)
- Raza, modifica los atributos
- Profesión, define qué habilidades tiene el personaje
- Habilidades, lo que puede hacer el personaje

Modelos



- Clases Resource y ModelResource
 - Resource para colecciones de datos de cualquier tipo
 - ModelResource para usar directamente con modelos de Django.

```
class RaceResource (ModelResource):
    class Meta:
        object class = Race
        queryset = Race.objects.all()
        resource name = "races"
        authorization = Authorization()
        authentication = Authentication()
```

```
class ProfessionResource (ModelResource):
    skills = fields.ToManyField(SkillResource, attribute='skills',
full=True, null=True)
    class Meta:
        object class = Profession
        queryset = Profession.objects.all()
        resource name = "professions"
        authorization = Authorization()
        authentication = Authentication()
```

```
# urls.py
api v1 = Api(api name='v1')
api v1.register(CharacterResource())
api v1.register(RaceResource())
api v1.register(ProfessionResource())
api v1.register(SkillResource())
urlpatterns = patterns(
   url(r'^api/', include(api v1.urls)),
```

Nuevas features

1. Crear un nuevo recurso *weapons*, que otorgará habilidades extras a los personajes.

2. Crear un inventario para los *characters*, donde puedan añadir y quitar *weapons*.

¡Gracias!



