

**CONSTITUTION D’ÉQUIPE**

**- GitmeMoney -**

****

**\_**

**David EVAN**

**06/09/2022**

**Version 1.0**

**Crypto Plateforme – GitMeMoney**

**Historique des révisions**

| **Numéro de version** | **Auteur** | **Description** | **Date de modification** |
| --- | --- | --- | --- |
| 1.0 | EVAN David  *(Architecte logiciel)* | Livraison initiale | 06/09/2022 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

*Tableau 1 - Historique des révisions*

**Objectif du document**

Dans le cadre du projet « Crypto-plateforme » initié par GitmeMoney, ce document a pour objectif de présenter la constitution de l’équipe de développeur pour ce projet.

Les fiches de postes seront identifiées dans la première section suivi des profils retenus parmi les profils présentés et disponibles pour la constitution de l’équipe.

**Note :**

Le périmètre de ce document se limite à l’équipe de développement applicatif uniquement. Les autres ressources (gestion projet, Q.A., exploitation) et diverses parties prenantes seront décrites dans les documents de définition d’architectures et la documentation projet.

**Table des matières**

[**CONTEXTE DU PROJET 4**](#_heading=h.2u6wntf)

[Contexte du projet 4](#_heading=h.19c6y18)

[À propos de l’équipe de développement 4](#_heading=h.3tbugp1)

[**FICHES DE POSTES 5**](#_heading=h.28h4qwu)

[Généralités sur les fiches de postes 5](#_heading=h.nmf14n)

[Évaluation des profils 5](#_heading=h.37m2jsg)

[*Critères d’évaluations pour l’entretien 5*](#_heading=h.1mrcu09)

[*Type d’évaluation à mettre en place lors de l'entretien 5*](#_heading=h.46r0co2)

[Fiches de poste 6](#_heading=h.2lwamvv)

[*Fiche de poste : Lead dev – Référent technique 6*](#_heading=h.111kx3o)

[*Fiche de poste : Développeur Backend (Java / Spring) 7*](#_heading=h.206ipza)

[*Fiche de poste : Développeur Frontend (Javascript / Angular) 8*](#_heading=h.2zbgiuw)

[*Fiche de poste : Ingénieur DevOps 9*](#_heading=h.3ygebqi)

[**PROFILS SELECTIONNÉS 10**](#_heading=h.sqyw64)

[**INDICATEURS DE SUIVI (KPI) 11**](#_heading=h.1rvwp1q)

[**ANNEXE 12**](#_heading=h.2r0uhxc)

[Modèle d’acquisition de compétences de Dreyfus 12](#_heading=h.1664s55)

[**TABLES DES RÉFÉRENCES 13**](#_heading=h.25b2l0r)

[Figures 13](#_heading=h.kgcv8k)

[Tableaux 13](#_heading=h.34g0dwd)

# CONTEXTE DU PROJET

## Contexte du projet

GitmeMoney, banque internationale, s'intéresse de très près au domaine de la cryptomonnaie. Cenouveau secteur du métier est identifié comme porteur.

Afin de se placer sur ce marché, la direction décide d’investir sur le développement d’un nouveauproduit : une marketplace de la cryptomonnaie connectant les sites marchands de cryptomonnaieet les banques.

Il est à noter qu’un produit financier de cette envergure doit être totalement sécurisé pour les utilisateurs et la banque, tant techniquement que fonctionnellement. Il ne laisse aucune place aux failles.

## À propos de l’équipe de développement

Suite à arbitrage, l’équipe projet sera fixée à 5 développeurs (ETP) qui devront être disponible sur toute la durée du projet. Les développeurs seront sélectionnés parmi une liste de profils internes.

Afin de mener à bien ce projet, l’équipe de développement sera constituée :

* D’un lead développeur, spécialisé en backend (Java / Spring).
* D’un développeur backend (Java / Spring).
* De deux développeurs frontend (Javascript / Angular).
* D’un ingénieur DevOps.

Il à noter que :

* L’équipe de développement du projet devra être constitué de développeurs ayant été sensibilisé aux questions de sécurité dans le développement logiciel.
* Les profils seniors seront préférés, principalement sur la partie backend afin de garantir d’un niveau d’expertise suffisant pour la conception et le développement d’un tel projet.
* Des formations pour renforcer les compétences manquantes seront prévues lors de la phase d’initialisation du projet.
* Le projet Crypto plateforme s’inscrivant dans une forte logique d’innovation, les profils ayant des appétences pour le changement et l’innovation présente un intérêt certain.

**Note :**

**Pour des raisons de simplicité de rédaction et de lecture, l’emploi seul du masculin est utilisé dans ce document pour la rédaction des fiches de postes et désigner les profils des collaborateurs. Il va sans dire que ces postes sont bien entendu ouverts aux collaborateurs de tous genres.**

# FICHES DE POSTES

## Généralités sur les fiches de postes

Les fiches de postes présentées ci-après partagent toutes les caractéristiques suivantes :

* **Lieu de travail** : Bureau basé en France avec possibilité de télétravail.
* **Mobilité géographique** : Non.
* **Horaires** : 37h / semaines (9h -> 17h30).
* **Rattachement hiérarchique** :
  + N+1 : Responsable de l’équipe de développement.
  + N+2 : Responsable du département étude et développement.

## Évaluation des profils

L’évaluation des profils sera réalisée en binôme par un responsable de recrutement et le responsable de l’équipe de développement.

### Critères d’évaluations pour l’entretien

* Adéquation, à la grille de scoring, des compétences techniques et des aptitudes du candidat au poste. La grille de scoring sera établie à partir de la fiche de poste correspondante.
* Résultats aux tests techniques.
* Intérêt du candidat pour le projet et de l’implication du candidat.
* Analyse des retours d’entretien d’évaluation précédents (pour les candidats internes) ou des recommandations (pour les candidats externes).

### Type d’évaluation à mettre en place lors de l'entretien

* Tests techniques.
* Grille de scoring.
* Évaluation du profil du candidat (relationnel, esprit d’équipe, implication). Retour sous forme de note prise par le responsable recrutement.
* Évaluation du profil technique par rapport au modèle d’acquisition de compétence de Dreyfus[[1]](#footnote-0).
* Questions d’évaluation sur la résistance au changement.
* Questions d’évaluation sur le comportement face aux challenges.

## Fiches de poste

### Fiche de poste : Lead dev – Référent technique

| **FICHE DE POSTE** | **LEAD DEV – RÉFÉRENT TECHNIQUE** | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIPTION** | Le rôle du lead développeur est d’accompagner l’équipe projet pour garantir des développements uniformes, cohérent et assurer la sécurité des applications.  Expert en développement logiciel, il est le référent technique de l’équipe et se charge de résoudre les points de blocage rencontrés au cours des développements. | | |
| **MISSIONS** | * Superviser le projet : contrôle de la bonne progression des développements, définition de la ligne directrice, des choix techniques, méthodes à utiliser. Garantir le respect des délais. * Garantir la sécurité de la conception technique et des développements. * Coacher son équipe : accompagner les développeurs, résoudre les problèmes, les faire monter en compétences. * Être le référent en matière de code, mettre en place de bonnes pratiques, et vérifier les actions menées par son équipe. * Se charger du codage de parties spécifiques du programme. * Mettre en place et suivre les tests logiciels (unitaires, d’intégration …). * Veille technologique. | | |
| **COMPÉTENCES TECHNIQUES** | * Excellente maitrise du langage de développement JAVA et des Framework Spring, JPA, Hiber. * Maitrise du langages Javascript et du Framework Angular. * Maitrise des développements d’API Web (REST). * Maitrise du Framework d’authentification OAuth 2.0 et de ses applications. * Connaissance approfondie en sécurité des développements. * Maitrise des tests unitaires et des méthodes de développement en TDD. * Maitrise du gestionnaire de build : Maven. * Maitrise des outils de gestion de version : GIT. * Pratique des méthodes de développement agile (Scrum). * Connaissance de base en architecture logicielle et en modélisation. | | |
| **APTITUES PROFESSIONNELLES** | * Bon relationnel, écoute et esprit d’équipe pour parvenir à gérer les projets. * Capacité à accompagner les développeurs pour les aider à progresser. * Être force de proposition, esprit d’innovation. * Rigueur et sens de l’anticipation. * Culture d’entreprise et éthique professionnelle. | | |
| **DIPLÔME REQUIS** | Bac +5 en informatique | **NIVEAU D’EXPERIENCE** | Entre 5 et 7 ans. |

*Tableau 2 - Fiche de poste : Lead Dev - Référent technique*

### Fiche de poste : Développeur Backend (Java / Spring)

| **FICHE DE POSTE** | **DEVELOPPEUR BACKEND (JAVA / SPRING)** | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIPTION** | Le développeur backend est chargé de réaliser les développements informatiques conformes aux besoins, performants, sécurisés, robustes et dans les délais prévus.  Les développements portent principalement sur l’aspect « backend » du logiciel mais il peut ponctuellement être amenée à participer au développement des couches UI (front). | | |
| **MISSIONS** | * Étudier les spécifications fonctionnelles. * Proposer des conceptions techniques aux problèmes rencontrés. * Développer une solution répondant au besoin, sécurisée et robuste. * Respecter les normes de développements. * Élaborer les jeux de tests unitaires. * Identifier et traiter les dysfonctionnements. * Rédiger de la documentation technique sur les développements produits. * Mettre à jour son expertise technique (veille technologique, échanges avec les autres membres de l’équipe …) | | |
| **COMPÉTENCES TECHNIQUES** | * Maitrise du langage de développement JAVA et des Framework Spring, Hibernates, JPA. * Maitrise des développements d’API Web (REST) * Maitrise du Framework d’authentification OAuth 2.0 et de ses applications. * Maitrise du gestionnaire de build : Maven * Maitrise des outils de gestion de version : GIT * Maitrise des bases de données Oracle. * Connaissance en sécurité des développements et des logiciels. * Pratique des méthodes de développement agile (Scrum). | | |
| **APTITUES PROFESSIONNELLES** | * Rigueur et organisation personnelle. * Sens de l’anticipation. * Qualités relationnelles et sens de l’écoute. * Esprit d’équipe. * Culture d’entreprise et éthique professionnelle. | | |
| **DIPLÔME REQUIS** | Bac + 4 ou 5 en informatique | **NIVEAU D’EXPERIENCE** | Entre 2 et 5 ans. |

*Tableau 3 - Fiche de poste : Développeur Backend (Java / Spring)*

### Fiche de poste : Développeur Frontend (Javascript / Angular)

| **FICHE DE POSTE** | **DEVELOPPEUR FRONTEND (JAVASCRIPT / ANGULAR)** | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIPTION** | Spécialiste de l’UI et des interfaces logicielles, le développeur frontend est chargé de réaliser les développements informatiques des interfaces utilisateurs (UI) conformes aux maquettes transmises. | | |
| **MISSIONS** | * Étudier les spécifications fonctionnelles. * Proposer des conceptions techniques aux problèmes rencontrés. * Développer une solution répondant au besoin, sécurisée et robuste. * Respecter les normes de développements. * Élaborer les jeux de tests unitaires. * Identifier et traiter les dysfonctionnements. * Rédiger de la documentation technique sur les développements produits. * Mettre à jour son expertise technique (veille technologique, échanges avec les autres membres de l’équipe …) | | |
| **COMPÉTENCES TECHNIQUES** | * Maitrise du langage de développement web Javascript et du Framework Angular. * Maitrise des langages HTML et CSS. * Maitrise de l’usage des API Web (REST). * Maitrise du Framework d’authentification OAuth 2.0 et de ses applications. * Connaissance en sécurité des développements web et plus particulièrement des SPA. * Maitrise du gestionnaire de build : NPM * Maitrise des outils de gestion de version : GIT * Pratique des méthodes de développement agile (Scrum). | | |
| **APTITUES PROFESSIONNELLES** | * Rigueur et organisation personnelle. * Sens de l’anticipation. * Qualités relationnelles et sens de l’écoute. * Esprit d’équipe. * Culture d’entreprise et éthique professionnelle. | | |
| **DIPLÔME REQUIS** | * Bac + 3 à Bac 5 en informatique | **NIVEAU D’EXPERIENCE** | Entre 2 et 5 ans. |

*Tableau 4 - Fiche de poste : Développeur Frontend (Javascript / Angular)*

### Fiche de poste : Ingénieur DevOps

| **FICHE DE POSTE** | **INGÉNIEUR DEVOPS** | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIPTION** | L’ingénieur DevOps automatise des tâches (builds, tests) afin d’accélérer la transition entre le développement et la mise en production du logiciel.  Il est en charge de la mise en place du workflow et de la configuration de la plateforme cloud accueillant le logiciel. | | |
| **MISSIONS** | * Participation aux projets de développement des nouvelles applications dans toutes les phases de cycle de vie d’un projet : de la construction à la mise en service de la solution. * Mettre en place et maintenir les plateformes de développement, incluant les outils de livraison continue, auprès des équipes projet. * Participer à la mise en place et au maintien des automatismes en fonction des évolutions des produits. * Participer aux mises en production et aux investigations d’incident de production, * Participer aux réunions d’amélioration continue des process de mise en production avec les équipes de développement et les exploitants. * Apport de solutions opérationnelles (production et infrastructure) en aidant les équipes pour l’implémentation du Déploiement Continu. * Supervision de la chaîne de déploiement et aide à la validation des composants techniques. | | |
| **COMPÉTENCES TECHNIQUES** | * Maitrise du développement JAVA. * Maitrise de la plateforme cloud AWS. * Maitrise de la plateforme Kubernetes et des technologique de conteneurisation (Docker). * Maitrise des outils CI/CD (GitLab, Jenkins …). * Maitrise des bases de données Oracles. * Pratique des méthodes de développement agile (Scrum). | | |
| **APTITUES PROFESSIONNELLES** | * Structuré, organisé et autonome. * Souci de la qualité. * Réactivité. * Un esprit de synthèse. * Culture d’entreprise et éthique professionnelle. | | |
| **DIPLÔME REQUIS** | * Bac + 5 en informatique | **NIVEAU D’EXPERIENCE** | Entre 3 et 5 ans |

*Tableau 5 - Fiche de poste : Ingénieur DevOps*

# PROFILS SELECTIONNÉS

| Collaborateur | Spécialité | Retenu | Justification | Besoin en formation |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Marie PIERROT  Software Builder Engineer | Maven, AWS | OUI Ingénieure DevOps | Besoins importants en DevOps sur ce projet pour accélérer la chaine de production. Sera aussi chargé de la création des environnements de tests et de la revue sécurité backend. | OUI  - [JAVA / Sécurité des applications](https://www.orsys.fr/formation-java-jee-securite-des-applications.html)  *- Si nécessaire : Autoformation au Fwk OAuth 2.0* |
| Anne COLAS  Senior Software Engineer | Backend Java | OUI  Lead Dev / Référente Technique | Profil parfaitement adapté au besoin du projet. Le poste de Lead Dev pourrait lui convenir parfaitement. | NON  *- Si nécessaire : Autoformation au Fwk OAuth 2.0* |
| Benoît PIRES Senior Software Engineer | Backend Java | OUI  Développeur Backend | Spécialiste des bases de données et profil backend. Ses compétences seront nécessaires pour ce projet. | NON  *- Si nécessaire : Autoformation au Fwk OAuth 2.0* |
| David MERLE  Senior Software Engineer | Profil full stack et DevOps | OUI  Développeur Frontend | Profil et expérience intéressante. Des ressources frontend (Angular) sont nécessaires pour ce projet. Une formation est à prévoir. | OUI  - [Formation au Framework Angular](https://www.orsys.fr/formation-angular-2-4-maitriser-framework-front-end-google.html);  - [La sécurité des Frameworks JavaScript](https://www.m2iformation.fr/formation-la-securite-des-frameworks-javascript/SEC-FRAM/)  *- Si nécessaire : Autoformation au Fwk OAuth 2.0* |
| Leila HARRISON Junior Software Engineer | Javascript | OUI  Développeuse Frontend | Profil JS et plus particulièrement le Framework Angular semble adapté au besoin du projet. Sera accompagnée par David MERLE pour développer ses compétences. | OUI  - [La sécurité des Frameworks JavaScript](https://www.m2iformation.fr/formation-la-securite-des-frameworks-javascript/SEC-FRAM/)  *- Si nécessaire : Autoformation au Fwk OAuth 2.0* |
| Mathias HENRICH  Junior Software Engineer | Java | NON | Profil web intéressant pour ce projet, mais le manque d’expérience ou de binôme possible avec un profil Senior parait difficilement compatible avec les objectifs du projet. | N/A |
| Jessica NAVARRO  Junior Software Engineer | PHP Symfony | NON | Profil PHP intéressant mais non adapté à ce projet. | N/A |
| Sophie LAROCHE  Internship developer | N/A | NON | Difficile d'encadrer des alternants sur un tel projet. Une demande sera effectuée pour l'intégrer en ressource supplémentaire. | N/A |

*Tableau 6 - Liste des profils sélectionnés pour le projet Crypto-plateforme*

# INDICATEURS DE SUIVI (KPI)

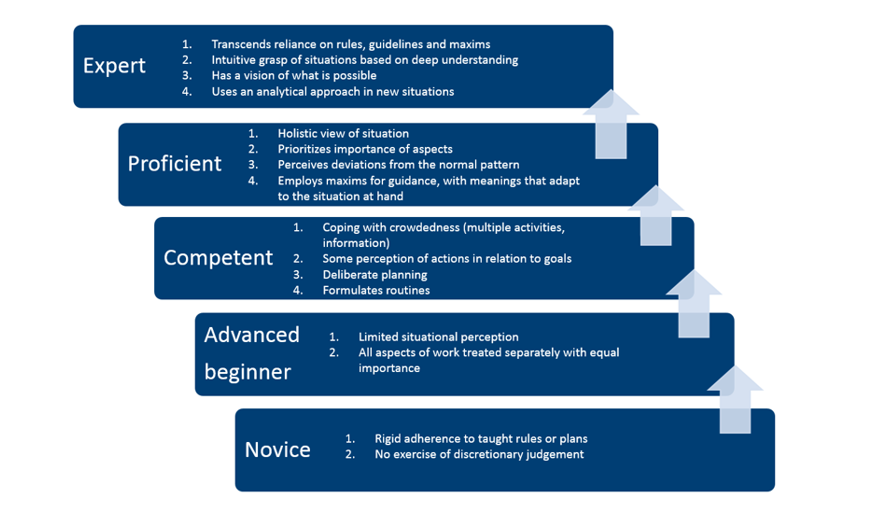
Les KPIs présentés ci-dessous seront utilisés pour mesurer le succès du projet.  
Des mesures correctives devront être mise en œuvre en cas de valeur non atteinte.

| **Id.** | **Métrique** | **Mesure** | **Valeur cible** |
| --- | --- | --- | --- |
| **KPI-1** | Nombre de faille de sécurité, de niveau critique ou supérieur, identifiée sur la **plateforme technique**. | Rapport d’audit de sécurité de la **plateforme technique**. | Nulle (0 failles identifiées) |
| **KPI-2** | Nombre de faille de sécurité, de niveau critique ou supérieur, identifiée **sur l’application**. | Rapport d’audit de sécurité des **applications**. | Nulle (0 failles identifiées) |
| **KPI-3** | Nombre de non-conformité réglementaires identifiées. | Rapport d’audit de la conformité réglementaire. | Nulle (0 non conformités identifiées) |
| **KPI-4** | Respect du planning prévu. | Suivi de l’avancement dans l’outil de planification. | Sortie du logiciel dans les temps (Marge de tolérance : 1 Sprint) |
| **KPI-5** | Atteinte des objectifs fonctionnels. | Suivi de l’avancement dans l’outil de planification. | Complétion MVP et V2 dans les délais prévus (voir KPI-4). |
| **KPI-6** | Couverture en test unitaire de la code base. | Rapport de test automatique | 70 % |
| **KPI-7** | Mauvaises pratiques / bugs identifiés par les outils d’analyse statique. | Rapport d’analyse SonarQube (ou équivalent) | < 5 mineure  0 Non-conformité sévère. |
| **KPI-8** | Dette technique accumulée. | Rapport d’analyse SonarQube (ou équivalent) | < 3 jrs. |

*Tableau 7 : Liste des KPI du projet Crypto-plateforme*

# ANNEXE

## Modèle d’acquisition de compétences de Dreyfus



*Figure 1 : Modèle d’acquisition de compétences de Dreyfus  
(Source :* [*https://skillvalue.com/fr/blog/evaluation-technique/grille-evaluation-competences-comment-la-creer/*](https://skillvalue.com/fr/blog/evaluation-technique/grille-evaluation-competences-comment-la-creer/)*)*

# TABLES DES RÉFÉRENCES

## Figures

[Figure 1 : Modèle d’acquisition de compétences de Dreyfus 12](#_heading=h.3q5sasy)

## Tableaux

[Tableau 1 - Historique des révisions 2](#_heading=h.4f1mdlm)

[Tableau 2 - Fiche de poste : Lead Dev - Référent technique 6](#_heading=h.3l18frh)

[Tableau 3 - Fiche de poste : Développeur Backend (Java / Spring) 7](#_heading=h.4k668n3)

[Tableau 4 - Fiche de poste : Développeur Frontend (Javascript / Angular) 8](#_heading=h.1egqt2p)

[Tableau 5 - Fiche de poste : Ingénieur DevOps 9](#_heading=h.2dlolyb)

[Tableau 6 - Liste des profils sélectionnés pour le projet Crypto-plateforme 10](#_heading=h.3cqmetx)

[Tableau 7 : Liste des KPI du projet Crypto-plateforme 11](#_heading=h.4bvk7pj)

1. Voir diagramme de modèle en annexe. [↑](#footnote-ref-0)