**FRAMEWORK D’ARCHITECTURE**

**- WEBSTREET -**



**David EVAN**

**05/10/2022**

**Version 1.1**

**Website Generator – WebStreet**

**Historique des révisions**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Numéro de version** | **Auteur** | **Description** | **Date de modification** |
| 1.0 | WebStreet | Livraison initiale | XX/XX/2022 |
| 1.1 | EVAN David  *(Architecte logiciel)* | Mise à jour du Framework pour inclure les deux nouvelles options d’architecture. | 05/10/2022 |
|  |  |  |  |

Tableau 1 - Historique des révisions

**Objectif du document**

Ce document a pour objectif de présenter le cadre de travail pour le développement de la nouvelle architecture Webstreet et plus particulièrement de son nouvel outil de génération de site web.

Ce document rappel les principes d’architecture de haut niveau, les grands principes fondateurs de l’outil de génération de site web, les parties prenantes et responsabilités des différents acteurs.

La dernière section présente deux alternatives pour répondre aux nouveaux besoins identifiés au cours du développement du projet.

**Table des matières**

[PRÉSENTATION GÉNÉRALE 4](#_Toc115809607)

[Rappel synthétique du cadre d’architecture 4](#_Toc115809608)

[Principes d’architectures 4](#_Toc115809609)

[Description des artefacts 4](#_Toc115809610)

[Outils configurés et déployés 4](#_Toc115809611)

[Architecture existante 4](#_Toc115809612)

[PARTIES PRENANTES ET GOUVERNANCE 5](#_Toc115809613)

[Parties prenantes 5](#_Toc115809614)

[Gouvernance 5](#_Toc115809615)

[Identification des responsabilités (RACI) 5](#_Toc115809616)

[ADAPTATION AUX NOUVEAUX BESOINS 6](#_Toc115809617)

[Contexte du changement 6](#_Toc115809618)

[Besoins identifiés 6](#_Toc115809619)

[Synthèse des solutions possibles 6](#_Toc115809620)

[SOLUTION 1 : XXX 7](#_Toc115809621)

[Présentation de la solution 7](#_Toc115809622)

[Impacts métiers (business) 7](#_Toc115809623)

[Impacts logiciels 7](#_Toc115809624)

[Impacts sur les données 7](#_Toc115809625)

[Impacts techniques (infrastructure) 7](#_Toc115809626)

[Coût de mise en œuvre 7](#_Toc115809627)

[SOLUTION 2 : XXX 8](#_Toc115809628)

[Présentation de la solution 8](#_Toc115809629)

[Impacts métiers (business) 8](#_Toc115809630)

[Impacts logiciels 8](#_Toc115809631)

[Impacts sur les données 8](#_Toc115809632)

[Impacts techniques (infrastructure) 8](#_Toc115809633)

[Tableau 10](#_Toc115809634)

[TABLES DES RÉFÉRENCES 11](#_Toc115809635)

[Figures 11](#_Toc115809636)

[Tableaux 11](#_Toc115809637)

s

# PRÉSENTATION GÉNÉRALE

## Rappel synthétique du cadre d’architecture

WebStreet dispose d'un cadre de travail pour le développement de son architecture directement lié à son activité.

Ce cadre de travail et ses outils constituent un avantage concurrentiel majeur pour l'entreprise, car ils permettent de personnaliser et de mettre en place un site Web client en moins de 72 heures.

La stratégie marketing de WebStreet a toujours communiqué ce message au marché, et le marché y a répondu favorablement. Le conseil d'administration de l'entreprise s'est toujours efforcé de sensibiliser les équipes techniques à cet avantage et d’accompagner les équipes pour les aider à respecter ces délais.

## Principes d’architectures

Principes de la méthodologie d'architecture de WebStreet sont rappelé dans le tableau ci-après.

|  |  |
| --- | --- |
| **Id.** | **Principe** |
| **AP-1** | Aucun code n'est écrit à partir de zéro. Toutes les personnalisations doivent maximiser l'utilisation des *Template* et des *Atomes de site*. |
| **AP-2** | Lorsqu’une partie du site est personnalisée, elle doit être documentée avant de démarrer le développement logiciel, à l'aide du [*Dictionnaire de Personnalisation*](https://github.com/OpenClassrooms-Student-Center/Software-Architect-P12/blob/master/Images/18_Customization_Dictionary.png), qui décrit les personnalisations qui ont été effectuées pour un client, quel *Template* ou *Atome de site* a été personnalisé, et comment. |
| **AP-3** | Toute la documentation doit être rédigée selon une approche d'équipe globale : plusieurs équipes WebStreet situées dans des fuseaux horaires différents vont développer le site web pour un client spécifique et en assurer la maintenance par la suite. |
| **AP-4** | Les *Templates* sont une collection d’*Atomes de site*. Les Template ne contiennent pas de code spécifique à un produit client. |
| **AP-5** | Les *Atomes de site* peuvent recevoir des paramètres tels que la langue, la couleur, le style, le placement, etc. |
| **AP-6** | Tous les sites Web des clients sont une collection de *Template* associés à une configuration. [Diagramme de présentation](https://github.com/OpenClassrooms-Student-Center/Software-Architect-P12/blob/master/Images/19_Website_Encapsulation.jpg). |

Tableau 2 : Liste des principes d'architecture

## Description des artefacts

Les *Templates* et les *Atomes de site* sont divisés en deux groupes :

* *Templates* et *Atomes de site* back-end (Composants logiques).
* *Templates* et *Atomes de site* front-end (Composants graphiques).

### Exemples d’artefacts

**Exemple d'un *Template* back-end :** Module d’enregistrement d'un nouvel utilisateur. Ce *Template* valide un nouvel utilisateur enregistré et envoi un email pour valider que l'utilisateur est réel, en demandant de changer le mot de passe pour un nouveau. Ce modèle utilise l’*Atome de site* « login » mentionné ci-dessus, ainsi que d'autres composants back-end.

**Exemple d'un *Template* front-end :** un style de site. Ce module affiche une page entière du site Web à l'aide de composants front-end tels que l'en-tête et le pied de page du site, la colonne de gauche du site, les menus déroulants, etc.

----

**Exemple d'un *Atomes de site* back-end** : un composant de connexion (login). Ce composant reçoit un nom d'utilisateur et un mot de passe et valide l'entrée dans une base de données d'utilisateurs.

**Exemple d'un *Atomes de site f*ront-end :** un header de site. Ce composant affiche un en-tête de site avec un style, une couleur et une police standard. Il existe des en-têtes de site pour les pages de connexion, les landing pages et les pages internes du site.

## Outils configurés et déployés

Les outils suivants sont déployés dans l’entreprise pour aider au développement et à la configuration du site web. Ils sont à la disposition de toutes les équipes de développement :

* **Dictionnaire des *Atomes de Site*** : une base de données de tous les *Atomes de Site* pour commencer la conception et le développement d'un site web pour un client. Chaque entrée du dictionnaire décrit l'objectif de chaque *Atomes de Site*, fourni sa description, l’historique des mises à jour du composant, les paramètres qu'il peut recevoir, les cas d'utilisation et les liens vers les projets où ce composant a été utilisé. ([Exemple](https://github.com/OpenClassrooms-Student-Center/Software-Architect-P12/blob/master/Images/20_Site_Atom_Dictionary.xlsx))
* **Dictionnaire du contrôle de la configuration** : une base de données des relations entre les *Templates* et les *Atomes de Site* (qui appelle quoi, et qui est appelé par quoi). ([Exemple](https://github.com/OpenClassrooms-Student-Center/Software-Architect-P12/blob/master/Images/15_Configuration_Control_Dictionary.png))
* **Dictionnaire des personnalisations** : une description détaillée de toutes les personnalisations apportées aux sites des clients WebStreet, accompagné des liens vers des sites Web réels. ([Exemple](https://github.com/OpenClassrooms-Student-Center/Software-Architect-P12/blob/master/Images/18_Customization_Dictionary.png))

## Architecture existante

Schéma normalisé de l’architecture existante

# PARTIES PRENANTES ET GOUVERNANCE

## Parties prenantes

Le schéma ci-après (*Figure 1*) présente

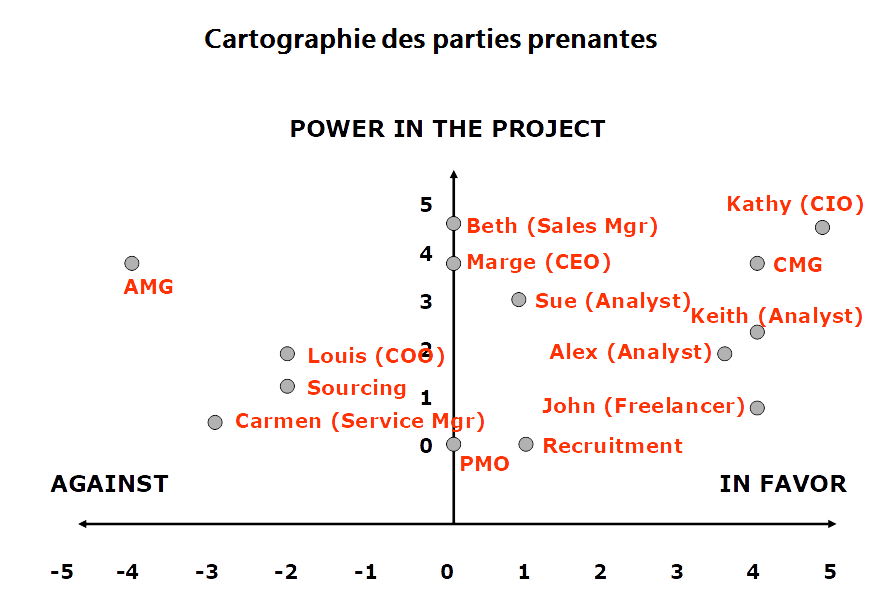


Figure 1 : Cartographie des parties prenantes et intérêts pour le projet

## Gouvernance

Liste des différents service et description

## Identification des responsabilités (RACI)

# ADAPTATION AUX NOUVEAUX BESOINS

## Contexte du changement

Rappel du contexte de ce changement

## Besoins identifiés

Identification des nouveaux besoins

## Synthèse des solutions possibles

Présentation rapide des solutions avec un objectif « commerciale » et « technique ».

# SOLUTION 1 : (Commerciale)

## Présentation de la solution

Présenter la solution + schéma général d’implémentation

## Impacts métiers (business)

Impacts sur les processus de l’entreprise (manière de vendre comprise)

## Impacts logiciels

Impacts sur la construction logiciel, identifications des développements à réaliser.

## Impacts sur les données

Impacts sur les données et la sécurité à y apporter

## Impacts techniques (infrastructure)

Schéma simplifié et description des impacts techniques

## Capacité de mise en œuvre

Cout de mise en œuvre + adéquation aux besoins

# SOLUTION 2 : (Technique)

## Présentation de la solution

Présenter la solution + schéma général d’implémentation

## Impacts métiers (business)

Impacts sur les processus de l’entreprise (manière de vendre comprise)

## Impacts logiciels

Impacts sur la construction logiciel, identifications des développements à réaliser.

## Impacts sur les données

Impacts sur les données et la sécurité à y apporter

## Impacts techniques (infrastructure)

Schéma simplifié et description des impacts techniques

## Capacité de mise en œuvre

Cout de mise en œuvre + adéquation aux besoins

### Tableau

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Phase.** | **Nom (FR)** | **Objectifs de la phase** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Tableau 3 : Objectifs de chaque phases de l'ADM TOGAF

# TABLES DES RÉFÉRENCES

## Figures

**Aucune entrée de table d'illustration n'a été trouvée.**

## Tableaux

[Tableau 1 - Historique des révisions 2](#_Toc94255517)

[Tableau 2 : Objectifs de chaque phases de l'ADM TOGAF 4](#_Toc94255518)