

Practica Marcos de Desarrollo

Paulo Conles Ferro

David Rodríguez Santos

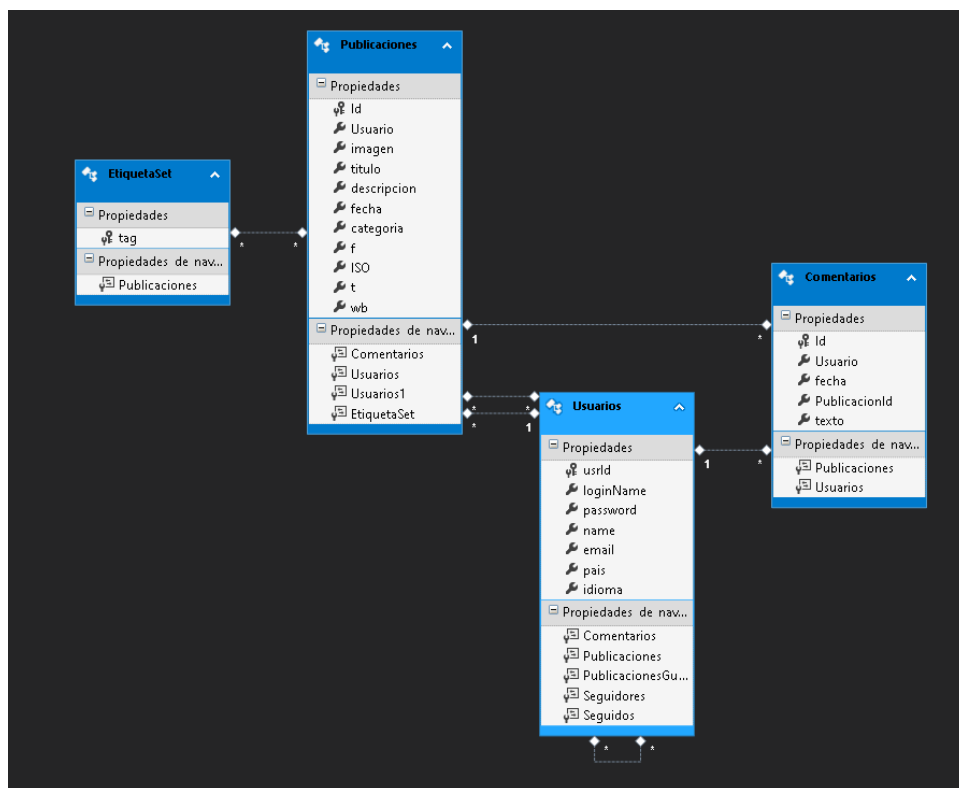
Arquitectura global

Nuestro proyecto se divide en 2 grandes paquetes además de uno de test, el paquete Model y el paquete Web. En el paquete Model podemos destacar los subpaquetes que contienen los DTOs, los DAOs y los servicios, en Web tenemos las paginas aspx con su respectivo código, las hojas de recursos y código para gestionar los locales y la sesión.

Modelo

Clases Persistentes

En nuestro proyecto contamos con las siguientes clases persistentes: Usuarios, Publicaciones, Comentarios



Un Usuario puede seguir a otros Usuarios (no a si mismo), también puede haber hecho publicaciones, haber indicado “me gusta” a otras publicaciones o haber escrito comentarios en publicaciones

Todas las publicaciones han sido hechas por un único usuario y pueden recibir “me gusta” de múltiples usuarios, pero solo una vez por usuario, cada publicación puede o no tener una lista de comentarios asociados

Por último, todos los comentarios han sido escritos por un único usuario y están asociados a una única publicación

Interfaces de los servicios

A la hora de agrupar los distintos casos de uso en servicios, hemos decidido agruparlos en función de sobre qué entidad trabajan, dando lugar a 3 servicios IUseriosService, IPublicacionesService e IComentariosService

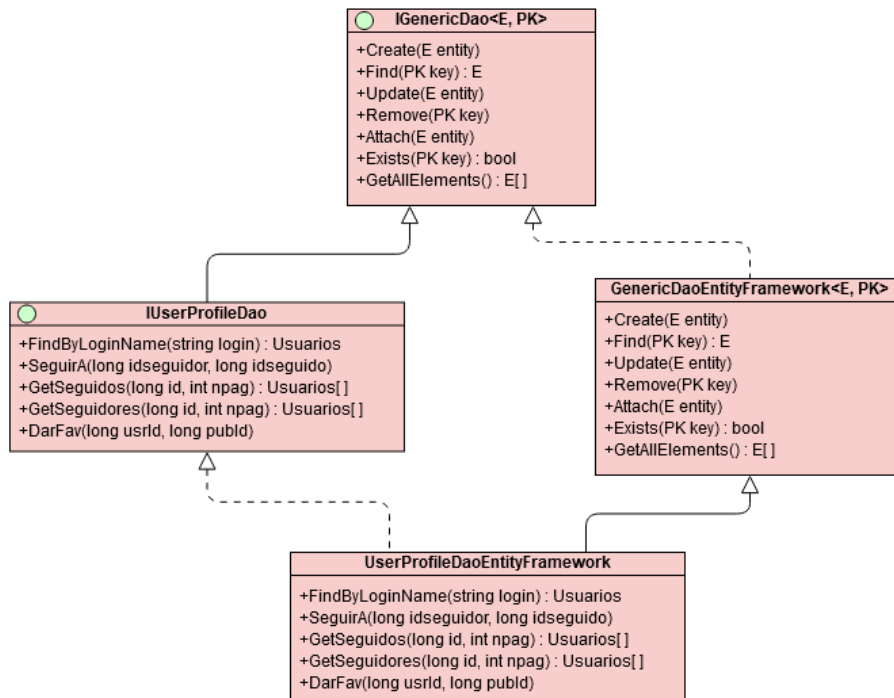
IUsuariosService
+RegistrarUsuario(string login, string password, string nombre, string email, string pais, string idioma) : long +Autenticar(string login, string password) : UsuariosDto +Usuario(long id) : UsuariosDto +VerSeguidores(long id, int npag) : UsuariosDto[] +VerSeguidos(long id, int npag) : UsuariosDto[] +SeguirA(long idseguidor, long idseguido) +ActualizarUsuario(long id, string login, string password, string nombre, string email, string pais, string idioma)

IPublicacionesService
+SubirImagen(long usrid, string titulo, string descripcion, string categoria, double f, int ISO, int t, int w) : long +VerPublicacionesUsuario(long usrid, int npag) : PublicacionesDto[] +BuscarImagenes(string keywords, int npag) : PublicacionesDto[] +BuscarImagenes(string keywords, string categoria, int npag) : PublicacionesDto[] +DarMeGusta(long usrid, long publd) +NumeroMeGusta(long publd) : int +FindPublicacion(long publd,) : PublicacionesDto

IComentariosService
+Comentar(long usrid, long publd, string comentario) : long +ActualizarComentario(long usrid, long comld, string textonuevo) +EliminarComentario(long usrid, long comld) +VerComentarios(long publd, int npag) : ComentariosDto[]

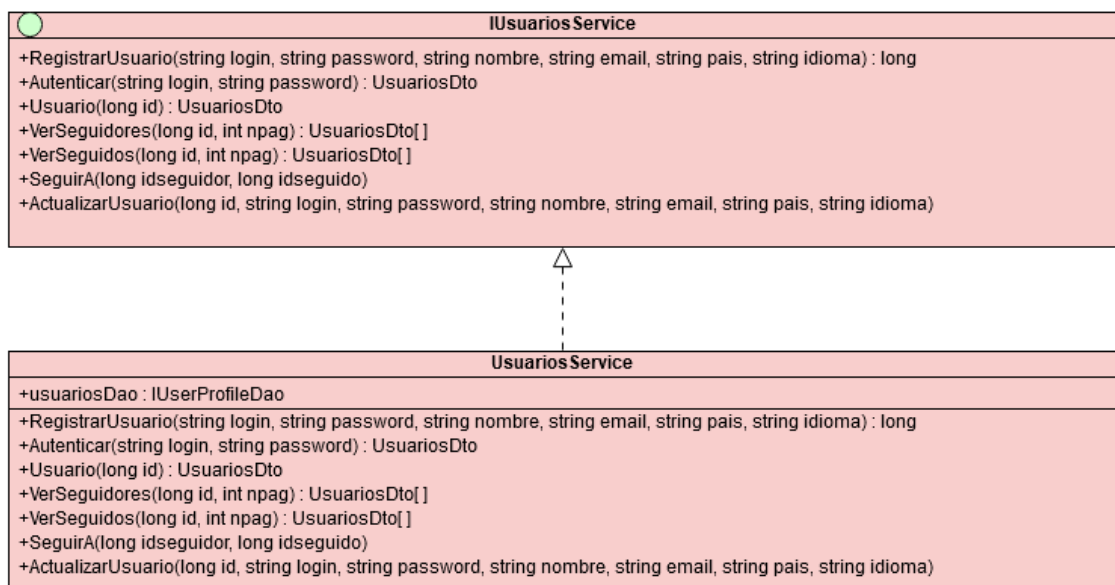
Diseño de un DAO

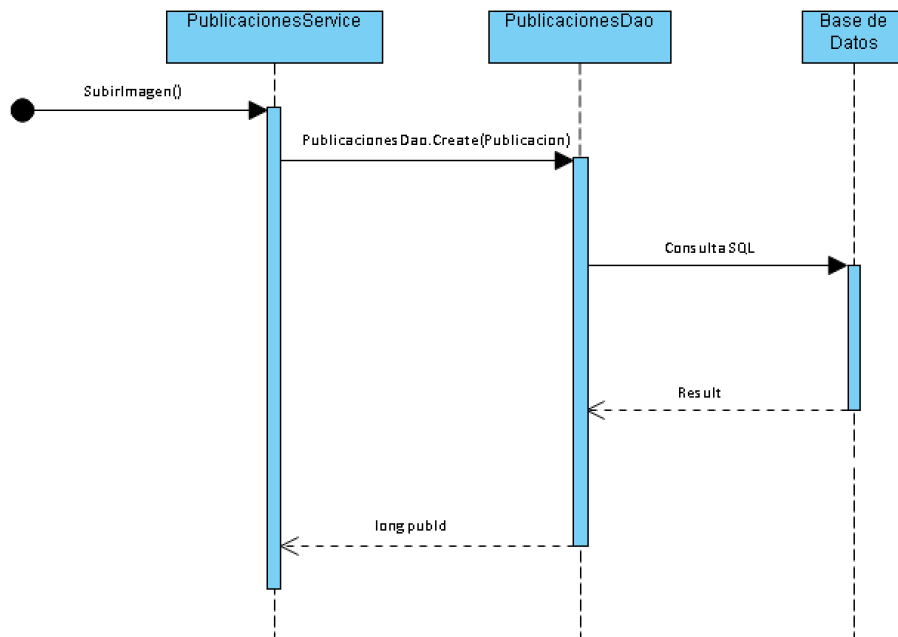
Contamos con una interfaz y una implementación de un DAO genérico con operaciones básicas, así que nuestros DAOs consisten en heredar de este DAO genérico añadiendo aquellas operaciones que podamos necesitar a mayores



Diseño de un servicio

Los servicios utilizan los DAOs para llevar a cabo los casos de uso, para mayor abstracción los métodos devolverán una entidad distinta a la que utilizan los DAOs, en este caso, UsuariosDto



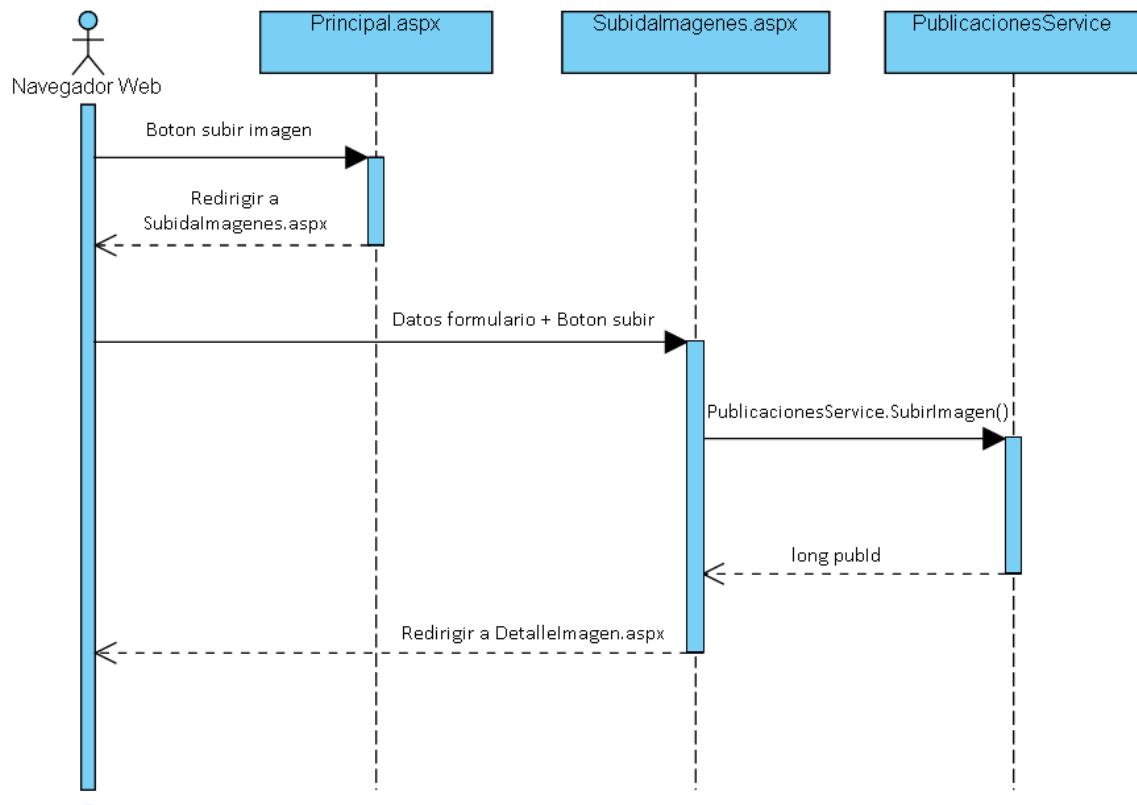


Otros aspectos

Puesto que en el enunciado se menciona que no se hará una aplicación de gestión para controlar ciertos aspectos como por ejemplo las categorías, decidimos guardar las categorías como strings en cada publicación, sin ser una entidad propia

Interfaz Grafica

Mostramos a continuación el diagrama de secuencia del caso de uso subir imagen estando en la página principal de la aplicación, para simplificar el diagrama omitimos las funciones de carga de página (Page_Load(), etc.)



Partes adicionales

Etiquetas:

Empezamos creando una nueva entidad que represente las etiquetas la cual solo se relaciona con publicaciones, una publicación puede tener múltiples etiquetas y una etiqueta puede estar en múltiples publicaciones. Siguiendo nuestra filosofía de un DAO y un servicio por entidad, creamos las interfaces y las implementaciones correspondientes, `IEtiquetasDao`, `EtiquetasDaoEntityFramework`, `IEtiquetasService` y `EtiquetasService`.

En la parte Web añadimos un campo de texto para añadir etiquetas en `SubirImagen.aspx` y las etiquetas se muestran en `DetalleImágenes.aspx`, además en todas las páginas se podrá ver la nube de etiquetas, implementada en la página maestra, en esta se muestran todas las etiquetas existentes con un tamaño de fuente variable según lo populares que sean, para esto tenemos un método en el modelo que además de devolvernos las etiquetas nos devuelve un entero indicando en cuantas publicaciones aparecen.

Al clicar en una etiqueta se nos llevará a una página nueva, `BusquedaEtiquetas.aspx`, en la que se mostrarán todas las publicaciones con la etiqueta seleccionada.

Problemas conocidos

Acceder directamente a la página `DetalleImagenes.aspx`, `Comentarios.aspx` o a `BusquedaEtiquetas.aspx` resultara en un error debido a que no tendremos un valor en la variable de sesión que utilizamos para saber que publicación o comentarios coger