

KLIJENT

- Forma za username
- Username se šalje na username.php
 - o Natrag dobije ok = true/false
- Zovemo players.php
 - o Šaljemo svoj username
 - o Natrag dobijemo
 - Listu playera
 - Varijablu opponent (username od protivnika)
 - Varijable ID i mojred
- Kad kliknemo na necije ime zovemo matchmaking.php
 - o Šaljemo svoje ime i ime protivnika na kojeg smo kliknuli i ID
- Dok igra traje je sve isto
- Kad igra završi zovemo cleanup.php
 - o Šaljemo svoj username

SERVER

username.php

- prima username i provjerava je li jedinstveno
- ako je jedinstveno radi novi redak u tablica
- postavlja timestamp
- šalje ok = true/false

players.php

- prima username
- updejta timestamp za taj username
- briše neaktivne ljude
- ako je redak s našim username-om ispunjen onda vraćamo:
 - o varijable opponent, ID i mojred
- inače vraća listu slobodnih playera

matchmaking.php

- prima 2 imena (player1 i player2) i ID
- provjera je li player2 slobodan (tj. stupac opponent je prazan)
 - o ako nije prazan natrag šalje ok = false
- updejta redove za player1 i player2, postavlja opponente, game_ID i in_game
- šalje natrag ok = true

cleanup.php

- prima username
- updejta timestamp, briše opponente i game_ID, in_game = false