# E-COMMERCE

Se trata del intercambio de productos o servicios usando redes computacionales, específicamente Internet. Los orígenes del e-commerce se remontan a...

# 1979

# Michael Aldrich inventa las compras electrónicas

conectando un televisor modificado a un ordenador de procesamiento de transacciones a través de la línea telefónica.

# 1992

Charles M. presentó Book
Stacks Unlimited como una
librería online, posteriormente
cambio a Books.com



1998

Se lanza al mercado **PayPal** como un sistema de pago para el comercio electronico.



#### 2000

Se presenta **Google AdWords** como una herramienta de publicidad en línea.



# 2005

Se lanza Etsy, permitiendo a pequeños comerciantes vender sus productos en línea Se lanza Amazon Prime

### 2011

**Google Wallet** para pago digital. Lanzamiento de **Rayas.** 

#### 2017

Se presenta **Instagram Shoppable.** 



## 1965

Se funda **CompuServe** por los estudiantes de ingeniería eléctrica **Dr. John R. Goltz y Jeffrey Wilkins,** utilizando una conexión de acceso telefónico.



# 1982

Lanzan Boston Computer
Exchange, como la primera
compañía de comercio
electrónico del mundo.

1995



ebay

Jeff Bezos lanza Amazon con un modelo de negocios a larga escala de ventas online. Pierre Omidyar crea el sitio web llamado AuctionWeb, que eventualmente sería eBay

#### 1999

Lanzamientos de Alibaba

**Online** como un mercado en línea con más de 25 millones de dólares en financiación.

# 2004

**Tobias Lütke y Scott Lake** 

lanzan **Shopify**, una plataforma para tiendas online y puntos de venta.

# 2009

**Big Commerce** se lanza como plataforma de comercio electronica.

#### 2014

Apple Pay se lanza como método de pago para productos y servicios usando un dispositivo Apple

#### 2020

**COVID-19** impulsa el crecimiento del comercio electrónico.

# LEGISLACIONES E HISTORIA EN MEXICO DEL E-COMMERCE

La puesta en marcha de un negocio online implica:

- Crear una empresa o darse de alta como autónomo (RETA).
- Darse de alta en la Seguridad Social.
- Darse de alta censal según actividad (IAE) y solicitar el Código de Identificación Fiscal (CIF)



# 2002

La Ley 34/2002 de servicios de las sociedad de la información y del comercio electrónico es la normativa que regula la compraventa de bienes a través de Internet.

2011

**Netflix**, inicia operaciones en México y Latino América.



2014

**ANVO**, Se constituye la Asociación Mexicana de Venta Online, busca incentivar, apoyar y promover el comercio electrónico.





Entra en vigor la Ley de protección de datos personales.

2019

El valor del **e-commerce** crece 30% en México.



# 1999

Se crea **Mercado Libre** y en el mismo año se expande a México.



# 2010

Llega **PayPal** a México, siendo un método de pago en algunas de las plataformas de ecommerce disponibles.

# 2013

**Amazon** ingresa a México con Kindle



# 2015

Amazon expande sus operaciones en México, permitiendo la compra de producto y el uso de pesos

# 2018

**Ley Fintech**, se publica la ley para regular a las instituciones de tecnología financiera.

#### 2020

Se empieza a cobrar el IVA a los usuarios de plataformas de e-commer

# Equipo 5

- Nieva Palomino Naomi P.
- Muñoz Islas Luis Miguel
- Oaxaca Pérez David Arturo

#### Referencias:

BigCommerce. (2021, 5 marzo). Ecommerce 101 + History of Online Shopping (2021).

https://www.bigcommerce.com/articles/ecommerce/#ecommerce-timeline

Cárdenas, J. (2021, 12 febrero). Conoce la historia del comercio electrónico y cómo ha evolucionado hasta hoy. Rock Content - ES. https://rockcontent.com/es/blog/historia-del-comercio-electronico/