

Ejercicios 8-Oct-2025

Controles de flujo en Dart

Bloque 1: Condicionales (`if` , `else if` , `switch`)

1. Número mayor o menor que 100

Pide un número y muestra si es mayor, menor o igual a 100.

Pista: usa una estructura `if / else if / else` .

2. Clasificación de edades

Pide una edad y muestra:

- "Niño" si es menor de 12
- "Adolescente" si es menor de 18
- "Adulto" si es mayor o igual a 18

Pista: encadena varias condiciones con `else if` .

3. Día de la semana

Pide un número del 1 al 7 y muestra el nombre del día correspondiente.

Pista: usa un `switch` con casos del 1 al 7.

4. Nota final del alumno

Pide una nota (0–10) y muestra:

- "Suspenso" (0–4)
- "Aprobado" (5–6)
- "Notable" (7–8)
- "Sobresaliente" (9–10)

Pista: usa condiciones con rangos numéricos (`>=` y `<=`).

5. Menú de operaciones

Muestra un menú con opciones:

1. Sumar
2. Restar
3. Multiplicar
4. Dividir

El usuario elige una opción y el programa ejecuta la operación.

Pista: usa `switch` para controlar las opciones.

Bloque 2: Bucles (`for` , `for-in` , `while` , `do-while`)

6. Contar del 1 al 10

Muestra los números del 1 al 10 en pantalla.

Pista: usa un bucle `for` con incremento.

7. Suma de números pares

Suma los números pares del 1 al 50.

Pista: usa un `for` con `if (i % 2 == 0)` .

8. Tabla de multiplicar

Pide un número y muestra su tabla del 1 al 10.

Pista: usa `for` con multiplicación dentro del cuerpo.

9. Recorrer lista de frutas

Crea una lista con cinco frutas y muéstralas una por una.

Pista: usa un `for-in` para recorrer la lista.

10. Buscar elemento en lista

Crea una lista de nombres y pide uno por teclado.

Indica si el nombre está en la lista.

Pista: usa `.contains()` o compara dentro de un `for-in`.

11. Contador hasta número ingresado

Pide un número `n` y muestra una cuenta regresiva desde `n` hasta 1.

Pista: usa `for (var i = n; i >= 1; i--)`.

12. Suma de entradas del usuario

Pide al usuario 5 números y muestra su suma.

Pista: usa `for` con acumulador y `stdin.readLineSync()`.

13. Adivina el número secreto

Guarda un número secreto (por ejemplo, 7).

El usuario intenta adivinarlo hasta acertar.

Pista: usa `while` con condición `!=`.

14. Contador de intentos

Modifica el ejercicio anterior para mostrar cuántos intentos necesitó el usuario.

Pista: incrementa un contador dentro del bucle.

15. Confirmación de salida

Haz un programa que pregunte "¿Deseas continuar? (s/n)" hasta que el usuario escriba "n".

Pista: usa un `do-while` para ejecutar al menos una vez.