

Taller Dijkstra

Julián Pérez

David Rodríguez

Sebastián Rodríguez



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Bogotá

A) Pintar el grafo dado en el código

```
int main() {  
    int graph[6][6]={  
        {0, 1, 2, 0, 0, 0},  
        {1, 0, 0, 5, 1, 0},  
        {2, 0, 0, 2, 3, 0},  
        {0, 5, 2, 0, 2, 2},  
        {0, 1, 3, 2, 0, 1},  
        {0, 0, 0, 2, 1, 0}};  
    DijkstraAlgo(graph,0);  
    return 0;  
}
```

