

Práctica 8 : Introducción a **p5.js**

David Alberto Medina Medina
Dr. Modesto Fernando Castrillon Santana

7 de abril de 2019

Índice general

1. Introducción	2
2. Método y materiales	3
2.1. Materiales	3
2.2. Método	3
3. Resultados y Discusión	4
4. Conclusiones	5

Introducción

Método y materiales

2.1. Materiales

El desarrollo de este proyecto se ha llevado a cabo utilizando el IDE de desarrollo de aplicaciones *web* de *JetBrains*, *WebStorm*, y las siguientes herramientas:

- Librería 5.js.

2.2. Método

Resultados y Discusión

Conclusiones