



UNIVERSIDAD DE LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Escuela de Ingeniería Informática

PROCESADORES DE LENGUAJE:

Nombre de nuestro lenguaje

Curso 2018 / 2019

Realizado por:
Medina Medina, David Alberto
Brito Ramos, Christian
Hernández Delgado, Christopher
López González, Néstor



Contents

1	Definición del lenguaje (Autor: Quien termine antes)	2
1.1	Tipos de datos (David)	3
1.2	Palabras reservadas (Christian)	4
1.3	Comentarios (Christian)	5
1.4	Tipos de operadores	6
1.4.1	Operadores aritméticos (David)	6
1.4.2	Operadores lógicos (Néstor)	6
1.4.3	Operadores bit a bit (Christian)	6
1.4.4	Operadores de array (Christopher)	6
1.5	Estructuras de control	7
1.5.1	Sentencias <code>if-otherwise</code> (Néstor)	7
1.5.2	Bucle <code>for-forelse-else</code> (Christopher)	7
1.5.3	Bucle <code>while-whileelse-else</code> (Christian)	7
1.6	Funciones (David)	8
1.7	Funciones primitivas (Néstor)	9
1.8	Código ejemplo (Christopher)	10

1 Definición del lenguaje (Autor: Quien termine antes)

Introducir breve introducción del lenguaje que planteamos.

1.1 Tipos de datos (David)

Aquí va el texto. Poner siempre un código de ejemplo.

1.2 Palabras reservadas (Christian)

Aquí va el texto. Poner siempre un código de ejemplo.

1.3 Comentarios (Christian)

Aquí va el texto. Poner siempre un código de ejemplo.

1.4 Tipos de operadores

Aquí va el texto. Poner siempre un código de ejemplo.

1.4.1 Operadores aritméticos (David)

Aquí va el texto. Poner siempre un código de ejemplo.

1.4.2 Operadores lógicos (Néstor)

Aquí va el texto. Poner siempre un código de ejemplo.

1.4.3 Operadores bit a bit (Christian)

Aquí va el texto. Poner siempre un código de ejemplo.

1.4.4 Operadores de array (Christopher)

Aquí va el texto. Poner siempre un código de ejemplo.

1.5 Estructuras de control

Aquí va el texto. Poner siempre un código de ejemplo.

1.5.1 Sentencias if-otherwise-else (Néstor)

Aquí va el texto. Poner siempre un código de ejemplo.

1.5.2 Bucle for-foreach-else (Christopher)

Aquí va el texto. Poner siempre un código de ejemplo.

1.5.3 Bucle while-whileelse-else (Christian)

Aquí va el texto. Poner siempre un código de ejemplo.

1.6 Funciones (David)

Aquí va el texto. Poner siempre un código de ejemplo.

1.7 Funciones primitivas (Néstor)

Aquí va el texto. Poner siempre un código de ejemplo.

1.8 Código ejemplo (Christopher)

Aquí va el código de ejemplo con el que probaremos nuestro compilador.