



---

# PROYECTO DE AULA #3

## ENTREGA

---



Integrantes : José David Muñoz , Julio Cesar Molina

Docente: Jairo Seoanes

Asignatura : Programación 2

5 DE SEPTIEMBRE DE 2022  
UNIVERSIDAD POPULAR DEL CESAR  
VALLEDUPAR-CESAR

oi

## Planteamiento del problema

Según Jairo seoanes, gerente de fitzone Gym, Le ha surgido un problema mediante la cual se requiere una solución para sus problemas del gimnasio con base a los usuarios y gestión de sus horarios:

1. La cantidad de clientes que ingresan en diferentes horarios
2. Su estadía en el gimnasio excede el horario
3. Clientes al cual no se le hayan asignados entrenadores
4. Clientes sin turnos
5. Clientes sin acceso a las maquinas

Te tiendo en cuenta que usuarios del gimnasio regularmente ingresan y realizan mas de dos actividades al día sin tener un horario estipulado y que exceden la cantidad máxima de personas en el gimnasio y que por lo general debe existir una cantidad específica de clientes dentro del gimnasio.

Determinar el horario del usuario, Asignarle ejercicios a realizar en un intervalo de tiempo indicado por el cliente, al cual se le permita ingresar de manera que garantice su eficacia al registrar su turno en el gimnasio y acceder a los beneficios del local sin sobre cupo de personas en el gimnasio y darle su turno al cliente para que elija que actividad(Aeroboticos,Ejercicos) desea realizar en el tiempo que se le asignó al usuario, contar con disponibilidad de las máquinas y verificar que no esté en uso por otro usuario.

## Análisis del problema

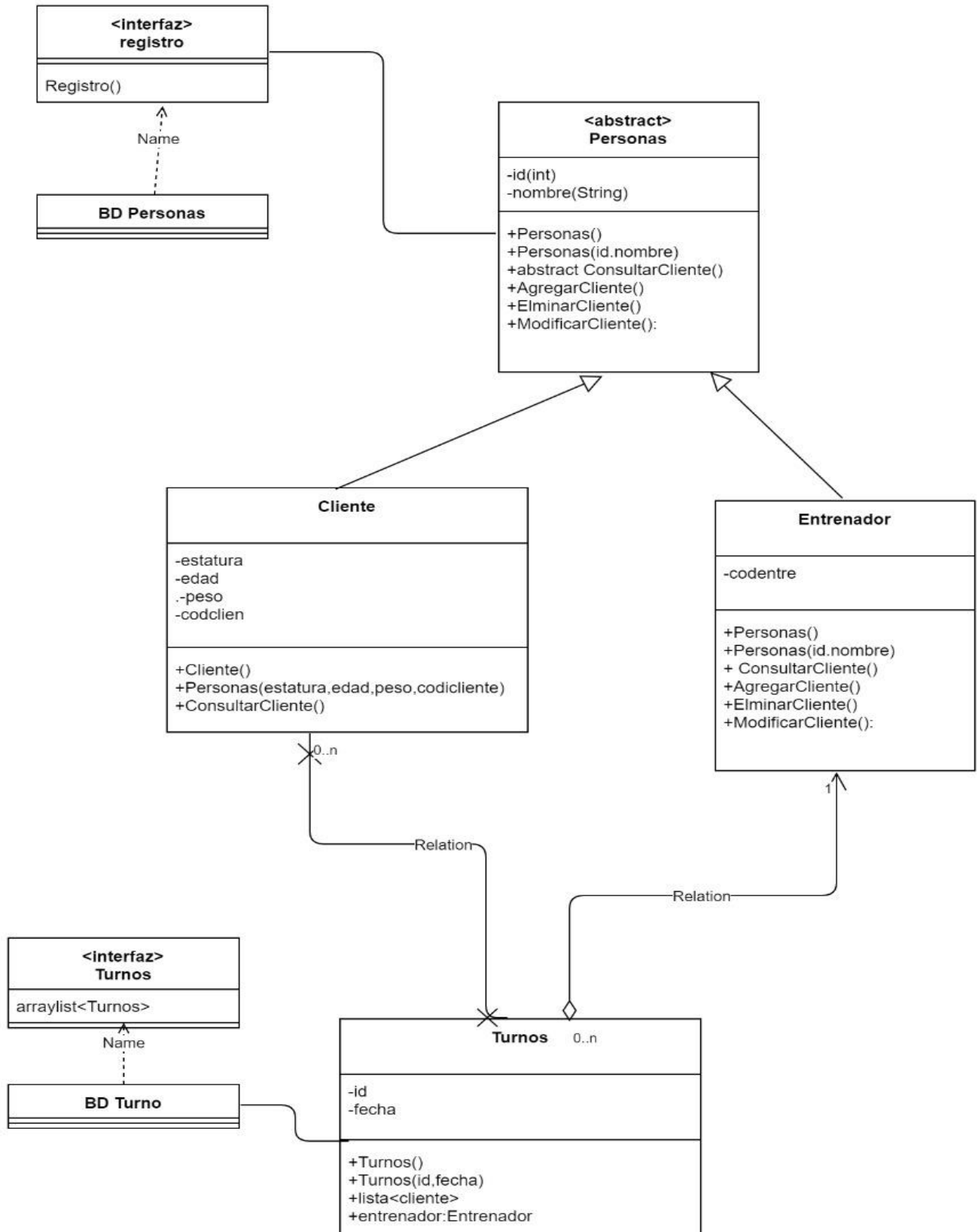
Se le indico que para la Solución de su problema es hacer una gestión y control de usuario la cual determine si el cliente cuenta con un entrenador, su ingreso, sus actividades sus horarios asignados y sus turnos. en ella se requiere del usuario asignado al cliente también su número de cliente, horario que desea ingresar, turno que le gustaría estar en un horario dado, certificar el uso de las maquinas , verificar que el usuario se le haya garantizado que hay turnos disponible ese día y tenga maquinas disponibles.

con esta propuesta de realizar una aplicación que de acuerdo al problema planteado anteriormente se debe garantizar la eficacia de la aplicación y el adecuado funcionamiento para el cliente y que cumpla el objetio.

**ENLACE GITHUB PARA EL CODIGO**

**NOMBRE DEL CODIGO ProyectoDeAula:** <https://github.com/david040304/proyecto-de-aula-2.git>

## DISEÑO UML.





0