

ACTIVIDAD 1.1. Creación de documento XML



Alumno: David Peñalver Navarro

Profesor: Carlos Carnero Peón

Asignatura: Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información

Índice

Introducción	4
Código de cada archivo.....	5
Archivo XML	5
Archivo DTD	7
Visualización web	9

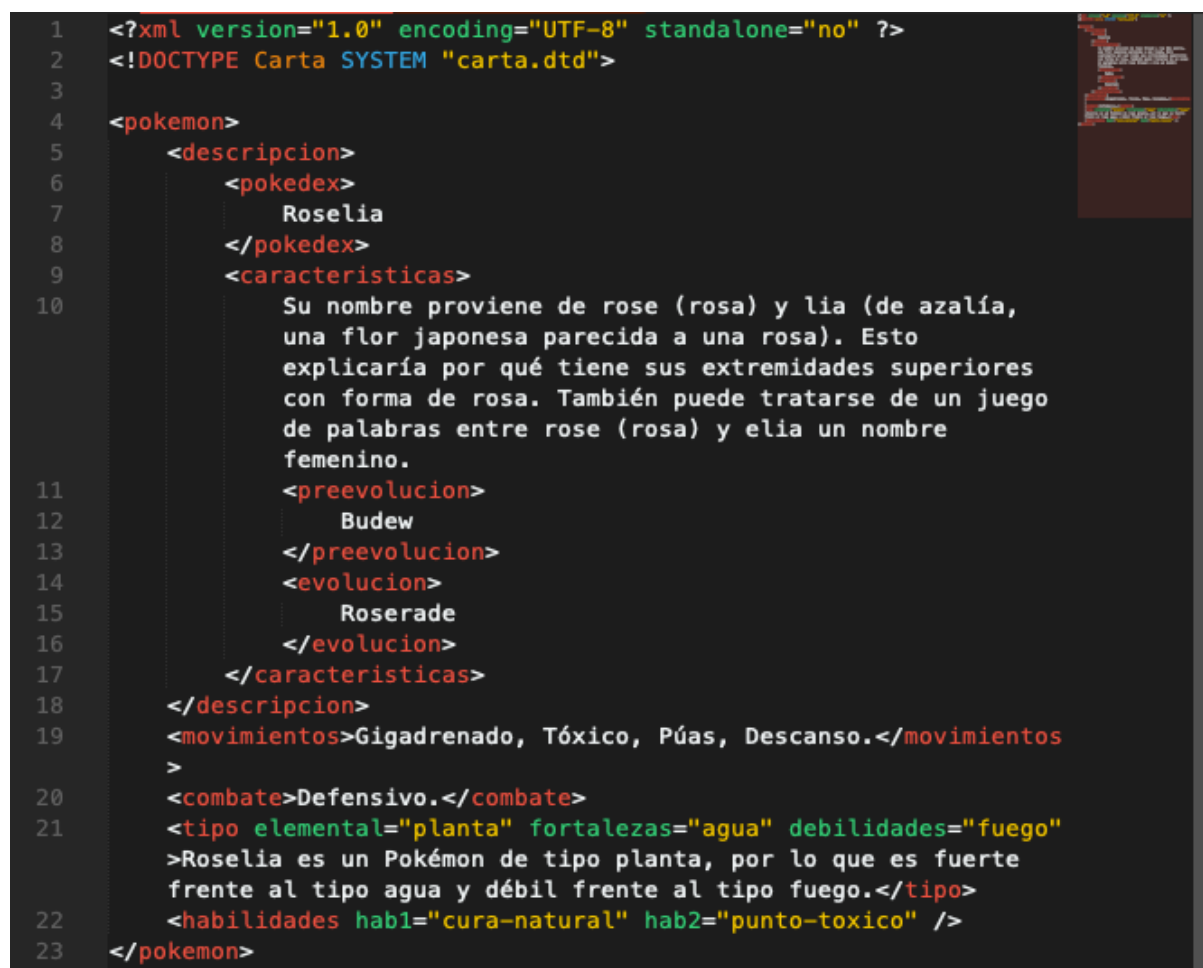
Introducción

El objetivo de la siguiente práctica es el de la realización de un documento XML y su correspondiente fichero DTD de cara a aprender a enlazar el documento DTD al XML y también a estructurar las diferentes partes de este tipo de documento, además de aprender lo que son las anidaciones y los atributos.

Código de cada archivo

Archivo XML

El código del archivo XML es el siguiente:



```
1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no" ?>
2  <!DOCTYPE Carta SYSTEM "carta.dtd">
3
4  <pokemon>
5      <descripcion>
6          <pokedex>
7              Roselia
8          </pokedex>
9          <caracteristicas>
10             Su nombre proviene de rose (rosa) y lia (de azalía,
                una flor japonesa parecida a una rosa). Esto
                explicaría por qué tiene sus extremidades superiores
                con forma de rosa. También puede tratarse de un juego
                de palabras entre rose (rosa) y elia un nombre
                femenino.
11             <preevolucion>
12                 Budew
13             </preevolucion>
14             <evolucion>
15                 Roserade
16             </evolucion>
17         </caracteristicas>
18     </descripcion>
19     <movimientos>Gigadrenado, Tóxico, Púas, Descanso.</movimientos>
20     <combate>Defensivo.</combate>
21     <tipo elemental="planta" fortalezas="agua" debilidades="fuego"
22     >Roselia es un Pokémon de tipo planta, por lo que es fuerte
        frente al tipo agua y débil frente al tipo fuego.</tipo>
23     <habilidades hab1="cura-natural" hab2="punto-toxico" />
24 </pokemon>
```

Figura 1. Captura de Sublime Text 4 del código del fichero XML.

A continuación, se muestra por escrito por si se quiere consultar alguna palabra o tabulación en concreto:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no" ?>
```

```
<!DOCTYPE Carta SYSTEM "carta.dtd">
```

```
<pokemon>
```

<descripcion>

<pokedex>

Roselia

</pokedex>

<caracteristicas>

Su nombre proviene de rose (rosa) y lia (de azalía, una flor japonesa parecida a una rosa). Esto explicaría por qué tiene sus extremidades superiores con forma de rosa. También puede tratarse de un juego de palabras entre rose (rosa) y elia un nombre femenino.

<preevolucion>

Budew

</preevolucion>

<evolucion>

Roserade

</evolucion>

</caracteristicas>

</descripcion>

<movimientos>Gigadrenado, Tóxico, Púas, Descanso.</movimientos>

<combate>Defensivo.</combate>

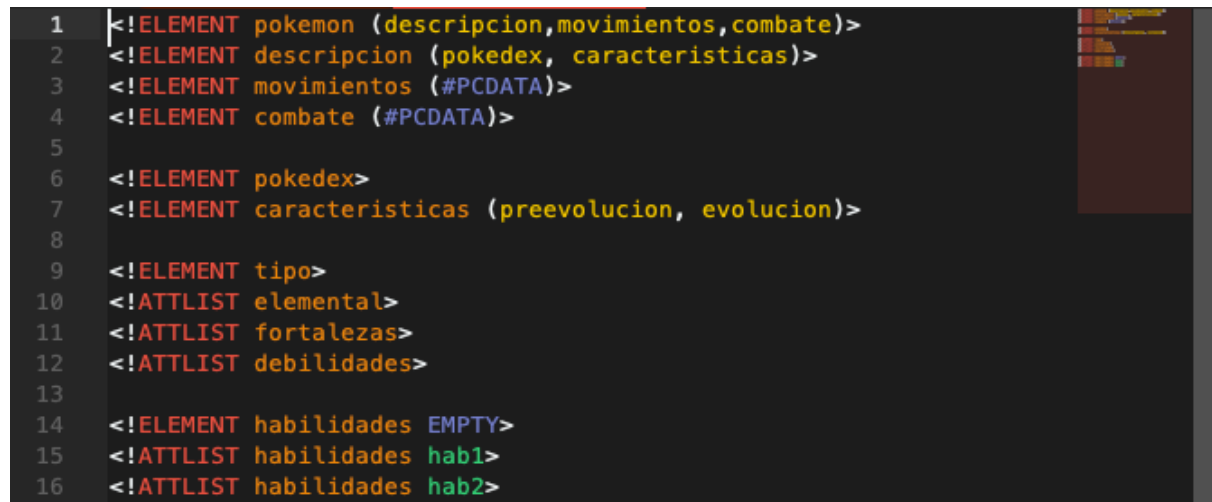
<tipo elemental="planta" fortalezas="agua" debilidades="fuego">Roselia es un Pokémon de tipo planta, por lo que es fuerte frente al tipo agua y débil frente al tipo fuego.</tipo>

<habilidades hab1="cura-natural" hab2="punto-toxico" />

</pokemon>

Archivo DTD

El código del archivo DTD es el siguiente:

A screenshot of a code editor with a dark background. The code is written in a light blue font. It defines a DTD for a Pokemon file. The root element is 'pokemon', which has three children: 'descripcion', 'movimientos', and 'combate'. 'descripcion' has two children: 'pokedex' and 'caracteristicas'. 'pokedex' has one child: 'tipo'. 'caracteristicas' has three children: 'elemental', 'fortalezas', and 'debilidades'. 'tipo' has one child: 'hab1'. 'hab1' has one child: 'hab2'. The code is as follows:

```
1 <!ELEMENT pokemon (descripcion,movimientos,combate)>
2 <!ELEMENT descripcion (pokedex, caracteristicas)>
3 <!ELEMENT movimientos (#PCDATA)>
4 <!ELEMENT combate (#PCDATA)>
5
6 <!ELEMENT pokedex>
7 <!ELEMENT caracteristicas (preevolucion, evolucion)>
8
9 <!ELEMENT tipo>
10 <!ATTLIST elemental>
11 <!ATTLIST fortalezas>
12 <!ATTLIST debilidades>
13
14 <!ELEMENT habilidades EMPTY>
15 <!ATTLIST habilidades hab1>
16 <!ATTLIST habilidades hab2>
```

Figura 2. Captura de Sublite Text 4 del código del fichero DTD.

A continuación, se muestra por escrito por si se quiere consultar alguna palabra o tabulación en concreto:

<!ELEMENT pokemon (descripcion,movimientos,combate)>

<!ELEMENT descripcion (pokedex, caracteristicas)>

<!ELEMENT movimientos (#PCDATA)>

<!ELEMENT combate (#PCDATA)>

<!ELEMENT pokedex>

<!ELEMENT caracteristicas (preevolucion, evolucion)>

<!ELEMENT tipo>

<!ATTLIST elemental>

<!ATTLIST fortalezas>

<!ATTLIST debilidades>

<!ELEMENT habilidades EMPTY>

<!ATTLIST habilidades hab1>

<!ATTLIST habilidades hab2>

Visualización web

El archivo XML, al ser abierto en Google Chrome para macOS con el modo oscuro activado se observa del siguiente modo:

