method.md 2025-01-24

详细方案设计

一、数据预处理与特征工程

1. 数据整合

- 将四个数据集通过"年份"和"国家"字段关联,构建统一分析单元(国家-年份级面板数据)。
- 。 补充关键衍生特征:
 - **东道主标识** (来自 hosts.csv, 当前届次主办国=1)
 - 项目多样性指数 (基于_programs.csv计算各届项目种类的Shannon熵)
 - 运动员参与度(从 athletes.csv统计每国每届参赛人数)
 - **项目突变标记**(若某届新增/取消项目数超过历史平均3₀,标记为1)

2. 零值国家筛选

- 。 定义"零值国家": 历史上从未获得任何奖牌
- 构建二元分类标签:下一届是否可能突破零奖牌(根据历史突变事件定义正样本)

二、第一阶段:零膨胀模型 (Zero-Inflated Model)

1. 模型选择依据

- 。 使用Augmented Dickey-Fuller检验验证奖牌数时间序列的平稳性
- 。 通过Vuong检验比较零膨胀泊松 (ZIP) 与零膨胀负二项 (ZINB) 的拟合优度
- 。 最终选择ZINB模型 (通常更适合过离散数据)

2. 特征设计

- 。 核心预测因子:
 - 近期参赛人数增长率 (3届滑动窗口)
 - 同区域邻国的奖牌突破事件 (空间滞后项)
 - 新增项目与本国优势项目的匹配度 (需结合_athletes.csv中的运动项目历史表现)

3. **输出处理**

。 输出为概率值\$p\$,设定阈值θ (通过Youden指数确定), 当\$p>θ\$时判定可能突破零奖牌

三、第二阶段:混合预测模型

1. 时间序列基模型构建

- 使用时间序列回归模型预测奖牌数量,考虑什么滑动窗口那些
- 。 关键外部变量:
 - 滞后3届奖牌数的指数衰减加权平均
 - 东道主效应的时变强度系数 (通过历史数据估计主办国平均增益)
 - 项目数量变化与本国优势项目的交互项
 - **.....**

2. 残差学习机制

method.md 2025-01-24

- 构造残差数据集: \$R t = Y t \hat{Y} t^{TS}\$, 其中\$Y t\$为实际奖牌数
- o XGBoost输入特征:
 - 基模型预测值及其置信区间宽度
 - 非线性特征:
 - 优势项目突变强度 (优势项目数变化 × 历史占比)
 - 运动员新人比率(首次参赛者占比)

.....

。 特征筛选: 通过SHAP值分析保留|SHAP|>0.01的特征

3. 预测合成技术

- 点预测: \$\hat{Y} = \hat{Y}^{TS} + \hat{R}^{XGB}\$\$
- 。 区间合成:

\$\$U_{total} = \sqrt{(U_{TS}^2 + \sigma_{residual}^2)}\$\$ 其中\$U_{TS}\$为时间序列预测区间的半宽,\$\sigma_{residual}\$为XGBoost在验证集上的残差标准 差

四、不确定性传播机制

1. 蒙特卡罗模拟

- o 对时间序列模型进行1000次轨迹采样,每次采样结果作为XGBoost的输入特征
- 。 在XGB预测阶段注入高斯噪声\$N(0,\sigma_{residual})\$
- 。 最终预测区间取2.5%和97.5%分位数

五、验证策略

1. 时域交叉验证

- 。 采用滚动窗口验证: 以4届奥运会为窗口, 每次滚动1届
- 。 评估指标:
 - 点预测:对称MAPE (处理零值问题)
 - 区间预测:区间覆盖概率 (ICP) 与平均间隔宽度 (MSIS)

2. 对抗性测试

- 。 构造虚拟国家的极端场景:
 - 突然成为东道主
 - 优势项目被移出奥运
 - 运动员数量激增300%
- 。 检验模型在这些场景下的响应是否符合领域知识