

Informe sobre Taller de Análisis de Complejidad Temporal y Experimentos

# **Integrantes:**

- Manuel Quintero
- Juan Esteban Gallo
- Daniela Llano
- David Erazo

# Análisis de algoritmos - Complejidad temporal

Línea	Instrucción		
	QuickSort(A,p,r)		
1	<b>if</b> p < r		
2	q = Partition(A,p,r)		
3	QuickSort(A,p,q-1)		
4	QuickSort(A,q+1,r)		

Línea	Instrucción	
	Randomized-QS(A,p,r)	
1	<b>if</b> p < r	
2	q = Rand-Parti(A,p,r)	
3	Randomized-QS(A,p,q-1)	
4	Randomized-QS(A,q+1,r)	

Línea	Instrucción	# veces que se ejecuta
	<pre>Partition(A,p,r)</pre>	
1	x = A[r]	1
2	i = p - 1	1
3	<b>for</b> j = p to r - 1	n + 1
4	<b>if</b> A[j] <u>&lt;</u> x	n
5	i = i + 1	n
6	$A[i] \; \leftrightarrow \; A[j]$	n
7	$A[i+1] \leftrightarrow A[r]$	4
8	return i + 1	1

$$T(n) = 4n+9$$
$$O(n) = n$$

Línea	Instrucción	# veces que se ejecuta
	Rand-Parti(A,p,r)	
1	i = Random(p,r)	1
2	$A[r] \leftrightarrow A[i]$	4
3	return Partition(A,p,r)	n

$$T(n) = n+5$$
$$O(n) = n$$

En este paso decidimos utilizar el análisis ya planteado en el libro "Introduction to Algorithms" Third Edition de Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest y Clifford Stein.

Quicksort peor caso: 
$$T(n) = \Theta(n^2)$$

$$T(n) = T(n-1) + T(0) + \Theta (4n + 9),$$
  $T(0) = 0 y \Theta (4n+9) = \Theta (n)$   
=  $T(n-1) + n$ 

$$T(n-1) = T(n-2) + 2n-1$$

$$T(n-2) = T(n-3) + 3n-1$$

$$T(n-3) = T(n-4) + 4n-6$$

Con esto se puede deducir:

$$T(n-i-1) = T(n-i) + in -(i*(i-1))/2,$$
  $i = n-1,$   $n-i = 1,$   $T(n-i) = T(1)$   
 $T(n-i-1) = T(i) + (n^2 - n) - (n^2 - 3n + 2)/2$   
 $= 1 + (n^2 + n - 2)/2$ 

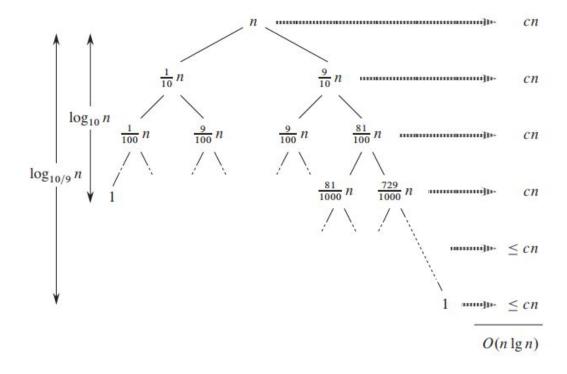
 $//\Theta(n^2)$ 

# Quicksort mejor caso: $T(n) = 2T(n/2) + \Theta(n)$

Aplicando el teorema del maestro:

$$f(n) = n^{log2} = n$$
, entonces  $T(n) = (n*logn)$ 

O tambien se puede analizar el mejor caso asi:



# Diseño de experimentos

## 1. <u>Unidad experimental:</u>

• Los 1000 arreglos de cada potencia

## 2. <u>Variables de respuesta:</u>

• Tiempo de respuesta del algoritmo.

#### 3. Factores controlables:

- Procesador del equipo donde se procede la ejecución
- Memoria Ram del equipo donde se procede la ejecución
- Cantidad de núcleos con los que cuenta el equipo
- Rango de elementos del arreglo

#### 4. Factores no controlables:

- Procesos que ejecuta el sistema operativo mientras se lleva a cabo el experimento
- Fragmentación de la memoria del disco duro del equipo
- Fragmentación de la memoria RAM

#### 5. Factores estudiados:

- Tipo de algoritmo.
- Estado del arreglo.
- Tamaño del arreglo

#### 6. Niveles:

En este experimento se decidió elegir como factores de estudio los siguientes niveles:

La siguiente tabla (Tabla.1) representa la cantidad de algoritmos

Tipos de algoritmos		
Quick Sort		
Randomized Quick Sort		

La siguiente tabla (Tabla.2) representa el orden que presentaron los elementos

#### Orden de elementos

Aleatorizado
No ascendente
No descendente

(Tabla.2)

La siguiente tabla (Tabla.3) representa la cantidad de elementos de entrada

Tamaño del arreglo
10
10^2
10^3
10^4
10^5

(Tabla. 3)

## 7. Tratamientos:

En el siguiente experimento se medirá el nivel de efectividad en términos de velocidad de los métodos mencionados. Los tratamientos se dividirán entre los niveles ya previamente mencionados siendo los siguientes :

Tipos de algoritmos	Cantidad de elementos	Orden de elementos	Tratamiento
QS	10	Aleatorizado	1
		No ascendente	2
		No descendente	3

		Aleatorizado	4
	10^2	No ascendente	5
		No descendente	6
	10^3	Aleatorizado	7
		No ascendente	8
		No descendente	9
	10^4	Aleatorizado	10
		No ascendente	11
		No descendente	12
		Aleatorizado	13
	10^5	No ascendente	14
		No descendente	15
		Aleatorizado	16
	10	No ascendente	17
		No descendente	18
	10^2	Aleatorizado	19
		No ascendente	20
		No descendente	21
POS	10^3	Aleatorizado	22
RQS		No ascendente	23
		No descendente	24
	10^4	Aleatorizado	25
		No ascendente	26
		No descendente	27
	10^5	Aleatorizado	28
		No ascendente	29
		No descendente	30

Al momento se han analizado las diferentes situaciones a la cual se va enfrentar el experimento al cabo del tiempo, por un lado

- ¿Qué etapas del análisis y diseño de experimentos se han llevado a cabo hasta el momento? ¿Cuáles hacen falta?

En este caso hemos realizado las etapas de planeación y realización, debido a que estas actividades son las indicadas para entender, delimitar el problema y seleccionar variables de respuesta y factores. Terminamos esta etapa definiendo los tratamientos a realizar y la organización del trabajo experimental.

Nos hace falta realizar las etapas de análisis, interpretación, control y conclusiones finales.

- El objetivo del anterior experimento en cual categoría de objetivos de experimentos clasificaría? Explique brevemente.

El objetivo del experimento estaría ubicado en la categoría de *Diseños para estudiar* el efecto de varios factores sobre una o más variables de respuesta, debido a que en este caso estamos comparando según los factores de tamaño y velocidad en los algoritmos, para saber cual es más eficiente.