

Kalkulačka Fellow Fitty

Uživatelský manuál

ÚVOD

Kalkulačka má 21 tlačítek a display pro výpis čísel. Do kalkulačky lze zadat číslo o maximální délce 17 řádů.

Při nezadání čísla, kalkulačka počítá s číslem 0 (např. při stisku tlačítka faktoriál (!) , bez předchozího zadání jakéhokoli čísla, kalkulačka počítá faktoriál 0). Jako první číslo nelze zadat číslo záporné.

Tlačítko „C“

Pomocí tohoto tlačítka uživatel kalkulačku vynuluje. Poté může počítat nový počet.

Tlačítko „.“

Tlačítko slouží k zadání desetinného čísla.

Tlačítko „=“

Po stisknutí tlačítka se zobrazí výsledek počtu. Při výpočtu faktoriálu se = nepoužívá.

FUNKCE

Sčítání (+)

Pokud začíná uživatel počet sčítáním, obě čísla musí být kladná. Poté již může pracovat s čísly, která vyjdou z předchozího počtu.

Uživateli se zobrazuje průběžný výsledek sčítání, s kterým lze dále pracovat (přičíst, odečíst, násobit, dělit, umocnit, odmocnit, modulo), případně počet ukončit =.

Odečítání (-)

Pokud začíná uživatel počet odečítáním, obě čísla musí být kladná. Poté již může pracovat s čísly, která vyjdou z předchozího počtu.

Uživateli se zobrazuje průběžný výsledek odečítání, s kterým lze dále pracovat (přičíst, odečíst, násobit, dělit, umocnit, odmocnit, modulo), případně počet ukončit =.

Násobení (*)

Pokud začíná uživatel počet násobením, obě čísla musí být kladná. Poté již může pracovat s čísly, která vyjdou z předchozího počtu.

Uživateli se zobrazuje průběžný výsledek násobení, s kterým lze dále pracovat (přičíst, odečíst, násobit, dělit, umocnit, odmocnit, modulo), případně počet ukončit =.

Dělení (/)

Pokud začíná uživatel počet dělením, obě čísla musí být kladná. Poté již může pracovat s čísly, která vyjdou z předchozího počtu.

Uživateli se zobrazuje průběžný výsledek dělení, s kterým lze dále pracovat (přičíst, odečíst, násobit, dělit, umocnit, odmocnit, modulo), případně počet ukončit =.

Mocnina (^)

Lze umocnit pouze na kladný exponent. Pokud začíná uživatel počet umocněním, základ musí být kladný. Poté již může pracovat se základem, který vyjde z předchozího počtu.

Nejprve uživatel musí zadat základ, který se má umocnit, poté tlačítko umocnění a následně exponent, na který se má umocnit (např. 2^2). Uživateli se zobrazuje průběžný výsledek umocnění, s kterým lze dále pracovat (přičíst, odečíst, násobit, dělit, umocnit, odmocnit, modulo), případně počet ukončit =.

Odmocnina (√)

Lze vypočítat odmocninu pouze z kladného základu. Pokud uživatel začíná počet odmocněním, exponent musí být kladný. Poté již může pracovat s exponentem, který vyjde z předchozího počtu (např. $-2\sqrt{4}$).

Nejprve uživatel musí zadat exponent (n-tou odmocninu), poté tlačítko odmocniny a následně základ, z kterého chce odmocninu vypočítat (např. $2\sqrt[4]{}$). Uživateli se zobrazuje průběžný výsledek odmocnění, s kterým lze dále pracovat (přičíst, odečíst, násobit, dělit, umocnit, odmocnit, modulo), případně počet ukončit =.

Faktoriál (!)

Definiční obor faktoriálu je ≥ 0 , což znamená, že lze vypočítat faktoriál pouze kladného čísla. Uživatel nejprve zadá číslo, z kterého chce faktoriál vypočítat a poté klikne na tlačítko !. Poté se výsledek zobrazí na display.

Modulo (%) – zbytek po celočíselném dělení

Dělitel musí být vždy číslo kladné. Pokud uživatel začíná počet modulem, dělenec musí být číslo kladné. Poté již může pracovat s dělencem, který vyjde z předchozího počtu (např. $-8 \% 3$).

Uživateli se zobrazuje průběžný výsledek modulo, s kterým lze dále pracovat (přičíst, odečíst, násobit, dělit, umocnit, odmocnit, modulo), případně počet ukončit =.

INSTALACE

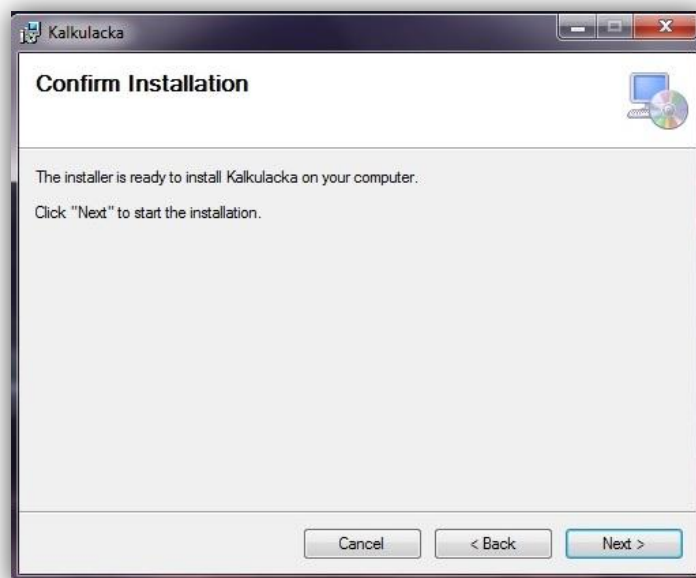
Pro instalaci je nutné spustit soubor *Setup*, který se nachází v Debug.
Po spuštění se Vám zobrazí okno:



Zde klikněte na tlačítko *Next >*.



Zde kliknutím na tlačítko *Browse...* vyberete, kam se má Kalkulačka nainstalovat, popřípadě můžete aplikaci nechat instalovat na místo již vybrané systémem. Poté zakřížkujte *Just me*, pokud aplikace má být jen pro jednoho uživatele PC, jinak *Everyone*, pro všechny uživatele PC. Dále kliknete na *Next >*.



V dalším okně kliknete také na *Next >* a tím se spustí instalace.



Počkejte, než se instalace dokončí a poté klikněte na tlačítko *Close*, které se zobrazí. Na ploše se Vám zobrazí ikona aplikace Kalkulačka, kterou můžete spustit.

