# Kalkulačka Fellow Fitty

# Uživatelský manuál

# ÚVOD

Kalkulačka má 21 tlačítek a display pro výpis čísel. Do kalkulačky lze zadat číslo o maximální délce 17 řádů

Při nezadání čísla, kalkulačka počítá s číslem 0 (např. při stisku tlačítka faktoriál (!), bez předchozího zadání jakéhokoli čísla, kalkulačka počítá faktoriál 0). Jako první číslo nelze zadat číslo záporné.

#### Tlačítko "C"

Pomocí tohoto tlačítka uživatel kalkulačku vynuluje. Poté může počítat nový počet.

#### Tlačítko """

Tlačítko slouží k zadání desetinného čísla.

#### Tlačítko "="

Po stisknutí tlačítka se zobrazí výsledek počtu. Při výpočtu faktoriálu se = nepoužívá.

#### **FUNKCE**

#### Sčítání (+)

Pokud začíná uživatel počet sčítáním, obě čísla musí být kladná. Poté již může pracovat s čísly, která vyjdou z předchozího počtu.

Uživateli se zobrazuje průběžný výsledek sčítání, s kterým lze dále pracovat (přičíst, odečíst, násobit, dělit, umocnit, odmocnit, modulo), případně počet ukončit =.

#### Odečítání (-)

Pokud začíná uživatel počet odečítáním, obě čísla musí být kladná. Poté již může pracovat s čísly, která vyjdou z předchozího počtu.

Uživateli se zobrazuje průběžný výsledek odečítání, s kterým lze dále pracovat (přičíst, odečíst, násobit, dělit, umocnit, odmocnit, modulo), případně počet ukončit =.

# Násobení (\*)

Pokud začíná uživatel počet násobením, obě čísla musí být kladná. Poté již může pracovat s čísly, která vyjdou z předchozího počtu.

Uživateli se zobrazuje průběžný výsledek násobení, s kterým lze dále pracovat (přičíst, odečíst, násobit, dělit, umocnit, odmocnit, modulo), případně počet ukončit =.

#### Dělení (/)

Pokud začíná uživatel počet dělením, obě čísla musí být kladná. Poté již může pracovat s čísly, která vyjdou z předchozího počtu.

Uživateli se zobrazuje průběžný výsledek dělení, s kterým lze dále pracovat (přičíst, odečíst, násobit, dělit, umocnit, odmocnit, modulo), případně počet ukončit =.

#### Mocnina (^)

Lze umocnit pouze na kladný exponent. Pokud začíná uživatel počet umocněním, základ musí být kladný. Poté již může pracovat se základem, který vyjde z předchozího počtu.

Nejprve uživatel musí zadat základ, který se má umocnit, poté tlačítko umocnění a následně exponent, na který se má umocnit (např. 2^2). Uživateli se zobrazuje průběžný výsledek umocnění, s kterým lze dále pracovat (přičíst, odečíst, násobit, dělit, umocnit, odmocnit, modulo), případně počet ukončit =.

#### Odmocnina (V)

Lze vypočítat odmocninu pouze z kladného základu. Pokud uživatel začíná počet odmocněním, exponent musí být kladný. Poté již může pracovat s exponentem, který vyjde z předchozího počtu (např. -2V4).

Nejprve uživatel musí zadat exponent (n-tou odmocninu), poté tlačítko odmocniny a následně základ, z kterého chce odmocninu vypočítat (např. 2v4). Uživateli se zobrazuje průběžný výsledek odmocnění, s kterým lze dále pracovat (přičíst, odečíst, násobit, dělit, umocnit, odmocnit, modulo), případně počet ukončit =.

#### Faktoriál (!)

Definiční obor faktoriálu je >= 0, což znamená, že lze vypočítat faktoriál pouze kladného čísla. Uživatel nejprve zadá číslo, z kterého chce faktoriál vypočítat a poté klikne na tlačítko !. Poté se výsledek zobrazí na display.

### Modulo (%) – zbytek po celočíselném dělení

Dělitel musí být vždy číslo kladné. Pokud uživatel začíná počet modulem, dělenec musí být číslo kladné. Poté již může pracovat s dělencem, který vyjde z předchozího počtu (např. -8 %3). Uživateli se zobrazuje průběžný výsledek modulo, s kterým lze dále pracovat (přičíst, odečíst, násobit, dělit, umocnit, odmocnit, modulo), případně počet ukončit =.