# Kalkulačka Fellow Fitty

# Uživatelský manuál

# ÚVOD

Kalkulačka má 21 tlačítek a display pro výpis čísel. Do kalkulačky lze zadat číslo o maximální délce 17 řádů

Při nezadání čísla, kalkulačka počítá s číslem 0 (např. při stisku tlačítka faktoriál (!), bez předchozího zadání jakéhokoli čísla, kalkulačka počítá faktoriál 0). Jako první číslo nelze zadat číslo záporné.

# Tlačítko "C"

Pomocí tohoto tlačítka uživatel kalkulačku vynuluje. Poté může počítat nový počet.

# Tlačítko """

Tlačítko slouží k zadání desetinného čísla.

#### Tlačítko "="

Po stisknutí tlačítka se zobrazí výsledek počtu. Při výpočtu faktoriálu se = nepoužívá.

# **FUNKCE**

#### Sčítání (+)

Pokud začíná uživatel počet sčítáním, obě čísla musí být kladná. Poté již může pracovat s čísly, která vyjdou z předchozího počtu.

Uživateli se zobrazuje průběžný výsledek sčítání, s kterým lze dále pracovat (přičíst, odečíst, násobit, dělit, umocnit, odmocnit, modulo), případně počet ukončit =.

# Odečítání (-)

Pokud začíná uživatel počet odečítáním, obě čísla musí být kladná. Poté již může pracovat s čísly, která vyjdou z předchozího počtu.

Uživateli se zobrazuje průběžný výsledek odečítání, s kterým lze dále pracovat (přičíst, odečíst, násobit, dělit, umocnit, odmocnit, modulo), případně počet ukončit =.

# Násobení (\*)

Pokud začíná uživatel počet násobením, obě čísla musí být kladná. Poté již může pracovat s čísly, která vyjdou z předchozího počtu.

Uživateli se zobrazuje průběžný výsledek násobení, s kterým lze dále pracovat (přičíst, odečíst, násobit, dělit, umocnit, odmocnit, modulo), případně počet ukončit =.

#### Dělení (/)

Pokud začíná uživatel počet dělením, obě čísla musí být kladná. Poté již může pracovat s čísly, která vyjdou z předchozího počtu.

Uživateli se zobrazuje průběžný výsledek dělení, s kterým lze dále pracovat (přičíst, odečíst, násobit, dělit, umocnit, odmocnit, modulo), případně počet ukončit =.

# Mocnina (^)

Lze umocnit pouze na kladný exponent. Pokud začíná uživatel počet umocněním, základ musí být kladný. Poté již může pracovat se základem, který vyjde z předchozího počtu.

Nejprve uživatel musí zadat základ, který se má umocnit, poté tlačítko umocnění a následně exponent, na který se má umocnit (např. 2^2). Uživateli se zobrazuje průběžný výsledek umocnění, s kterým lze dále pracovat (přičíst, odečíst, násobit, dělit, umocnit, odmocnit, modulo), případně počet ukončit =.

# Odmocnina (V)

Lze vypočítat odmocninu pouze z kladného základu. Pokud uživatel začíná počet odmocněním, exponent musí být kladný. Poté již může pracovat s exponentem, který vyjde z předchozího počtu (např. -2V4).

Nejprve uživatel musí zadat exponent (n-tou odmocninu), poté tlačítko odmocniny a následně základ, z kterého chce odmocninu vypočítat (např. 2V4). Uživateli se zobrazuje průběžný výsledek odmocnění, s kterým lze dále pracovat (přičíst, odečíst, násobit, dělit, umocnit, odmocnit, modulo), případně počet ukončit =.

# Faktoriál (!)

Definiční obor faktoriálu je >= 0, což znamená, že lze vypočítat faktoriál pouze kladného čísla. Uživatel nejprve zadá číslo, z kterého chce faktoriál vypočítat a poté klikne na tlačítko !. Poté se výsledek zobrazí na display.

# Modulo (%) – zbytek po celočíselném dělení

Dělitel musí být vždy číslo kladné. Pokud uživatel začíná počet modulem, dělenec musí být číslo kladné. Poté již může pracovat s dělencem, který vyjde z předchozího počtu (např. -8 %3). Uživateli se zobrazuje průběžný výsledek modulo, s kterým lze dále pracovat (přičíst, odečíst, násobit, dělit, umocnit, odmocnit, modulo), případně počet ukončit =.

#### **INSTALACE**

Pro instalaci je nutné spustit soubor *Setup,* který se nachází Debug. Po spuštění se Vám zobrazí okno:





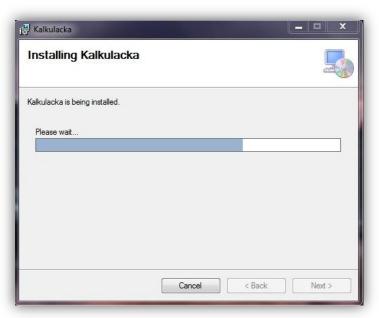
Zde klikněte na tlačítko Next >.



Zde kliknutím na tlačítko *Browse...* vyberete, kam se má Kalkulačka nainstalovat, popřípadě můžete aplikaci nechat instalovat na místo již vybrané systémem. Poté zakřížkujte *Just me,* pokud aplikace má být jen pro jednoho uživatele PC, jinak *Everyone*, pro všechny uživatele PC. Dále kliknete na *Next* >.



V dalším okně kliknete také na Next > a tím se spustí instalace.



Počkejte, než se instalace dokončí a poté klikněte na tlačítko *Close*, které se zobrazí. Na ploše se Vám zobrazí ikona aplikace Kalkulačka, kterou můžete spustit.



# **ODINSTALACE**

Kalkulačku můžete odinstalovat spuštěním programu Setup.





Po spuštění programu zatrhnete *Remove Kalkulacka* a klinete na *Finish*. Po dokončení odinstalace kliknete na *Close*.

Pokud instalační soubor odstraníte, druhou variantou jak odinstalovat aplikaci je pomocí *Ovládacích* panelů:

- 1) Otevřete složku Ovládací panely nacházející se v nabídce Start
- 2) Tam vyberete složku programy, po rozkliknutí zvolíte složku Programy a funkce
- 3) Mezi soubory najdete aplikaci Kalkulačky, pravým tlačítkem kliknete na ikonu a vyberete volbu *odinstalovat*