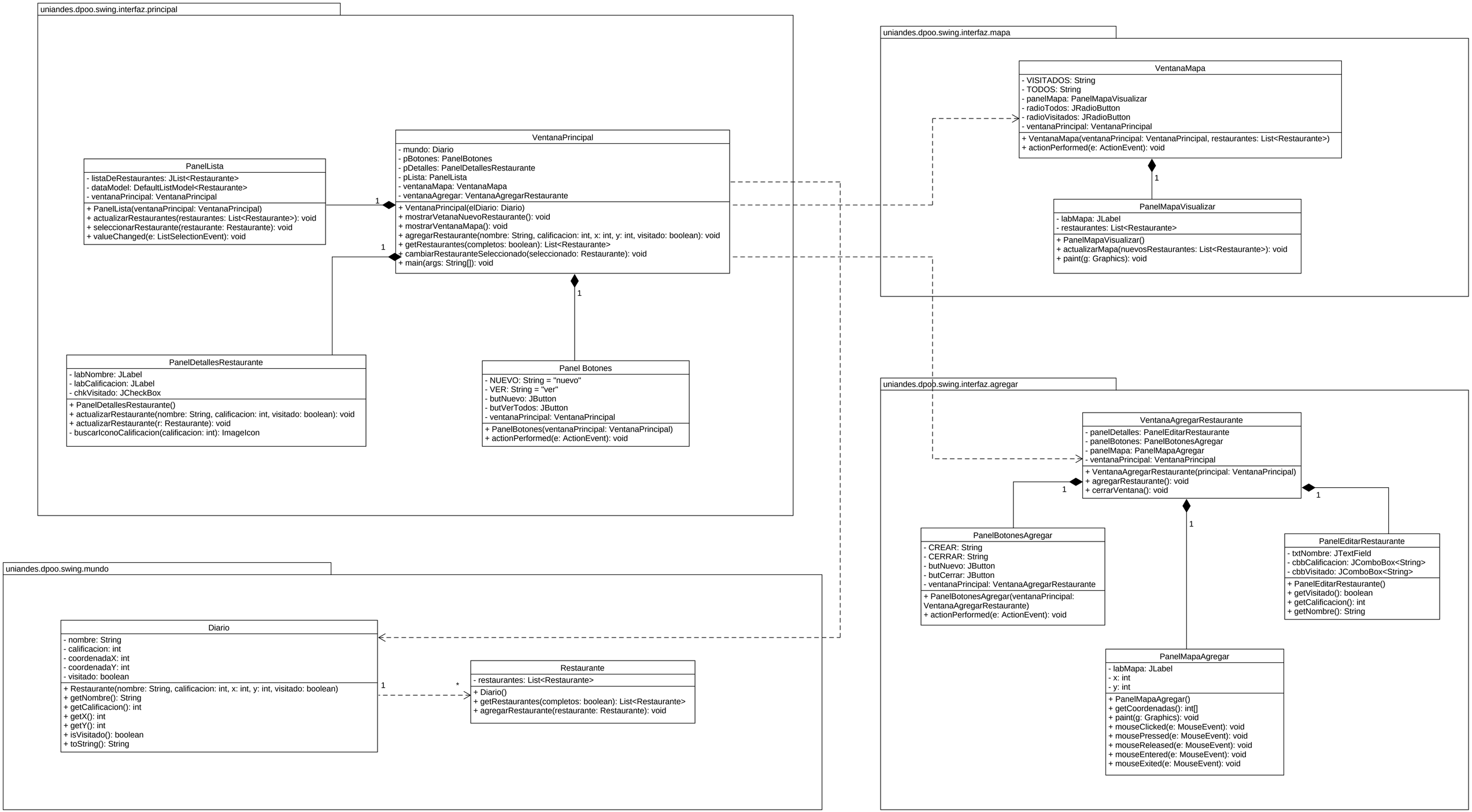
uniandes.dpoo.swing.interfaz.principal
PanelLista
- listaDeRestaurantes: JList<Restaurante>
- dataModel: DefaultListModel<Restaurante>
- ventanaPrincipal: VentanaPrincipal
+ PanelLista(ventanaPrincipal: VentanaPrincipal)
+ actualizarRestaurantes(restaurantes: List<Restaurante>): void
+ seleccionarRestaurante(restaurante: Restaurante): void
+ valueChanged(e: ListSelectionEvent): void
VentanaPrincipal
- mundo: Diario
- pBotones: PanelBotones
- pDetalles: PanelDetallesRestaurante
- pLista: PanelLista
- ventanaMapa: VentanaMapa
- ventanaAgregar: VentanaAgregarRestaurante
+ VentanaPrincipal(elDiario: Diario)
+ mostrarVetanaNuevoRestaurante(): void
+ mostrarVentanaMapa(): void
+ agregarRestaurante(nombre: String, calificacion: int, x: int, y: int, visitado: boolean): void
+ getRestaurantes(completos: boolean): List<Restaurante>
+ cambiarRestauranteSeleccionado(seleccionado: Restaurante): void
+ main(args: String[]): void
PanelDetallesRestaurante
- labNombre: JLabel
- labCalificacion: JLabel
- chkVisitado: JCheckBox
+ PanelDetallesRestaurante()
+ actualizarRestaurante(nombre: String, calificacion: int, visitado: boolean): void
+ actualizarRestaurante(r: Restaurante): void
- buscarIconoCalificacion(calificacion: int): ImageIcon
Panel Botones
- NUEVO: String = "nuevo"
- VER: String = "ver"
- butNuevo: JButton
- butVerTodos: JButton
- ventanaPrincipal: VentanaPrincipal
+ PanelBotones(ventanaPrincipal: VentanaPrincipal)
+ actionPerformed(e: ActionEvent): void
uniandes.dpoo.swing.interfaz.mapa
VentanaMapa
- VISITADOS: String
- TODOS: String
- panelMapa: PanelMapaVisualizar
- radioTodos: JRadioButton
- radioVisitados: JRadioButton
- ventanaPrincipal: VentanaPrincipal
+ VentanaMapa(ventanaPrincipal: VentanaPrincipal, restaurantes: List<Restaurante>)
+ actionPerformed(e: ActionEvent): void
PanelMapaVisualizar
- labMapa: JLabel
- restaurantes: List<Restaurante>
+ PanelMapaVisualizar()
+ actualizarMapa(nuevosRestaurantes: List<Restaurante>): void
+ paint(g: Graphics): void
uniandes.dpoo.swing.interfaz.agregar
VentanaAgregarRestaurante
- panelDetalles: PanelEditarRestaurante
- panelBotones: PanelBotonesAgregar
- panelMapa: PanelMapaAgregar
- ventanaPrincipal: VentanaPrincipal
+ VentanaAgregarRestaurante(principal: VentanaPrincipal)
+ agregarRestaurante(): void
+ cerrarVentana(): void
PanelBotonesAgregar
- CREAR: String
- CERRAR: String
- butNuevo: JButton
- butCerrar: JButton
- ventanaPrincipal: VentanaAgregarRestaurante
+ PanelBotonesAgregar(ventanaPrincipal: VentanaAgregarRestaurante)
+ actionPerformed(e: ActionEvent): void
PanelEditarRestaurante
- txtNombre: JTextField
- cbbCalificacion: JComboBox<String>
- cbbVisitado: JComboBox<String>
+ PanelEditarRestaurante()
+ getVisitado(): boolean
+ getCalificacion(): int
+ getNombre(): String
PanelMapaAgregar
- labMapa: JLabel
- x: int
- y: int
+ PanelMapaAgregar()
+ getCoordenadas(): int[]
+ paint(g: Graphics): void
+ mouseClicked(e: MouseEvent): void
+ mousePressed(e: MouseEvent): void
+ mouseReleased(e: MouseEvent): void
+ mouseEntered(e: MouseEvent): void
+ mouseExited(e: MouseEvent): void
uniandes.dpoo.swing.mundo
Diario
- nombre: String
- calificacion: int
- coordenadaX: int
- coordenadaY: int
- visitado: boolean
+ Restaurante(nombre: String, calificacion: int, x: int, y: int, visitado: boolean)
+ getNombre(): String
+ getCalificacion(): int
+ getX(): int
+ getY(): int
+ isVisitado(): boolean
+ toString(): String
Restaurante
- restaurantes: List<Restaurante>
+ Diario()
+ getRestaurantes(completos: boolean): List<Restaurante>
+ agregarRestaurante(restaurante: Restaurante): void
1
*