兑换系统调用AU使用的keystore与系统本身的keystore、客户端回调接口的keystore(如果是https的回调接口)一致

1. 申请客户端标识码、私钥
2. 提供客户端回调地址(http)

比如 http://event20.wanmei.com

1. 客户端编码

客户端采用UTF-8编码

1. 客户端编程

Package: com.wanmei.wmeovg.request

IPrizeService prizeService = PrizeServiceManager.prizeService; // 服务接口

String gid = prizeService.genGid(); // 客户端生成流水号

…

int status = prizeService.send(gid, zoneid, account, rolename,

prizeid, count, priority, callback);

/\*

\*\* count:发送个数priority:优先级，如默认发送1个，优先级为普通优先级，可调用方法：

\*\* int status = prizeService.send(gid, zoneid, account, rolename,

prizeid, callback);

\*/

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 返回状态码 | 含义 |
| 服务器端响应 | 1 | 请求不合法，即数字签名不一致 |
| 2 | 客户端标识不存在 |
| 3 | 兑换请求进入JMS队列失败 |
| 4 | 超出物品发送数目上限。  (即发送总数 + 当前发送个数 >= 请求总数 – 失败总数) |
| 5 | 数字签名异常 |
| 6 | 数据接收异常 |
| 7 | 数据不合法，比如奖品ID<=0等 |
| 8 | 兑换请求保存失败 |
| 9 | 白名单验证异常 |
| 10 | 发送物品不在白名单内 (物品ID + 应用标识 + 客户端标识) |
| 11 | 发送物品不合法(物品白名单兑换请求被拒绝) |
| 12 | 发送物品不合法(客户端兑换请求被拒绝) |
| 其他 | 请求失败，返回HTTP请求状态码 |
| 0 | 请求成功 |
| 客户端响应 | -1 | 客户端签名异常 |
| -2 | 证书错误 |
| -3 | https连接失败 |

1. 回调处理

引入包wmeovg-client.jar

公共包：

commons-codec-1.4.jar

commons-httpclient-3.1.jar

commons-logging-1.0.4.jar

hessian-3.0.13.jar

在web.xml中配置servlet:

<!-- 完美虚拟物品兑换系统 客户端回调接口 -->

<servlet>

<servlet-name>wmeovgCallbackServlet</servlet-name>

<servlet-class>

com.wanmei.wmeovg.callback.servlet.CallbackServlet

</servlet-class>

<init-param>

<param-name>callback</param-name>

<param-value>**org.test.CallbackImpl**</param-value>

</init-param>

<load-on-startup>1</load-on-startup>

</servlet>

<servlet-mapping>

<servlet-name>wmeovgCallbackServlet</servlet-name>

<url-pattern>/servlet/wmeovg/callback</url-pattern>

</servlet-mapping>

注：

1、其中org.test.CallbackImpl为客户端回调处理类，需要根据客户端类的位置配置。此类必须继承接口com.wanmei.wmeovg.callback.ICallbackService

2、其他配置项不可更改

回调返回状态码（即AU调用结果）：

0.成功 1.帐号不存在 2.密码错误 3.服务器不存在 4.奖品不存在 5.积分不够 6.角色名不存在 7.角色不属于该帐号 8.给角色发送奖品时失败 -1.其他错误，很可能是网络通讯错误

-2：当前应用下的物品兑换请求处于拒绝状态

-3：客户端兑换请求处于拒绝状态

-4：白名单验证异常

-5：AU接口调用异常

(-2至-5 是服务器端响应结果，-1至8是AU响应结果)