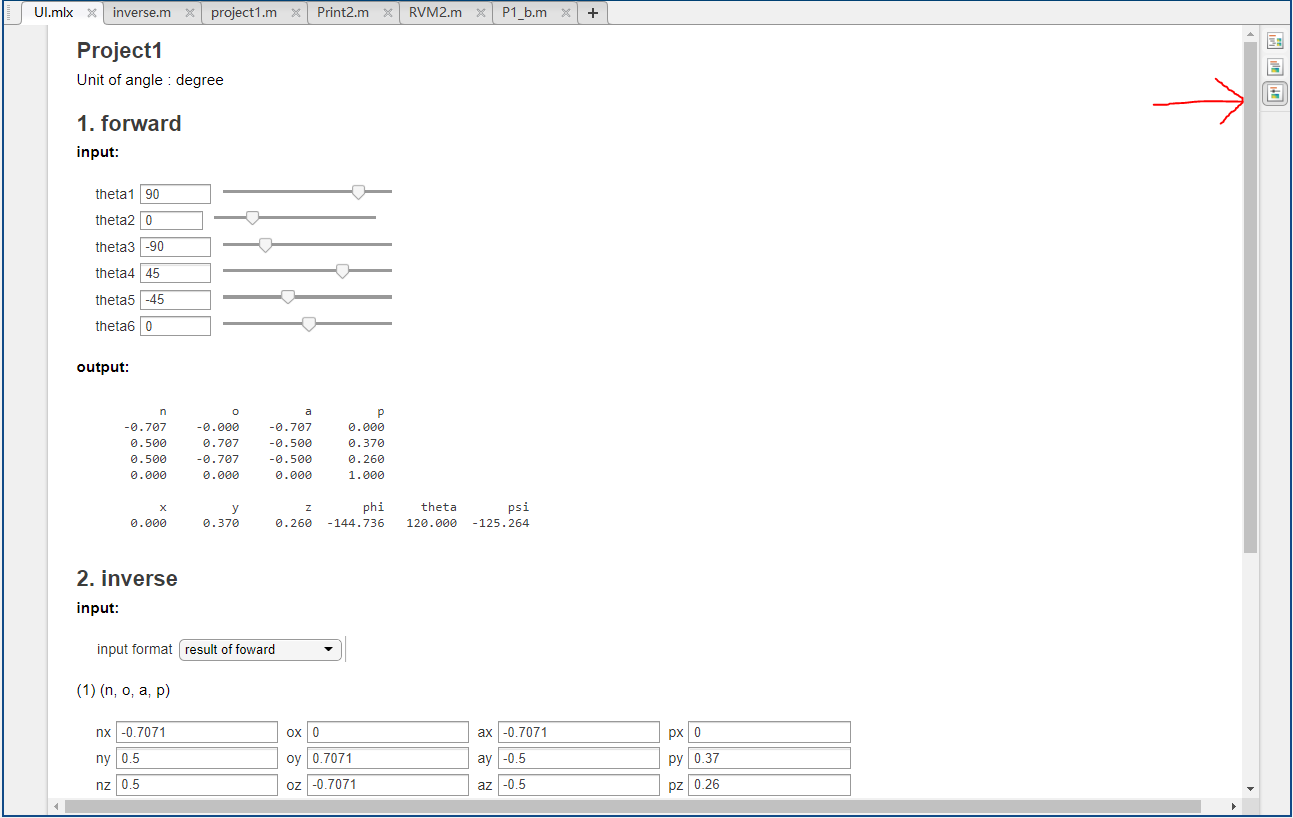
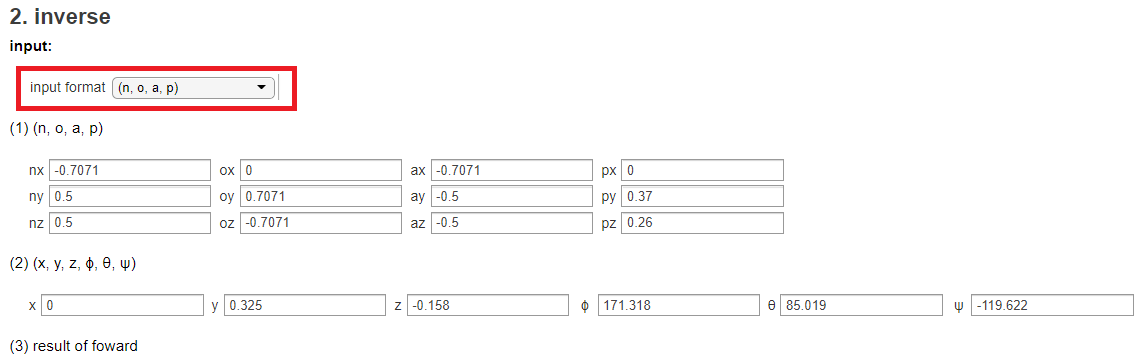
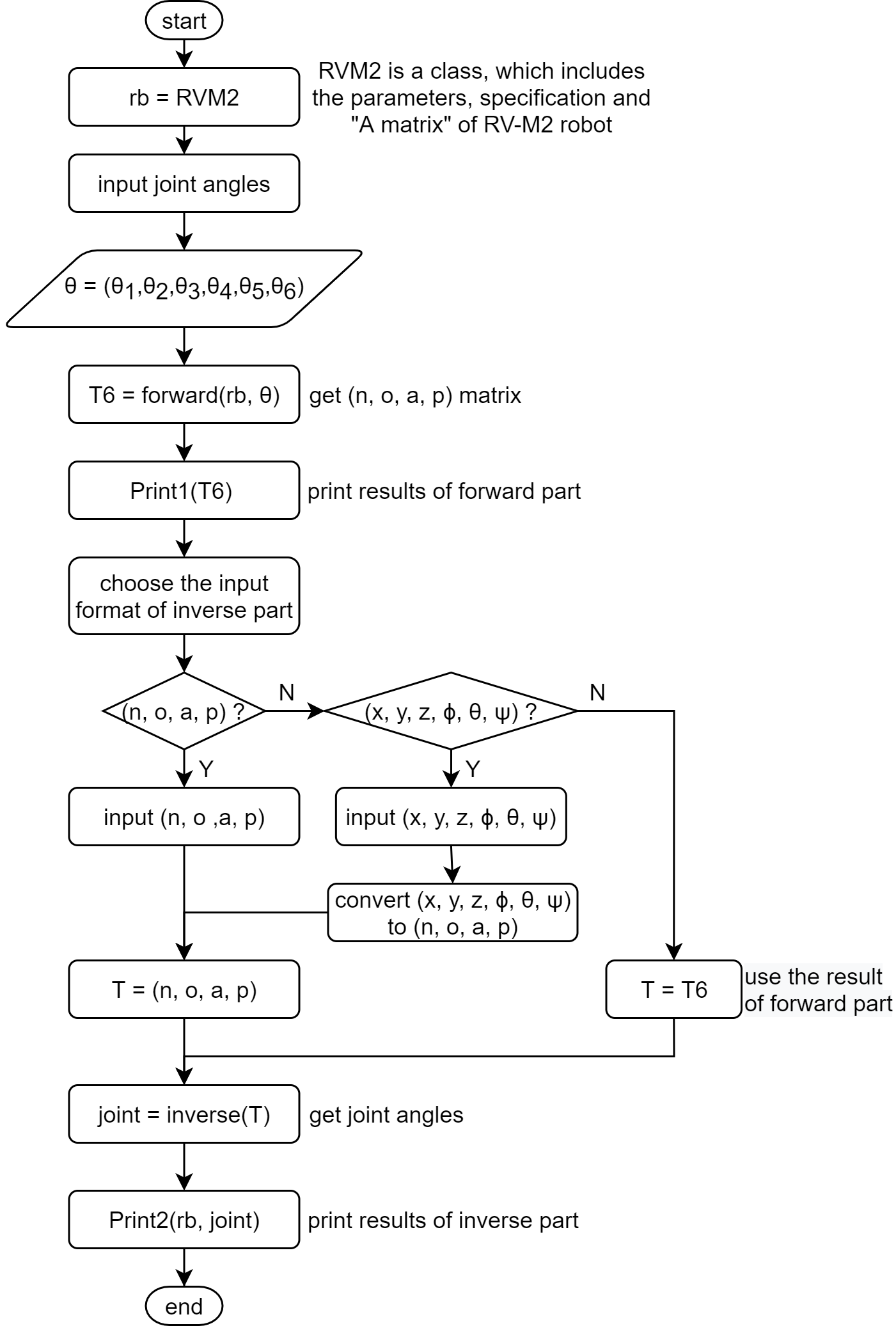
Project 1 洪廷維 L091074

1. 介面說明
   1. 本專案使用MATLAB開發並以MATLAB Live Editor作為輸入介面
   2. 如何執行
      1. 點擊code資料夾中的UI.mlx
      2. 切換至Hide Code 模式（如圖所示）
      3. forward部分可直接輸入（輸入完按Enter）或使用滾動條，即可輸出結果
      4. inverse部分提供三種輸入格式，請先透過選單選擇（如圖所示），再由下方欄位輸入即可輸出結果
2. 程式架構說明
   1. 主程式（UI.mlx）流程圖



* 1. 程式碼說明
     1. 該專題包含1個主程式（UI），6個函數（inverse、forward、Print1、Print2、config2noap、rad2deg），1個類別（RVM2）
     2. 上述程式在程式碼中皆有註解，故不多加說明，唯挑出核心程式碼（inverse），即逆動態加以說明，詳見第三部分。

1. 逆動態數學運算說明
   1. 由D-H model即RV-M2的kinematic table可知：  
      , whereanddenote and respectively
   2. 求：  
      , where “” denotes unimportant elements
   3. 求：
   4. 求：
   5. 求：and denotes the element in the -th row and -th column of
   6. 求、：