

Desarrollo del Sistema: Ingeniería del Software	Versión: 0.2
Planificación: Semanal	Fecha: 24/04/2017
Descripción de la metodología de trabajo: Scrum	

Sprint

Cada una de las iteraciones del ciclo de vida iterativo Scrum. La duración de cada sprint.

SPRINT	INICIO	FIN
2	24/04/2017	28/04/2017
INGENIERO	HORAS DISPONIBLES	ASIGNACIÓN
David Acosta	12	Tarea 1, 2, 3, 4, 5

N°	TAREA	TIPO	ESTADO	HORAS
1	Corregir fallas.	Desarrollo	Pendiente	2
2	Agregar botones extras a la interfaz	Desarrollo	Pendiente	3
3	Adaptar Caminos.	Desarrollo	Pendiente	3
4	Agregar sprites adicionales.	Desarrollo	Pendiente	2
5	Prueba semanal	Pruebas	Pendiente	2