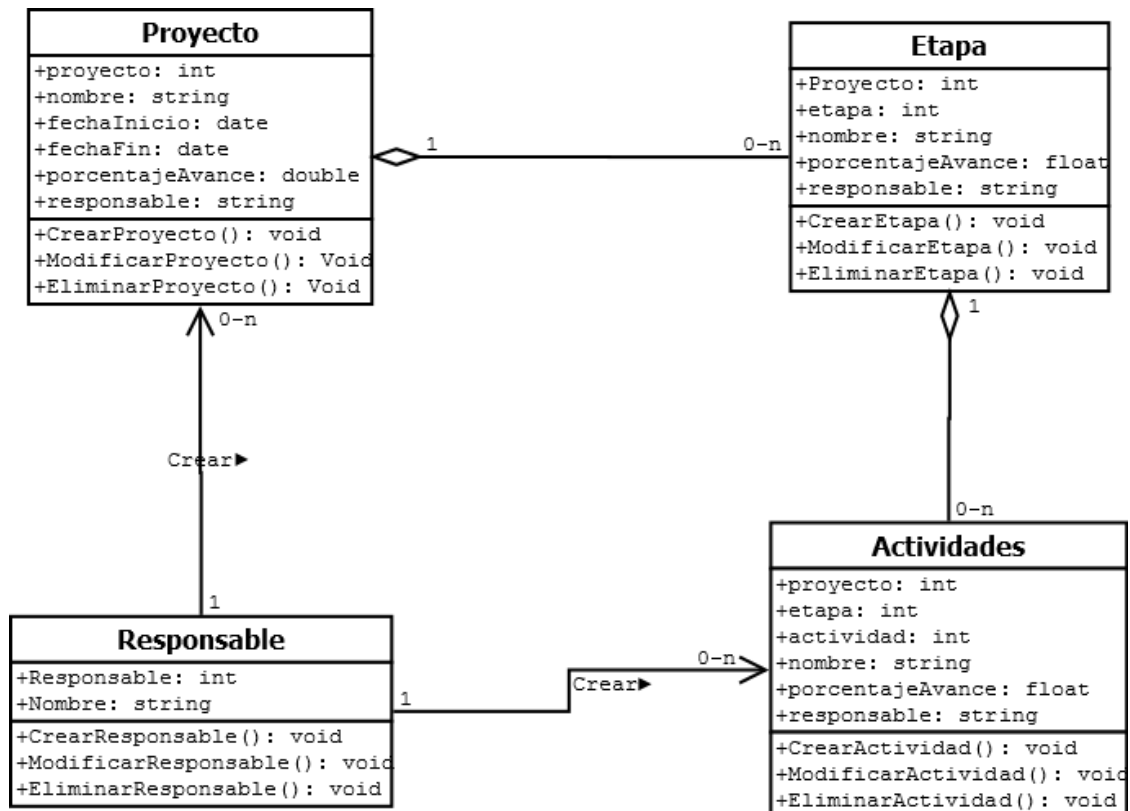


REGLAS DE NEGOCIO

Las reglas de negocio imponen restricciones o limitaciones sobre ciertos aspectos de como la organización percibe o maneja sus proyectos. Es demostrada como cualquier restricción, necesidad, requerimiento, o actividad especial que debe ser verificada al momento de realizar un proyecto.

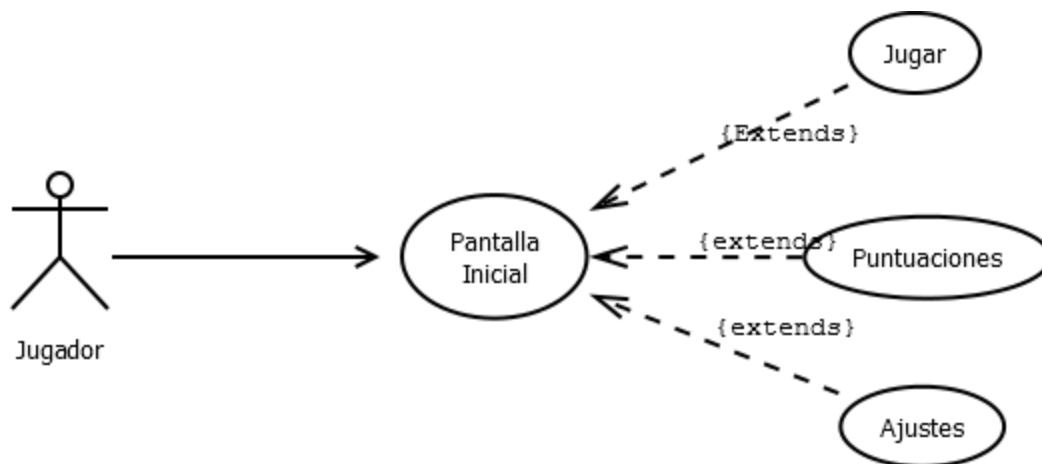
En el diseño a desarrollar de Modelo de Actores y Diagramas UML se consideran las reglas de negocios necesarias a imponer para asegurar la precisión y la integridad de las metas del proyecto.



PERFIL DE USUARIOS

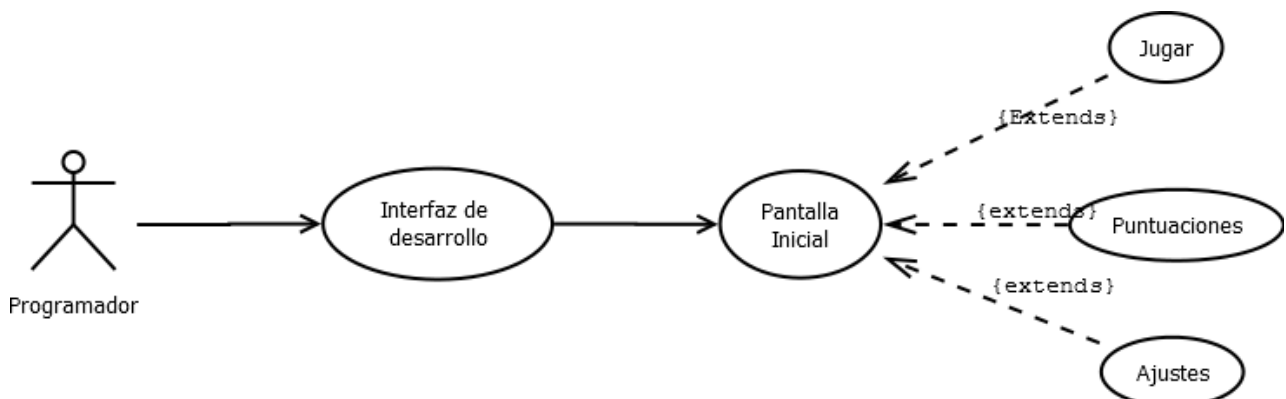
Jugador

Son aquellos usuarios (jugadores) que interactuaran con el juego. Interactúan de forma directa con juego por medio de la interfaz de uso del sistema. En ella pueden observarse las características del juego, tabla de puntos, y ajustes generales.



Programador

Aquel actor encargado del desarrollo del juego. También podrá interactuar con el producto final y realizar respectivas pruebas. Teniendo un acceso similar al juego pero con unos ligeros cambios.



Cronograma en OpenProject

