

| | |
|---|-------------------|
| Desarrollo del Sistema: Ingeniería del Software | Versión: 0.1 |
| Planificación: Semanal | Fecha: 17/04/2017 |
| Descripción de la metodología de trabajo: Scrum | |

Proyecto The Revenge of the Momoyes

Descripción de la metodología de trabajo (Scrum)

Versión 0.1

| | |
|---|-------------------|
| Desarrollo del Sistema: Ingeniería del Software | Versión: 0.1 |
| Planificación: Semanal | Fecha: 17/04/2017 |
| Descripción de la metodología de trabajo: Scrum | |

Descripción de la metodología de trabajo

1. Introducción

Este documento describe la implementación de la metodología de trabajo scrum en la empresa Átomo Virtual para la gestión del desarrollo el proyecto The Revenge of the Momoyes. Incluye junto con la descripción de este ciclo de vida iterativo e incremental para el proyecto, los artefactos o documentos con los que se gestionan las tareas de adquisición y suministro: requisitos, monitorización y seguimiento del avance, así como las responsabilidades y compromisos de los participantes en el proyecto.

1.1 Propósito de este documento

Facilitar la información de referencia necesaria a las personas implicadas en el desarrollo del sistema The Revenge of the Momoyes.

1.2 Alcance

Personas y procedimientos implicados en el desarrollo del sistema The Revenge of the Momoyes.

2. Descripción General de la Metodología

2.1 Fundamentación

Las principales razones del uso de un ciclo de desarrollo iterativo e incremental de tipo scrum para la ejecución de este proyecto son:

- Sistema modular. Las características del sistema The Revenge of the Momoyes. permiten desarrollar una base funcional mínima y sobre ella ir incrementando las funcionalidades o modificando el comportamiento o apariencia de las ya implementadas.
- Entregas frecuentes y continuas al cliente de los módulos terminados, de forma que puede disponer de una funcionalidad básica en un tiempo mínimo y a partir de ahí un incremento y mejora continua del sistema.
- Previsible inestabilidad de requisitos.
 - Es posible que el sistema incorpore más funcionalidades de las inicialmente identificadas.
 - Es posible que durante la ejecución del proyecto se altere el orden en el que se desean recibir los módulos o historias de usuario terminadas.
 - Para el cliente resulta difícil precisar cuál será la dimensión completa del sistema, y su crecimiento puede continuarse en el tiempo suspenderse o detenerse.

| | |
|---|-------------------|
| Desarrollo del Sistema: Ingeniería del Software | Versión: 0.1 |
| Planificación: Semanal | Fecha: 17/04/2017 |
| Descripción de la metodología de trabajo: Scrum | |

2.2 Valores de trabajo

Los valores que deben ser practicados por todos los miembros involucrados en el desarrollo y que hacen posible que la metodología Scrum tenga éxito son:

- Autonomía del equipo
- Respeto en el equipo
- Responsabilidad y auto-disciplina
- Foco en la tarea
- Información transparencia y visibilidad.

3. Personas y roles del proyecto.

| Persona | Contacto | Rol |
|--------------|--|-------------------------------------|
| David Acosta | Davidacosta309@gmail.com | [Coordinador / Scrum Manager...] |
| Derik Pinto | derikpinto@dyrtech.con.ve | [Gestor de producto / P. Owner ...] |

3.1 Sprint

Cada una de las iteraciones del ciclo de vida iterativo Scrum. La duración de cada sprint.

| SPRINT | INICIO | FIN |
|--------------|-------------------|---------------------|
| 1 | 17/04/2017 | 21/04/2017 |
| INGENIERO | HORAS DISPONIBLES | ASIGNACIÓN |
| David Acosta | 12 | Tarea 1, 2, 3, 4, 5 |

| N° | TAREA | TIPO | ESTADO | HORAS |
|----|--|------------|-----------|-------|
| 1 | Diseño de Interfaz Inicial | Desarrollo | Pendiente | 2 |
| 2 | Diseño Gráfico extra a la programación | Desarrollo | Pendiente | 3 |
| 3 | Codificación y adaptación del sprite | Desarrollo | Pendiente | 3 |
| 4 | Manejo de un sprite con Movimiento | Desarrollo | Pendiente | 2 |
| 5 | Prueba de Concepto Funcional | Pruebas | Pendiente | 2 |

3.2 Incremento

Parte o subsistema que se produce en un sprint y se entrega al gestor del producto completamente terminado y operativo.