



# PROYECTO BILDUNG

INNOVACIÓN VIRTUAL: SMART EDUCATION FOR THE FUTURE

**“la educación online es una oportunidad para los docentes de poner en juego su saber pedagógico y didáctico”**

## Planteamiento del problema

A causa del confinamiento por COVID-19, la educación actualmente ha tenido grandes inconformes por su falta de efectividad; por ende, se necesita un cambio en la didáctica de la modalidad de clases y un diseño más atractivo en las plataformas. Por lo tanto, la tecnología puede ayudar al docente a plantear nuevas formas de presentar su clase con una modalidad más amigable y efectiva para el alumno; pero sin que ninguna de las dos partes pase la mayor parte del tiempo frente al computador.

## Pregunta detonante

¿Cómo aumentar la autonomía del estudiante con la ayuda de las tecnologías en su proceso de aprendizaje? Sin que se tenga una intervención exhaustiva por parte de los padres y docentes.

## Objetivo general

Crear una herramienta para los profesores y alumnos que pueda facilitar el aprendizaje y lograr que la información que se transmita sea de calidad, logrando así un mayor interés por parte de los alumnos.

## Delimitación de campo de acción

- Niveles educativos: Secundaria en México

Justificación: El nivel básico es la base en la educación en cualquier persona.

Sistema regido por la SEP

- Lugar

Zona urbana

Justificación: Ya se tienen más facilidades para el acceso a dispositivos y conexiones de internet, por lo tanto, solo se necesitará cambiar la forma de transmitir la información por medio de la virtualidad.

- Temporalidad 2021-2031

Las clases por plataformas virtuales se han convertido “nueva normalidad” para la mayoría de los niños y jóvenes estudiantes.