



# JavaScript

David

### 目錄

建立函式的方法

3



第一種:函數宣告(Function Declaration) 為最常用的建立函式方式 在程式內任何地方調用都不會有問題

```
function func1() {
    console.log('func1');
};
```



第二種:函數運算式(Function Expressions)
用此方式宣告函式要注意的地方為順序
一定要先宣告函式,在去調用它,否則會出現錯誤訊息→ ♣ ► Uncaught TypeError: fnExpr is not a function at <anonymous>:1:1

```
var fnExpr = function () {
    console.log('funExpr')
};
```



第三種:函數關鍵字(Function Keryword)

使用 Function關鍵字建立函數物件,在使用時將參數與函數的內容依序傳入 Function,就可以建立一個函數物件。

此方式也需要先宣告函式在調用



var add = new Function('a', 'b', 'return a + b');

動動腦:

以下程式碼結果會是如何?

```
var globe = "global";
function scope() {
   var scope = "scoped",
        scop = Function('console.log(typeof scope)'),
        glob = Function('console.log(typeof globe)');
        scop();
        glob();
}
scope();
```



答案: undefined string

原因:這個函數中只能存取全域(global)的變數或是存在於該函數內部的變數。



#### 讓scop()可以顯示值的更改方式:

```
var globe = "global";
function scope() {
   var scop = "scoped",
        scop = Function( var scop = true; console.log(typeof scop)'),
        glob = Function('console.log(typeof globe)');
   scop();
   glob();
}
```

```
var globe = "global";
var scop = 10;
function scope() {
   var scop = "scoped",
       scop = Function('console.log(typeof scop)'),
       glob = Function('console.log(typeof globe)');
   scop();
   glob();
}
```



#### 參考網址

https://developer.mozilla.org/zh-TW/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\_Objects/Function

https://blog.gtwang.org/programming/defining-javascript-functions/



## THE END

