Modelo entidad Relación:

Paso a modelo relacional

Paso 1.

Rol(**id\_rol**, Nombre)

Usuario(**id\_usuario**, puntuación, nombre, apellidos, nickname, password)

Reserva(**id\_reserva**, inicio, fin, completada)

Juego(**id\_juego**, nombre, max\_jug, min\_jug, imagen)

TipoMesa(**id\_tipomesa**, ancho, largo)

Mesa(**id\_mesa,** disponible)

tiene\_asignado(**id\_rol, id\_usuario**)

hace(**id\_usuario, id\_reserva**)

esta\_en(**id\_reserva, id\_juego**)

necesita(**id\_juego, id\_tipomesa**)

es\_de(**id\_tipomesa, id\_mesa**)

tiene(**id\_mesa, id\_reserva**)

Paso 2

Rol(**id\_rol**, Nombre)

Usuario(**id\_usuario**, puntiación, nombre, apellidos, nickname, password, rol(id\_rol))

Reserva(**id\_reserva**, inicio, fin, completada, juego(id\_juego), usuario(id\_usuario), mesa(id\_mesa)

Juego(**id\_juego**, nombre, max\_jug, min\_jug, imagen, tipomesa(id\_tipomesa))

TipoMesa(**id\_tipomesa**, ancho, largo)

Mesa(**id\_mesa, disponible,** tipomesa(id\_tipomesa))

~~tiene\_asignado(~~**~~id\_rol, id\_usuario~~**~~)~~

~~hace(~~**~~id\_usuario, id\_reserva~~**~~)~~

~~esta\_en(~~**~~id\_reserva, id\_juego~~**~~)~~

~~necesita(~~**~~id\_juego, id\_tipomesa~~**~~)~~

~~es\_de(~~**~~id\_tipomesa, id\_mesa~~**~~)~~

~~tiene(~~**~~id\_mesa, id\_reserva~~**~~)~~