#### **Data Structure Homework 2**

### Graph

## ● 簡介

撰寫一程式完成以下兩件事情:

- 1. 給定一 graph,找出這個 graph 的 minimum spanning tree(MST)。
- 2. 給定一 graph,給定 graph 上任意兩點,求出兩點間的最短路徑(shortest path)。

### ● 作業需求

- Minimum-cost spanning tree
  - 1. 請使用 Kruskal's algorithm 或是 Prim's algorithm。
  - 2. 輸出找到的 minimum spanning tree 的所有邊。
- Shortest path
  - 1. 請使用 Di jkstra's algorithm。
  - 2. 輸出找到的所有邊。
- 程式需求
  - 1. 請以 C/C++開發。
  - 2. 請勿使用以下 C++ STL containers(vector, deque, stack, queue)。 如果有不確定的,請來信詢問。

#### ● 輸出輸入格式

- 輸入格式
  - 1. 測資檔為 txt 檔。
  - 2. 測資檔會以 command line 的形式輸入 xxx. txt, 請同學利用程式讀取助教輸入的測資檔, 不要自定測資檔名稱寫死在程式裡。
  - 3. 一個 txt 檔裡面可能會有多筆測資(多張 graph)。
  - 4. 對每筆測資,也就是一個 graph 的內容和問題的格式如下
    - ◆ 第一行 graph 中點的數量(v)
    - ◆ 第二行 graph 中邊的數量(e)
    - ◆ 第三行 ~ 第(e+2)行 graph 中邊的資訊 (v<sub>1</sub> v<sub>2</sub> w) - v<sub>1</sub>和v<sub>2</sub>是這個邊的兩個點, w 是這兩點間的距離。 三個數字中間會以空格隔開。距離不會小於零,這兩點也一定 會出現在給定的 graph 上。
    - ◆ 第(e+3)行 ~ 第(e+3+n)行 shortest path 問題  $(v_1 v_2)$  給定 n 對點,找到這兩點間的最短路徑。兩個數字

中間會以空格隔開,這兩點也一定會出現在給定的 graph 上。

◆ 最後一行 - 一個英文字表示結束或是有下一筆測資 "Z" - 跑下一筆測資。 "X" - 結束程式。

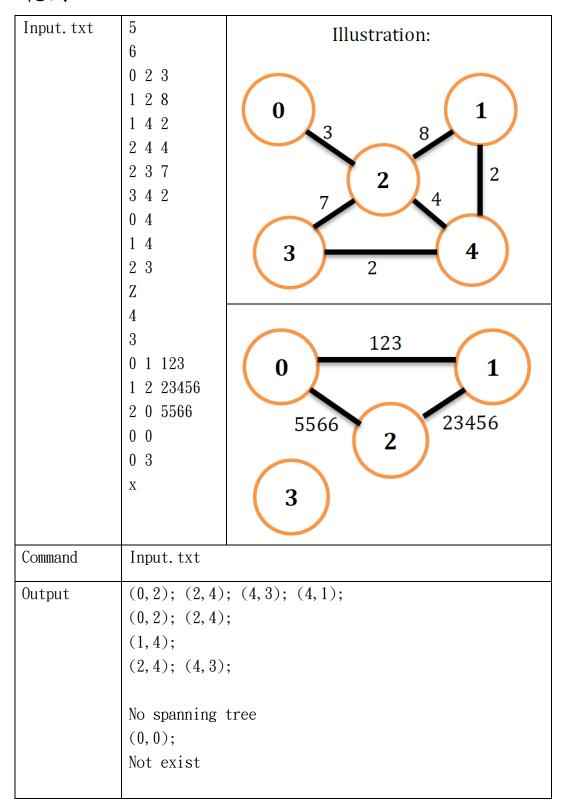
#### ■ 輸出格式

- 1. 請輸出結果在 command line 上就好,不要寫成檔案。
- 2. Minimum-cost spanning tree
  - ◆ 請輸出這個 tree 的所有邊在同一行,每個邊的格式為(v<sub>1</sub>, v<sub>2</sub>), 多個邊中間以分號和空白隔開。

EX: (1,2); (2,3); (3,4); 表示這個 tree 有三個邊

- ◆ 如果測資中的 graph 沒有 minimum spanning tree,輸出"No spanning tree"。
- 3. Shortest path
  - ◆ 請按順序輸出每兩點間的最短路徑,也就是說每個邊的第二個點要和下一個邊的第一個點是同一個點。每個邊的格式為  $(v_1, v_2)$ ,多個邊中間以分號和空白隔開。 EX: (0,1); (1,2);表示點 0 到點 2 的最短路徑,中間經過點 1。
  - ◆ 如果測資找不到最短路徑,輸出"Not exist"。
- 4. 每個 graph 的 output 結束之後請空一行。

# ● 範例



# ● 作業繳交方式與期限

- 請把所有的 code(\*. cpp and/or \*.h)壓縮成一個壓縮檔,檔名為 你的學號. zip, EX: 0456028. zip, 上傳到 e3,請不要壓縮其他檔案在裡面。
- 繳交期限: 2016/12/2 23:59:59

#### ● 評分標準

- 助教會用系上工作站來跑各位的程式,請大家確認自己的 code 在上面 跑是 OK 的。
- 程式與程式碼 40%
  - ◆ 程式碼正確性 30%(在工作站上跑不會 crash)
  - ◆ 可讀性與註解10%
- 助教測試資料70%,助教將自行測試數份資料(60%基本分,10%加分題), 執行正確即可獲得分數。
- DEMO 將會隨機抽取學生進行測試、講解。