# DS\_project\_01

0413354 魏嘉豪

### - 演算法說明

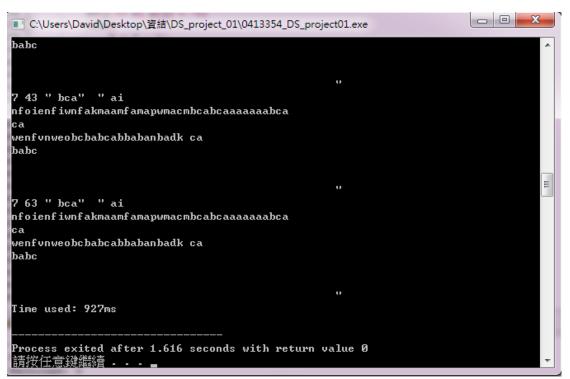
KMP 演算法的原理在當字元比對不符時, 我們可以從比對字串 P 中得知某些字元可以略過不需檢查, 如此就不必從文件 T 的下一個字元重新開始比對。

KMP 演算法的關鍵在於建構一個部分相符表格,以用來計算比對字串位移的格數,由於我們是在比對失敗時,才會參考這個表格,所以這個表格又被稱為失誤函數(failurefunction)。該函數定義一表格 next[n],當比對失敗發生在P[j]時,可以拿P[next[n]]作為下一個重新比對的起點,以  $P=\{a,b,c,d,a,d\}$ 為例,next 表格的內容為 $\{-1,0,0,0,0,1\}$ 。

在建構 failurefunction 時, 當字元比對失敗在 P[j], 而且P[j-k]…P[j-1]正好等於P[0]…P[k-1]時, 我們可以得到next[j]=k,

有了失誤表格,接著我們就可以繼續 KMP 搜尋演算法,接著我們將目的字串傳入,接著便可以傳入搜尋的 Pattern 字串 (P[]) 找尋目的字串是否含 Pattern 字串,如果有則傳回 Pattern 字串在目的字串中出現的第一個位置,否則傳回 -1.

# kmp 實做:



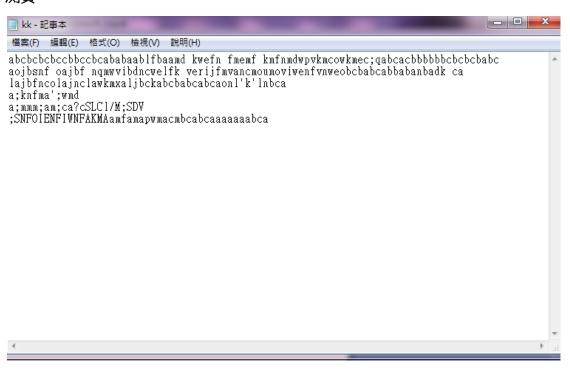
時間:927 ms

## 比較:

#### Brute-Force

時間:13 ms

## 測資



#### **Pattern**

