Životní cyklus DevOps

Autor: David Müller 16.5.2024

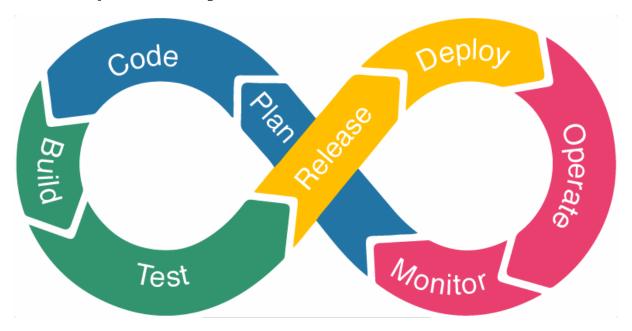
Nástroje

- GitLab Je systém pro správu verzí, ukládání a společný vývoj kódu, umožňuje také spravovat kontejnery
- Docker Umožňuje zabalit aplikaci do "kontejneru" a tu pak spouštět bez ohledu na operační systém
- Kubernetes Usnadňuje práci s kontejnery, plánuje spuštění kontejnerů na virtuálních. počítačích v závislosti na jejich dostupnosti
- Rancher Umožňuje centralizovanou správu Kubernetes klastrů (Souboru uzlů pro spuštění kontejnerizovaných aplikací), automatizované nasazení a poskytuje uživatelům intuitivní grafické rozhraní automatizovaných procesů
- HashiCorp Vault Je nástroj pro správu tajemství a ochranu dat. Umožňuje bezpečné ukládání, přístup a správu citlivých dat
- Helm Zjednodušuje právu aplikací v Kubernetes. Automaticky spravuje závislosti mezi různými balíčky. Umožňuje snadno instalovat a aktualizovat aplikace. Helm balíčky, známé jako "charts", obsahují vše potřebné pro instalaci a spuštění aplikace

Prostředí

- Produkční prostředí Je fáze vývojového cyklu, ve které je software nasazen do ostrého provozu a
 používán reálnými uživateli
- Testovací prostředí Je izolovaná kopie produkčního prostředí, kde testeři mohou bezpečně provádět testy bez rizika ovlivnění reálných uživatelů
- Vývojové prostředí Je prostředí s možností manipulace se softwarem, rychlou odezvou vůči změnám, maximální přístup k debugovacím a chybovým informacím

Životní cyklus DevOps



1. Plánování (Plan)

- Stanovení jasných a měřitelných cílů
- Určení rozsahu projektu
- Analýza požadavků Koncových uživatelů
- Vymezení rolí a odpovědností každého člena týmu Developer, Release Manager, Tester, Support, DevOps Engineer

2. Vývoj a psaní kódu (Code)

- \bullet Developer píše kód podle stanovených požadavků
- Kód se průběžně ho ukládá do GitLabu, který zajišťuje správu různých verzí
- Vývojáři si navzájem kontrolují kód, aby v něm odhalili chyby a zlepšili kvalitu Code review
- Důležitou součástí vývoje je dokumentace, která popisuje, jak kód funguje, jak ho používat a
 jak ho rozšiřovat
- \bullet ${\bf DevOps}$ ${\bf Engineer}$ konfiguruje a spravuje nástroje pro správu verzí

3. Sestavení aplikace z kódu (Build)

- Uvedení vytvořeného kodu do spustitelné podoby
- DevOps Engineer automatizuje procesy sestavení aplikace
- Nahrání aplikace na **Docker** Vytvoření Dockerfile
- Příkazem "build" vytvoření obrazu (image)
- Příkazem "run" spuštění obrazu a vytvoření kontejneru
- Pro spravovaní většího množství kontejnerů lze použít Kubernetes
- Pro správu Kubernetes klastrů lze využít Rancher

4. Testování aplikace (Test)

- Testování ověřuje, že kód funguje správně
- Tester přebírá nový build, který je automaticky nasazen na testovací prostředí pomocí Kubernetes
- Provádí se automatizované testy, manuální testy, výkonové testy a bezpečnostní testy

- 5. Uvolnění aplikace (Release)
 - Release Manager kontroluje že aplikace prošla všemi potřebnými testy a ověřuje, že aplikace je stabilní a připravena k nasazení
 - Zajištění finálního schválení od všech zainteresovaných stran
 - Lze použít nástroj **Helm** poskytuje kompletní informace o správě životního cyklu aplikace.
- 6. Nasazení aplikace (Deploy)
 - Implementace nové verze aplikace do produkčního prostředí u Koncového zákazníka
 - HashiCorp Vault poskytuje lepší kontrolu nad citlivými údaji a pomáhá splnit bezpečnostní standardy cloudu.
 - DevOps Engineer automatizuje procesy pro rychlé a spolehlivé nasazení
- 7. Provoz (Operation)
 - DevOps Engineer monitoruje aplikaci a reaguje na případné incidenty nebo problémy.
 - Lze použít Rancher k monitorování výkonu a dostupnosti aplikace
- 8. Monitorování (Monitoring)
 - Účetní monitoruje finanční transakce a spravuje fakturaci v e-shopu.
 - Support získává zpětnou vazbu od koncových uživatelů a poskytuje report pro další vylepšení