Guide utilisateur

Règle du jeu :

L'objectif du jeu est d'enlever un maximum de bloc choisit sans faire tomber les autres. Si un bloc choisit est enlevé vous gagné un point. Si ce sont les autres qui tombent vous perdez un point par bloc.

Commande :

Le jeu possède deux niveaux. Pour changer de niveau il faut appuyer sur la touche entrée.

Pour recommencer le niveau actuel il faut appuyer sur la touche espace.

Pour se déplacer autour de la tour il faut appuyer sur le bouton 2 (gris clair) et se déplacer de manière intuitive avec le bras haptique.

Lorsqu'aucun bouton n'est activé on déplace le curseur dans le plan 2d.

Pour se saisir d'un bloc il faut maintenir le bouton 1 activé. (bouton gris foncé ).

Puis le déplacé de manière intuitive. Le déplacement se fait selon le repère du bras.

Personnage :

Rappel : N’hésitez pas à jouer avec les éléments du décors !!!